



Noé GUILLAUMIN

Développeur Unity - CDD/CDI



Contact

- +336 67 46 93 93
- noeguillaumin@gmail.com
- Paris La Défense 92400
- [Antoinoe](#)
- [Noé Guillaumin](#)
- [Noé Guillaumin](#)

Compétences

Game Engine

Unity3D
Unreal Engine

Langage de programmation

C#
Python3
C++
Git bash

Modélisation 2D & 3D

Blender
Fusion360
Draw.io

Autres

Suite adobe
Suite microsoft/libre office

Hobbies

- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Peinture
- Solarpunk enjoyer



Expériences Professionnelles

Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre

2024 - Stage 6 mois

Programmation orienté objet sur une architecture MVC en appliquant les méthodes SOLID & AGILE

Développeur Unity AR/VR

INRIA - Rennes

2023 - Stage 5 mois

Conception d'une application pour une publication de recherche sur les retours pseudo-haptique en VR

Développeur Unity AR

FARM3 - Paris Ve arr.

2022- Stage 6 mois

Design et conception d'une application AR pour la gestion de fermes verticales



Formation

IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Cours centré sur la conception de technologies innovantes (VR, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique)
- Mastère Bac+5 "Manager de l'ingénierie numérique"
- Master Of Sciences

IIM : Programmation de jeux vidéo

2019-2022

- Design, développement et déploiement de jeux vidéo en équipe

ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées



Projets

2D Olfactory Map

2024

Permet de conceptualiser plus rapidement et plus intuitivement des **expériences VR** incluant des retours olfactifs à l'utilisateur.

Dynamic Outdoor Environment

2023-2025 (bientôt sur GitHub)

Unity HDRP : Modification de la météo et des cycles nycthéméraux virtuels selon des données environnementales, la date et la position géographique de l'utilisateur.