



Noé GUILLAUMIN

Développeur Unity



Contact

+336 67 46 93 93

noeguillaumin@gmail.com

Paris La Défense 92400

 [Antinoe](#)

 [Noé Guillaumin](#)

 [Noé Guillaumin](#)

Compétences

C# Python3 C++ Git

Unity3D Unreal Engine

Blender Fusion360 Draw.io

Hobbies

Jeux vidéo

Badminton

Urbanisme

Manga / Animes

Peinture

Solarpunk enjoyer



Expériences Professionnelles

Développeur Unity

2024 - 6 mois (stage de fin d'études)

Obvious Technologies - Nanterre

Programmation orienté objet pour plusieurs clients.

Développeur Unity AR/VR

2023 - 5 mois (stage)

INRIA - Rennes

Conception d'une application en vue d'une publication d'un papier de recherche sur les retours pseudo-haptique.

Développeur Unity AR

2022 - 6 mois (stage)

FARM3 - Paris Ve arr.

Design et conception d'une application AR pour la gestion de fermes verticales



Formations

IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Master Bac+5
- Master Of Sciences

IIM : Programmation de jeux vidéo

2019-2022

- Conception et déploiement de jeux vidéo en équipe
- Bachelor

ESTIAM

2018-2019

- Informatique



Projets

2D Olfactory Map

2024

Permet de conceptualiser plus rapidement et plus intuitivement des **expériences VR** incluant des retours olfactifs à l'utilisateur.

Dynamic Weather & Lighting

2023-2025 (en cours)

Modification de la météo virtuelle en fonction de données environnementales sous **Unity HDRP**. Manipulation de cycles nycthéméraux selon la position géographique d'un utilisateur et une date.