

Noé GUILLAUMIN



Contactez Moi

Compétences

Game Engine

Unity3D
Unreal Engine
Godot

Langage de programmation

C#
Python3
C++
Git bash
HTML - CSS - VueJS

Modélisation 2D & 3D

Blender
Fusion360
Draw.io
KiCad

Langues

Français
Anglais - B1

Notions

Computer Graphics
Machine Learning
Deep Learning
DevOps
Architecture Logiciel
Game Design
Linux
Ecriture papier de recherche
Dev Web
Impression 3D
Electronique

Centres d'intérêts

- Conception d'applications
- Veille informatique & technologique
- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Solarpunk enjoyer

Autres Jobs

- Agent Polyvalent
- Cours particuliers mathématiques
- Garde d'enfants

Développeur Application 3D

Alternance - Rythme : 3 semaines / 1 semaine

Expériences Professionnelles

Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024

- Programmation Orientée Objet
- Architecture **MVCS**
- **SOLID**
- **AGILE**
- RestAPI
- Gitlab

Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023

- Développement application Unity **AR/VR**
- Recherche scientifique sur les retours pseudo haptiques
- Mise en place d'une expérimentation utilisateurs
- Publication du **papier de recherche** à l'IHM2025

Développeur AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022

- Design & Développement Application AR Mobile
- Manipulation de données en temps réel
- Application des feedbacks utilisateurs

Projets

2D Olfactory Map

2024-2025

- Devtool pour dev des applications VR incluant des retours olfactifs

Dynamic Outdoor Environment

2023-2024

Modification de la météo et des cycles nycthéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique)

Formation

ESGI : M1 Réalité Virtuelle & Jeux Vidéo

2025-2026

- Formation en alternance
- Computer Graphics
- IA : Machine Learning & Deep learning

IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Coursus centré sur la conception de **technologies innovantes** (VR, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique)
- Mastère Bac+5 "**Manager de l'ingénierie numérique**"
- **Master Of Sciences** (écriture d'une Thèse de Master)

IIM : Programmation de Jeux Vidéo

2019-2022

- Design, développement et déploiement de jeux vidéo en équipe, sur mobile & PC

ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées