Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа 2 по курсу «ООП»

Тема: Операторы. Литералы.

Студент:	Болдырев А.К.
Группа:	М8О-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	2
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

1. Код программы на языке С++:

complex.hpp

```
#ifndef __COMPLEX__
#define COMPLEX
#include <iostream>
class complex {
public:
complex();
complex(double a, double b);
complex conj(const complex& o) const;
friend complex operator + (const complex&, const complex&);
friend complex operator - (const complex&, const complex&);
friend complex operator * (const complex&, const complex&);
friend complex operator / (const complex&, const complex&);
friend std::ostream& operator « (std::ostream& out, const complex);
friend void operator » (std::istream &in, complex& complex);
friend bool operator == (const complex&, const complex&);
private:
double r;
double fi;
};
complex operator ""_xn (unsigned long long first);
#endif
```

complex.cpp

```
#include "complex.hpp"
#include <cmath>
complex::complex() {
r = 0;
```

```
fi = 0;
complex::complex(double a, double b) {
if (b \ge 2)
b = fmod(b, 2);
\} else if ( b < 0 ) {
b = fmod(b, 2) + 2;
r = a;
fi = b;
complex complex::conj(const complex& o) const {
complex result;
result.r = r;
result.fi = -fi;
return result;
}
std::ostream& operator « (std::ostream& out, const complex& complex) {
return out « complex.r « " " « complex.fi « "p";
}
void operator » (std::istream &in, complex& complex) {
in » complex.r » complex.fi;
if (complex.fi \geq 2) {
complex.fi = fmod( complex.fi, 2 );
\} else if ( complex.fi < 0 ) {
complex.fi = fmod(complex.fi, 2) + 2;
}
bool operator == (const complex& a, const complex& b) {
if (a.r == b.r \text{ and } a.fi == b.fi) {
return true;
return false;
}
complex operator + (const complex& a, const complex& b) {
complex result;
double \cos_1 = \cos (a.fi * M_PI);
double \cos_2 = \cos (b.fi * M_PI);
double \sin_1 = \sin (a.fi * M_PI);
double \sin 2 = \sin (b.fi * M_PI);
```

```
double a_1 = a.r * cos_1;
double a_2 = b.r * cos_2;
double b_1 = a.r * sin_1;
double b_2 = b.r * sin_2;
double a_r = a_1 + a_2;
double b_r = b_1 + b_2;
result.r = sqrt(a_r * a_r + b_r * b_r);
//ПЕРВАЯ ЧЕТВЕРТЬ
if (a_r / result.r > 0 and b_r / result.r >= 0) {
result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
}
//ВТОРАЯ
if (a r / result.r \leq 0 and b r /result.r \geq 0) {
result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
}
//ТРЕТЬЯ
if (a r / result.r \geq 0 and b r /result.r \leq 0) {
result.fi = ( asin ( b_r / result.r) ) / M_PI;
}
//ЧЕТВЕРТАЯ
if (a_r / result.r < 0 and b_r / result.r <= 0) {
result.fi = - ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
return result;
}
complex operator - (const complex& a, const complex& b) {
complex result;
double \cos 1 = \cos (a.fi * M_PI);
double cos 2 = \cos((b.fi - 1) * M PI);
double \sin_1 = \sin (a.fi * M_PI);
double \sin_2 = \sin((b.fi - 1) * M_PI);
double a 1 = a.r * cos_1;
double a_2 = b.r * cos_2;
double b_1 = a.r * sin_1;
double b_2 = b.r * sin_2;
double a r = a + a + 2;
double b_r = b_1 + b_2;
result.r = sqrt(a_r * a_r + b_r * b_r);
//ПЕРВАЯ ЧЕТВЕРТЬ
if (a r / result.r > 0 and b r /result.r > = 0) {
result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
}
//ВТОРАЯ
if (a r / result.r \leq 0 and b r /result.r \geq 0) {
```

```
result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
//ТРЕТЬЯ
if (a_r / result.r >= 0 and b_r / result.r < 0) {
result.fi = ( asin ( b_r / result.r) ) / M_PI;
//ЧЕТВЕРТАЯ
if (a_r / result.r < 0 \text{ and } b_r / result.r <= 0) {
result.fi = - ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
}
return result;
}
complex operator * (const complex& a, const complex& b) {
complex result;
result.r = a.r * b.r;
result.fi = a.fi + b.fi;
return result;
}
complex operator / (const complex& a, const complex& b) {
complex result;
result.r = a.r / b.r;
result.fi = a.fi - b.fi;
return result;
}
complex operator"" _xn(unsigned long long first) {
complex P(first, 2);
return P;
}
main.cpp:
#include "complex.hpp"
#include <cmath>
int main() {
complex a, b, ans;
std::cin » a;
std::cin » b;
```

```
std::cout « "First number : " « a « "\n";
std::cout « "second number : " « b « "\n";
std::cout « " + = " « a + b « "\n";
std::cout « " - = " « a - b « "\n";
std::cout « " * = " « a * b « "\n";
std::cout « " / = " « a / b « "\n";
ans = a.coni(a);
std::cout « "conj = " « ans « "\n";
ans = b.conj(b);
std::cout « "conj = " « ans « "\n";
if (a == b)
std::cout « "a == b\n";
} else {
std::cout « "a != b\n";
}
}
```

