

Noé GUILLAUMIN



Contactez Moi

Compétences

Game Engine

- Unity3D
- Unreal Engine
- Godot

Langage de programmation

- C#
- Python3
- C++
- Git bash
- HTML - CSS - VueJS

Modélisation 2D & 3D

- Blender
- Fusion360
- Draw.io
- KiCad

Langues

- Français
- Anglais - B1

Notions

- Computer Graphics
- Machine Learning
- Deep Learning
- DevOps
- Architecture Logiciel
- Game Design
- Linux
- Ecriture papier de recherche
- Dev Web
- Impression 3D
- Électronique

Centres d'intérêts

- Conception d'applications
- Veille informatique & technologique
- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Solarpunk enjoyer

Autres Jobs

- Agent Polyvalent
- Cours particuliers mathématiques
- Garde d'enfants

Développeur Application 3D

Expériences Professionnelles

Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024

- Programmation Orientée Objet
- Architecture **MVCS**
- **SOLID**
- **AGILE**
- RestAPI
- Gitlab

Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023

- Développement application Unity **AR/VR**
- Recherche scientifique sur les retours pseudo haptiques
- Mise en place d'une expérimentation utilisateurs
- Publication du **papier de recherche** à l'IHM2025

Développeur AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022

- Design & Développement Application AR Mobile
- Manipulation de données en temps réel
- Application des feedbacks utilisateurs

Projets

2D Olfactory Map

2024-2025

- Devtool pour dev des applications VR incluant des retours olfactifs

Dynamic Outdoor Environment

2023-2024

Modification de la météo et des cycles nycthéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Inspiré de Doppelmarsh (MIT)

Formation

ESGI : M1 Réalité Virtuelle & Jeux Vidéo

2025-2026

- Formation en alternance (*ouvert à CDD/CDI*)
- Computer Graphics
- IA : Machine Learning & Deep learning

IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Conception de **technologies innovantes** (VR, AR, Téléprésence, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique).
- Collaboration de projets avec le **MIT Média Lab**
- Mastère Bac+5 "**Manager de l'ingénierie numérique**"
- **Master Of Sciences** (écriture d'une Thèse de Master)

IIM : Programmation de Jeux Vidéo

2019-2022

- Création de jeux vidéo en équipe, sur mobile & PC

ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées