



Noé Guillaumin

Développeur Informatique - CDD/CDI

- Courbevoie - FRANCE
- +33 6 67 46 93 93
- noeguillaumin@gmail.com
- <https://www.noeguillaumin.com>

Langues

- Français
- Anglais

Compétences

Logiciels

Unity3D, Unreal Engine, Godot, Blender, Fusion360, Draw.io, KiCad, Suite Adobe, Suite Microsoft, Notion, Trello, Miro

Langages de Programmation

C#, C++, Python, Git Bash, HTML, CSS, Vue.js

Notions

Machine Learning, DevOps, Game Design, Linux, Dev Web, Impression 3D, Modélisation 3D, Computer Graphics, Architecture Logicielle, Rédaction De Papier De Recherche

Publications

Flexible Reality: Can Pseudo-Haptics Enhance Vibration Intensity Perception in Co-Located AR Interaction?
2025

<https://hal.science/hal-05294843/>

Centres d'Intérêts

Technologie

Veille Technologique, Développement d'applications VR, Développement de jeux vidéo

Autres

Urbanisme, Jeux Vidéo, Synthétiseurs, Badminton, Solarpunk Enjoyer

Autres jobs

Agent Polyvalent
Garde d'Enfants
Professeur Particulier en Maths

Profils

- [Antoinoe](#)
- [Noé GUILLAUMIN](#)
- [Noé GUILLAUMIN](#)

Expériences Professionnelles

Jury de soutenance de projets étudiants Janvier 2026
 <https://www.iim.fr>

Obvious Technologies Mars - Août 2024
Développeur Unity C# Nanterre - France
 <https://oodaworld.com/fr/>

- Programmation **C# MVC**
- Écriture et résolutions d'issues Gitlab
- Travail d'équipe pluridisciplinaire

INRIA Avril - Août 2023
Ingénieur de Recherche Rennes - France
 <https://inria.fr/fr>

- Application Unity **C# AR/VR**
- Conception de l'architecture
- Mise en place d'expérimentations utilisateur
- Publication du papier de recherche à IHM2025

Farm3 Avril - Août 2022
Développeur C# Paris - France
 <https://www.farmcube.eu>

- Conception application AR sous Unity
- Traitement de données en temps réel
- Présentation de l'application aux agronomes

Formation

Institute For Future Technologies (ESILV/IIM) 2022-2025
Ingénieur Informatique
 <https://ift.devinci.fr>

- Double diplôme (Master Of Science)
- Conception de technologies innovantes (VR, IA, Robotique, ...)
- Travaux sur des projets VR issus du MIT Media Lab

IIM Digital School 2019 - 2022
Programmation de Jeux Vidéo
 <https://www.iim.fr>

- Conception & Programmation de jeux vidéo en équipe.
- Game Jams
- Publication d'un de nos jeux sur le Play Store

ESTIAM 2018 - 2019
Informatique
 <https://www.estiam.education>

Dev Web - Technologies Embarqués - Big Data - Programmation de Jeux Vidéo

Projects

2D Olfactory Map
Outil de développement en **C#** pour la conception d'applications **VR** incluant des retours olfactifs

Dynamic Weather System
Modification de la météo et des cycles nycthémeraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Utilisé dans un projet Unity C# du MIT