



# Noé GUILLAUMIN

Développeur Unity AR/VR



## Contact

+336 67 46 93 93

noeguillaumin@gmail.com

Paris La Défense 92400

 [Antinoe](#)

 [Noé Guillaumin](#)

 [Noé Guillaumin](#)

## Compétences

C# Python3 C++

Unity3D Unreal Engine

Blender Fusion360 Draw.io

## Hobbies

Jeux vidéo

Badminton

Urbanisme

Manga / Animes

Peinture

Solarpunk enjoyer



## Expériences

### Développeur Unity

2024 - 6 mois (stage)

Obvious Technologies - Nanterre

Programmation orienté objet pour plusieurs clients.

### Développeur Unity AR/VR

2023 - 5 mois (stage)

INRIA - Rennes

Conception d'une application pour un papier de recherche sur les retours pseudo-haptique.

### Développeur Unity AR

2022- 6 mois (stage)

FARM3 - Paris Ve arr.

Design et conception d'une application AR pour manipuler des fermes verticales

### Projet - 2D Olfactory Map

2024

Permet de design plus rapidement et plus intuitivement des **expériences VR** incluant des retours olfactifs à l'utilisateur

### Projet - Dynamic Weather & Lighting

2023-2024

Modifie la météo virtuelle en fonction de données environnementales sous **Unity HDRP**. Gère aussi les cycle nyctéméraux en fonction de sa position géographique et du jour de l'année.



## Formations

### IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Master Bac+5
- Master Of Sciences

### IIM : Bachelor

2019-2022

- Programmation de jeux vidéo en équipe

### ESTIAM

2018-2019

- Informatique