

# Noé GUILLAUMIN



Contactez Moi

## Compétences

### Game Engine

Unity3D  
Unreal Engine  
Godot

### Langage de programmation

C#  
Python3  
C++  
Git bash  
HTML - CSS - VueJS

### Modélisation 2D & 3D

Blender  
Fusion360  
Draw.io  
KiCad

### Langues

Français  
Anglais - B1

### Notions

Computer Graphics  
Machine Learning  
Deep Learning  
DevOps  
Architecture Logiciel  
Game Design  
Linux  
Ecriture papier de recherche  
Dev Web  
Impression 3D  
Electronique

## Centres d'intérêts

- Conception d'applications
- Veille informatique & technologique
- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Solarpunk enjoyer

## Autres Jobs

- Agent Polyvalent
- Cours particuliers mathématiques
- Garde d'enfants

## Développeur Application 3D

## Expériences Professionnelles

### ● Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024

- Programmation Orientée Objet
- Architecture **MVCS**
- **SOLID**
- **AGILE**
- RestAPI
- Gitlab

### ● Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023

- Développement application Unity **AR/VR**
- Recherche scientifique sur les retours pseudo haptiques
- Mise en place d'une expérimentation utilisateurs
- Publication du **papier de recherche** à l'IHM2025

### ● Développeur AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022

- Design & Développement Application AR Mobile
- Manipulation de données en temps réel
- Application des feedbacks utilisateurs

## Projets

### ● 2D Olfactory Map

2024-2025

- Devtool pour dev des applications VR incluant des retours olfactifs

### ● Dynamic Outdoor Environment

2023-2024

Modification de la météo et des cycles nycthéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique)

## Formation

### ● ESGI : M1 Réalité Virtuelle & Jeux Vidéo

2025-2026

- Formation en alternance (*ouvert à CDD/CDI*)
- Computer Graphics
- IA : Machine Learning & Deep learning

### ● IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Conception de **technologies innovantes** (VR, AR, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique).
- Collaboration de projets avec le **MIT Média Lab**
- Mastère Bac+5 "**Manager de l'ingénierie numérique**"
- **Master Of Sciences** (écriture d'une Thèse de Master)

### ● IIM : Programmation de Jeux Vidéo

2019-2022

- Création de jeux vidéo en équipe, sur mobile & PC

### ● ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées