

Gruppkontrakt

Illumise

Projektarbete på kursen Datorsystem med projekt (1DT003), våren 2021

Rutiner

Gruppen skall träffas för korta möten (ca 20 min) nästan varje vardag för att diskutera vad som har gjorts och vad som skall göras. Mötena ska försökas placeras på morgonen, om det inte är lämpligt så kan det placeras vilken tid som nu än passar. Den som kollar på mötena och håller i dem är gruppledaren. Anledning till frånvaro som är godtyckliga är exempelvis andra möten, annat skolarbete och viktiga personliga möten.

Kommunikationen i gruppen

Kommunikation sker i en discord server specific för projektet. Om en inte är närvarande på ett möte utan att meddela i förväg så kommer man få ett meddelande i "#general", men gruppen fortsätter med mötet även om alla inte är närvaro. Under möten kommer beslut och viktiga moment skrivs ner i anteckningar som alla kan se. Tidrapportering sker via clockify och vi kan använda den datan för att fördela grupparbete.

Frånvaro

Om någon inte kan komma på mötet så skall det skriva det i "#session-planning" i discord server. Om en person är frånvarande så kan hen kolla dokumentation "Mötesanteckningar". Personen som är frånvarande skall skicka till gruppen arbetet som personen har gjort, vad den ska göra och se till att läsa igenom mötesanteckningar.

Roller

Vi bestämmer en gruppledare och en sekreterare. De ändras inte om inget speciellt uppstår där vi tvingas byta roller. De andra i gruppen har ingen särskild roll, all ansvarar för sitt eget arbete.

- **Projektledare:** Anton Augustsson
- **Sekreterare:** Morgan Räsänen

Beslutsformer

Alla i gruppen kan komma med förslag på vad som skall göras och då om det är tydlig majoritet som håller med om beslutet så ska vi gå efter det. Om det råder en viss tveksamhet så skall det ske en officiell röstning, när röstningen inte ger ett klart beslut så avgör projektledaren.

Arbetsinsats

Det olika typerna av arbetsinsatser som är exempelvis: Implementation, kod granskning, dokumentation, testa, efterforskning och presentationer.

Alla förväntas att vara självständiga i lärande av det delar som behövs för att implementera. Utöver det så skall all implementera och ta ansvar för sin del som antingen är tilldelad eller som personen själv har satt.

Arbetet fördelas i tre grupper där en grupp är tre personer medans det andra är två. Gruppen tilldelas en del av systemet som har ansvarar för. Uppdelning av uppgifter inom delsystemet sker internt mellan gruppmedlemmarna.

Om någon gruppmedlem låter det andra ta största arbetsbelastningen så skall det diskuteras och komma fram till lösningar på hur personen kan ta mer ansvar. Man förväntas att ha gjort framsteg till varje möte dock så är det olika mycket som är förväntat. Det finns satta mål och milstolpar för när en viss funktionalitet skall vara klar. Det förväntas av gruppen att det bli klara i tid, dock så kan det vara en missbedömning av uppskattad tid och behöver därmed rätta sig utefter det.

Varje person ska arbeta minst 10 timmar per vecka med projektet (förutom när annat bestäms). Under projektet ska ett snitt på 20 timmar per vecka hållas ungefär.

Hantering av brott mot bestämmelserna i gruppkontraktet

Om det sker tveksamheter av ett en individ inte har följt det bestämmelserna som är definierade i grupp kontrakten så skall det först muntligt diskuteras. Om betendet försätter eller personen inte är närvarande vid möten tillfällena så skickas en skriftlig varning privat via discord. Vid repeterat brott kan kursansvarig kontaktas.

Konflikter

Först och främst så skall konflikterna lösas vi att diskutera utan personliga argument. Om inte det resulterar till att konflikten löser sig så skall det ske en röstning där majoriteten vinner. Om även inte det lyckas så skall kursansvarig kontaktas.