



Noé Guillaumin

Développeur Informatique - CDD/CDI

📍 Courbevoie - FRANCE

📞 +33 6 67 46 93 93

✉️ noeguillaumin@gmail.com

🌐 https://www.noeguillaumin.com

Langues

Français

Anglais

Compétences

Logiciels

Unity3D, Unreal Engine, Godot, Blender, Fusion360, Draw.io, KiCad, Suite Adobe, Suite Microsoft, Notion, Trello, Miro

Languages de Programmation

C#, C++, Python, Git Bash, HTML, CSS, Vue.js

Notions

Machine Learning, DevOps, Game Design, Linux, Dev Web, Impression 3D, Modélisation 3D, Computer Graphics, Architecture Logicielle, Rédaction De Papier De Recherche

Publications

Flexible Reality: Can Pseudo-Haptics Enhance Vibration Intensity Perception in Co-Located AR Interaction?
2025
🔗 <https://hal.science/hal-05294843/>

Centres d'Intérêts

Technologie

Veille Technologique, Développement d'applications VR, Développement de jeux vidéo

Autres

Urbanisme, Jeux Vidéo, Synthétiseurs, Badminton, Solarpunk Enjoyer

Autres jobs

Agent Polyvalent
Garde d'Enfants
Professeur Particulier en Maths

Profils

👤 Antoinoe

👤 Noé GUILLAUMIN

👤 Noé GUILLAUMIN

Expériences Professionnelles

Jury de soutenance de projets étudiants

Janvier 2026

🔗 <https://www.iim.fr>

Obvious Technologies

Développeur Unity C#

🔗 <https://oodaworld.com/fr/>

- Programmation C# MVC

- Écriture et résolutions d'issues Gitlab

- Travail d'équipe pluridisciplinaire

Mars - Août 2024

Nanterre - France

INRIA

Ingénieur de Recherche

🔗 <https://inria.fr/fr>

- Application Unity C# AR/VR

- Conception de l'architecture

- Mise en place d'expérimentations utilisateur

- Publication du papier de recherche à IHM2025

Avril - Août 2023

Rennes - France

Farm3

Développeur C#

🔗 <https://www.farmcube.eu>

- Conception application AR sous Unity

- Traitement de données en temps réel

- Présentation de l'application aux agronomes

Avril - Août 2022

Paris - France

Formation

Institute For Future Technologies (ESILV/IIM)

2022-2025

Ingénieur Informatique

🔗 <https://ift.devinci.fr>

- Double diplôme (Master Of Science)

- Conception de technologies innovantes (VR, IA, Robotique, ...)

- Travaux sur des projets VR issus du MIT Media Lab

2019 - 2022

IIM Digital School

Programmation de Jeux Vidéo

🔗 <https://www.iim.fr>

- Conception & Programmation de jeux vidéo en équipe.

- Game Jams

- Publication d'un de nos jeux sur le Play Store

2018 - 2019

ESTIAM

Informatique

🔗 <https://www.estiam.education>

Dev Web - Technologies Embarqués - Big Data - Programmation de Jeux Vidéo

Projects

2D Olfactory Map

Outil de développement en C# pour la conception d'applications VR incluant des retours olfactifs

Dynamic Weather System

Modification de la météo et des cycles nyctéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Utilisé dans un projet Unity C# du MIT