

Noé GUILLAUMIN



Contactez Moi

Compétences

Logiciels de conception

Unity3D
Unreal Engine
Godot
Blender
Fusion360
Draw.io
KiCad

Langage de programmation

C# (Unity / dot.NET)
Python3
C++
Git bash
HTML - CSS - VueJS

Langues

Français
Anglais - B1

Notions

Computer Graphics
Machine Learning
Deep Learning
DevOps
Architecture Logiciel
Game Design
Linux
Ecriture papier de recherche
Dev Web
Impression 3D
Électronique

Centres d'intérêts

Conception d'applications
Veille informatique & technologique
Jeux vidéo
Badminton
Urbanisme
Manga / Animes
Solarpunk enjoyer

Autres Jobs

Agent Polyvalent
Cours particuliers mathématiques
Garde d'enfants

Développeur Application

Expériences Professionnelles

• Développeur C# Unity

Obvious Technologies - Nanterre - 2024

- Programmation Orientée Objet
- Architecture **MVCs**
- **SOLID**
- **AGILE**
- RestAPI
- Gitlab

• Développeur AR/VR

INRIA - Rennes - 2023

- Développement application Unity **AR/VR**
- Recherche scientifique sur les retours pseudo haptiques
- Mise en place d'une expérimentation utilisateurs
- Publication du **papier de recherche** à l'IHM2025

• Développeur Mobile AR

FARM3 - Paris Ve arr. - 2022

- Design & Développement Application AR Mobile
- Manipulation de données en temps réel
- Application des feedbacks utilisateurs

Projets

• 2D Olfactory Map

2024-2025

Outil de développement pour la conception d'applications VR incluant des retours olfactifs

• Dynamic Outdoor Environment

2023-2024

Modification de la météo et des cycles nyctéméraux virtuels selon des données en temps réel (météo, date, position géographique). Utilisé dans un projet du MIT

Formation

• ESGI : M1 Réalité Virtuelle & Jeux Vidéo

2025-2026

- Formation en alternance (*ouvert à CDD/CDI*)
- Computer Graphics
- IA : Machine Learning & Deep learning

• IIM/ESILV : Creative Technology

2022-2024

- Conception de **technologies innovantes** (VR, AR, Téléprésence, IA, Low-Techs, Bio-Techs, Robotique).
- Collaboration de projets avec le **MIT Média Lab**
- Mastère Bac+5 "**Manager de l'ingénierie numérique**"
- **Master Of Sciences** (écriture d'une Thèse de Master)

• IIM : Programmation de Jeux Vidéo

2019-2022

- Création de jeux vidéo en équipe, sur mobile & PC

• ESTIAM

2018-2019

- Développement Web & Technologies embarquées