



# Noé Guillaumin

Développeur C# - CDD/CDI

- Courbevoie - FRANCE
- +33 6 67 46 93 93
- noeguillaumin@gmail.com
- https://www.noeguillaumin.com

## Langages

Français  
Natif

Anglais  
B1

## Compétences

### Logiciels

Unity3D, Unreal Engine, Godot, Blender, Fusion360, Draw.io, KiCad, Suite Adobe, Suite Microsoft, Notion, Trello, Miro

### Language de Programmation

C#, C++, Python, Git Bash, HTML, CSS, Vue.js

### Notions

Computer Graphic, Machine Learning, DevOps, Architecture Logiciel, Game Design, Linux, Écriture de papier de recherche, Dev Web, Impression 3D, Modélisation 3D

## Publications

Flexible Reality: Can Pseudo-Haptics Enhance Vibration Intensity Perception in Co-Located AR Interaction? 2025

https://hal.science/hal-05294843/

## Centres d'Intérêts

### Technologie

Veille Technologique, Développement d'applications VR, Développement de jeux vidéo

### Autres

Urbanisme, Jeux Vidéo, Synthétiseurs, Badminton, Solarpunk Enjoyer

## Autres jobs

Agent Polyvalent  
Garde d'Enfants  
Professeur Particulier en Maths

## Profils

- Antoinoe
- Noé GUILLAUMIN
- Noé GUILLAUMIN

## Expériences Professionnelles

Jury de soutenance de projets étudiants Janvier 2026

https://www.iim.fr

Obvious Technologies Mars - Aout 2024

Développeur Unity C# Nanterre - France

https://oodaworld.com/fr/

- Programmation C# MVC
- Écriture et résolutions d'issues Gitlab
- Travail d'équipe pluridisciplinaire

INRIA Avril - Août 2023

Ingénieur de Recherche Rennes - France

https://inria.fr/fr

- Application Unity C# AR/VR
- Conception de l'architecture
- Mise en place expérimentation utilisateur
- Publication du papier de recherche à IHM2025

Farm3 Avril - Aout 2022

Développeur C# Paris - France

https://www.farmcube.eu

- Conception application AR sous Unity
- Traitement de données en temps réel
- Présentations de l'applications aux agronomes

## Formation

Institute For Future Technologies (ESILV/IIM) 2022-2025

Ingénieur Informatique

https://ift.devinci.fr

- Double diplôme (Master Of Science)
- Conception de technologies innovantes (VR, IA, Robotique, ...)
- Travaux sur des projets VR venant du MIT Media Lab

IIM Digital School 2019 - 2022

Programmation de Jeux Vidéo

https://www.iim.fr

- Conception & Programmation de jeux vidéo en équipe.
- Game Jams
- Publication d'un de nos jeux sur le Play Store

ESTIAM 2018 - 2019

Informatique

https://www.estiam.education

Dev Web - Technologies Embarqués - Big Data - Programmation de Jeux Vidéo

## Projects

### 2D Olfactory Map

Outil de développement en C# pour la conception d'applications VR incluant des retours olfactifs

### Dynamic Weather System

Modification de la météo et des cycles nycthémeraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Utilisé dans un projet Unity C# du MIT