

Noé GUILLAUMIN



Contactez Moi

Compétences

Game Engine

Unity3D
Unreal Engine
Godot

Langage de programmation

C#
Python3
C++
Git bash
HTML - CSS - VueJS

Modélisation 2D & 3D

Blender
Fusion360
Draw.io
KiCad

Langues

Français
Anglais - B1

Notions

Computer Graphics
IA
DevOps
Architecture Logiciel
Game Design
Electronique
Impression 3D
Linux
Ecriture papier de recherche
Web Design

Centres d'intérêts

- Conception d'applications
- Veille informatique & technologique
- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Solarpunk enjoyer

Autres Jobs

- Agent Polyvalent
- Cours particuliers mathématiques
- Garde d'enfants

Développeur Application 3D

Alternance - Rythme : 3 semaines / 1 semaine

Expériences Professionnelles

● Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024

- Programmation Orienté Objet
- Architecture **MVCS**
- SOLID
- AGILE
- RestAPI
- Gitlab

● Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023

- Développement application Unity **AR/VR**
- Recherche scientifique sur les retours pseudo haptiques
- Mise en place expérimentation utilisateur
- Publication du **papier de recherche** à l'IHM2025

● Développeur AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022

- Design & Développement Application AR Mobile
- Manipulation de données en temps réel
- Application des feedbacks utilisateurs

Projets

● 2D Olfactory Map

2024-2025

Permet de conceptualiser plus rapidement et plus intuitivement des **expériences VR** incluant des retours olfactifs à l'utilisateur.

● Dynamic Outdoor Environment

2023-2024

Modification de la météo et des cycles nycthémeraux virtuels selon des données environnementales, la date et la position géographique de l'utilisateur.

Formation

● ESGI : M1 Réalité Virtuelle & Jeux Vidéo

2025-2026

- Formation en alternance (**VR, Computer Graphics, IA,...**)

● IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Cours centré sur la conception de **technologies innovantes** (VR, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique)
- Mastère Bac+5 "**Manager de l'ingénierie numérique**"
- **Master Of Sciences** (écriture d'une thèse de master)

● IIM : Programmation de jeux vidéo

2019-2022

- Design, développement et déploiement de jeux vidéo en équipe, sur mobile & PC

● ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées