



# Noé Guillaumin

Développeur C# - CDD/CDI

📍 Courbevoie - FRANCE

📞 +33 6 67 46 93 93

✉️ noeguillaumin@gmail.com

🌐 https://www.noeguillaumin.com

## Langages

### Français

Natif

### Anglais

B1

## Compétences

### Logiciels

Unity3D, Unreal Engine, Godot, Blender, Fusion360, Draw.io, KiCad, Suite Adobe, Suite Microsoft, Notion, Trello, Miro

### Language de Programmation

C#, C++, Python, Git Bash, HTML, CSS, Vue.js

### Notions

Computer Graphic, Machine Learning, DevOps, Architecture Logiciel, Game Design, Linux, Écriture de papier de recherche, Dev Web, Impression 3D, Modélisation 3D

## Publications

### Flexible Reality: Can Pseudo-Haptics Enhance Vibration Intensity Perception in Co-Located AR Interaction?

2025

🔗 <https://hal.science/hal-05294843/>

## Centres d'Intêrets

### Technologie

Veille Technologique, Développement d'applications VR, Développement de jeux vidéo

### Autres

Urbanisme, Jeux Vidéo, Synthétiseurs, Badminton, Solarpunk Enjoyer

## Autres jobs

Agent Polyvalent

Garde d'Enfants

Professeur Particulier en Maths

## Profils

👤 Antoinoe

📅 Noé GUILLAUMIN

linkedin Noé GUILLAUMIN

## Expériences Professionnelles

### Jury de soutenance de projets étudiants

Janvier 2026

✉️ <https://www.iim.fr>

### Obvious Technologies

Développeur Unity C#

🔗 <https://oodaworld.com/fr/>

- Programmation C# MVC

- Écriture et résolutions d'issues Gitlab

- Travail d'équipe pluridisciplinaire

Mars - Aout 2024

Nanterre - France

### INRIA

Ingénieur de Recherche

🔗 <https://inria.fr/fr>

- Application Unity C# AR/VR

- Conception de l'architecture

- Mise en place expérimentation utilisateur

- Publication du papier de recherche à IHM2025

Avril - Août 2023

Rennes - France

### Farm3

Développeur C#

🔗 <https://www.farmcube.eu>

- Conception application AR sous Unity

- Traitement de données en temps réel

- Présentations de l'applications aux agronomes

Avril - Aout 2022

Paris - France

## Formation

### Institute For Future Technologies (ESILV/IIM)

2022-2025

Ingénieur Informatique

🔗 <https://ift.devinci.fr>

- Double diplôme (Master Of Science)

- Conception de technologies innovantes (VR, IA, Robotique, ...)

- Travaux sur des projets VR venant du MIT Media Lab

### IIM Digital School

2019 - 2022

Programmation de Jeux Vidéo

🔗 <https://www.iim.fr>

- Conception & Programmation de jeux vidéo en équipe.

- Game Jams

- Publication d'un de nos jeux sur le Play Store

### ESTIAM

2018 - 2019

Informatique

🔗 <https://www.estiam.education>

Dev Web - Technologies Embarqués - Big Data - Programmation de Jeux Vidéo

## Projects

### 2D Olfactory Map

Outil de développement en C# pour la conception d'applications VR incluant des retours olfactifs

### Dynamic Weather System

Modification de la météo et des cycles nyctéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Utilisé dans un projet Unity C# du MIT