



# Noé GUILLAUMIN

Développeur Unity AR/VR

Recherche de stage de fin d'études  
à partir de Février 2024 pendant 6 mois

## Contact

Né le : 19/12/1999 - Paris 14e Arr.

Localisation : Île-De-France

Tel : +33 6 67 46 93 93

Email : noeguillaumin@gmail.com

LinkedIn : [linkedin.com/in/noe-guillaumin/](https://www.linkedin.com/in/noe-guillaumin/)

GitHub : [github.com/Antoinoe](https://github.com/Antoinoe)

## Formation

2022 - 2024

Double diplôme :

- Master of Science

- Mastère IIM

IIM Digital School - DVIC / IFT

2019 - 2022

Bachelor "Chef de Projet Digital"

IIM Digital School - Game Programming

2018

BAC STI2D - Avec mention

Lycée Diderot - Paris 19

## Compétences



Unity3D



C#



Draw.io



GitHub



UnrealEngine



Python



Arduino



Vue.JS

- Programmation SOLID
- Méthode AGILE
- Diplômé "Design Thinker"
- Travaille en équipe & Autonome

## Hobbies

- Innovations technologiques
- Urbanisme
- Jeux Vidéo (jouer et créer)
- Badminton
- Writing

## Expériences

2023 (5 mois)

INRIA - Equipe "Rainbow" | Rennes

### Stagiaire Ingénieur de recherche

- Design et développement d'une application AR et VR sur Unity
  - Conception de l'architecture de code
  - Création d'effets visuels
  - Création d'interfaces utilisateurs intuitives
  - Conception d'un protocole d'expérimentation scientifique
  - Participation à diverses conférences de chercheurs
- L'application sera utilisée pour rédiger un papier de recherche

2022 (6 mois)

Farm3 | Paris 5e Arr.

### Stagiaire Développeur Unity AR/XR pour du Vertical Farming

- Design et développement d'une application AR et XR sur Unity
  - Etat de l'art de la Réalité Virtuelle et Augmentée
  - Compréhension des besoins utilisateurs
  - Prototypages
  - Refonte de l'architecture de code
  - Design et implémentation des interfaces utilisateurs
  - Réunions clients pour recevoir des feedbacks

2021 (1 mois)

Facilitess - Sagemcom | Rueil Malmaison

### Agent Polyvalent

2018 - 2019

Kelprof | Paris

### Soutien scolaire

## Projets

### Création d'une plate-forme technologique VR

- Projet Unity VR basé sur Doppelparsh (projet venant du MIT Media Lab)
  - Permet d'ajouter des sous projets et de gérer les dépendances
  - Création d'une UI immersive sous forme de montre pour gérer les paramètres
  - Développement d'un système jour/nuit
  - Développement d'un système météo qui change le ciel selon des données environnementales en temps réel
  - Développement d'un clavier virtuel pour OpenXR
  - Implémentation d'une interface olfactive et d'une veste thermique
  - Implémentation d'un mode multi-joueur

### Conceptions de Jeux vidéo

- "Xenos Heresy" Jeu mobile fait sur Unity sorti sur le PlayStore
- "Occultas" Jeu type "Canapé" sur Unity
- Participation à plusieurs Game Jams