



Noé GUILLAUMIN

Développeur Application 3D
CDD/CDI



Contact

+33 6 67 46 93 93
noeguillaumin@gmail.com
noeguillaumin.com
Antoinoe
Noé Guillaumin
Noé Guillaumin

Compétences

Game Engine

Unity3D
Unreal Engine

Langage de programmation

C#
Python3
C++
Git bash
HTML - CSS - VueJS

Modélisation 2D & 3D

Blender
Fusion360
Draw.io

Autres

DevOps
Architecture Logiciel
Electronique
Adobe/LibreOffice

Hobbies

- Jeux vidéo
- Badminton
- Urbanisme
- Manga / Animes
- Solarpunk enjoyer



Expériences Professionnelles

Développeur Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024
Programmation orienté objet sur une architecture MVC en appliquant les méthodes SOLID & AGILE.

Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023
Conception d'une application pour une publication de recherche sur les retours pseudo-haptique en VR. Papier de recherche prochainement publié à la conférence IHM2025.

Développeur AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022
Design et conception d'une application AR sous Unity pour la gestion de fermes verticales.



Formation

IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Cursus centré sur la conception de technologies innovantes (VR, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique)
- Mastère Bac+5 "Manager de l'ingénierie numérique"
- Master Of Sciences (écriture d'une thèse de master)

IIM : Programmation de jeux vidéo

2019-2022

- Design, développement et déploiement de jeux vidéo en équipe.

ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées.



Projets

2D Olfactory Map

2024
Permet de conceptualiser plus rapidement et plus intuitivement des **expériences VR** incluant des retours olfactifs à l'utilisateur.

Dynamic Outdoor Environment

2023-2024
Unity HDRP : Modification de la météo et des cycles nyctéméraux virtuels selon des données environnementales, la date et la position géographique de l'utilisateur.