2. Ссылка на репозиторий на GitHub.

https://github.com/Anton-Boldyrev/oop exercise 02

3. Haбop test

Test_1.txt

```
1 0.2 1 0.2
First number : 1 0.2p
second number: 1 0.2p
+ = 2.0.2p
- = 1.57009e-16 - 0.25p
* = 1.0.4p
/ = 10p
conj = 1 - 0.2p
conj = 1 - 0.2p
a == b
Test_2.txt
2 1.2 1 0.3
First number: 2 1.2p
second number : 1 0.3p
+ = 1.09351 - 0.891194p
- = 2.96719 - 0.76679p
* = 2.1.5p
/ = 2.0.9p
conj = 2 - 1.2p
```

```
conj = 1 -0.3p
a != b
```

$Test_3.txt$

1 0.8 1.5 1.4

First number: 1 0.8p second number: 1.5 1.4p + = 1.52412 -0.814495p - = 2.04378 0.554068p * = 1.5 2.2p / = 0.666667 -0.6p conj = 1 -0.8p conj = 1.5 -1.4p a != b

Test_4.txt

1 -0.6 2 2.8

First number: 1 1.4p second number: 2 0.8p + = 1.94009 0.963081p - = 2.49721 -0.324368p * = 2 2.2p / = 0.5 0.6p conj = 1 -1.4p conj = 2 -0.8p a != b

Test_5.txt

1 -5.8 1 0.1

First number : 1 0.2p second number : 1 0.1p + = 1.97538 0.15p - = 0.312869 0.65p * = 1 0.3p / = 1 0.1p conj = 1 -0.2p conj = 1 -0.1p a != b

Test_6.txt

0.2 -0.025 1.5 3.02 First number : 0.2 1.975p second number : 1.5 1.02p + = 1.3023 -0.973112p - = 1.69824 0.0147178p

```
* = 0.3 2.995p
/ = 0.133333 0.955p
conj = 0.2 -1.975p
conj = 1.5 -1.02p
a != b
```

Test 7.txt

0.1 0.1 0.1 0.2

First number: 0.1 0.1p second number: 0.1 0.2p += 0.197538 0.15p -= 0.0312869 -0.35p *= 0.01 0.3p /= 1 -0.1p conj = 0.1 -0.1p conj = 0.1 -0.2p a != b

4. Объяснение результатов работы программы.

При запуске нужно вписать два комплексных числа состоящих из пары чисел (радиус (r) и угол (fi)). Далее программа выводит сложение, вычитание, умножение, деление и сравнение, при помощи перегрузки операторов, то есть я просто пишу а + b и программа понимает что с этим надо делать. Также для объектов а и b вычисляется сопряженное число с помощью функции conj класса comlex.

5. Вывод.

Выполняя данную лабораторную я получил опыт работы с простыми классами, с системой сборки Cmake, с системой контроля версий Git, а также изучил основы работы с классами в C++. Перегрузил операторы сложения, вычитания, умножения, деления, ввода и вывода.