Московский Авиационный Институт (Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа 2 по курсу «ООП»

Тема: Операторы. Литералы.

Студент:	Болдырев А.К.
Группа:	М8О-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	2
Оценка:	
Дата:	

Москва 2019

1. Код программы на языке С++:

```
complex.hpp
#ifndef __COMPLEX__
#define COMPLEX
#include <iostream>
class complex {
public:
  complex();
  complex(double a, double b);
  complex conj(const complex& ) const;
  friend complex operator + (const complex&, const complex&);
  friend complex operator - (const complex&, const complex&);
  friend complex operator * (const complex&, const complex&);
  friend complex operator / (const complex&, const complex&);
   friend std::ostream& operator << (std::ostream& out, const complex& complex);
   friend void operator >> (std::istream &in, complex& complex);
  friend bool operator == (const complex&, const complex&);
private:
  double r:
  double fi;
};
complex operator ""_xn (unsigned long long first);
#endif
complex.cpp
#include "complex.hpp"
#include <cmath>
complex::complex() {
  r = 0;
```

```
fi = 0;
complex::complex(double a, double b) {
  if (b \ge 2)
     b = fmod(b, 2);
  \} else if ( b < 0 ) {
     b = \text{fmod}(b, 2) + 2;
  r = a;
  fi = b;
complex complex::conj(const complex& o) const {
  complex result;
  result.r = r;
  result.fi = -fi;
  return result;
}
std::ostream& operator << (std::ostream& out, const complex& complex) {
   return out << complex.r << " " << complex.fi << "p";
}
void operator >> (std::istream &in, complex& complex) {
  in >> complex.r >> complex.fi;
  if (complex.fi \geq 2) {
     complex.fi = fmod( complex.fi, 2 );
  \} else if ( complex.fi < 0 ) {
     complex.fi = fmod(complex.fi, 2) + 2;
  }
bool operator == (const complex& a, const complex& b) {
  if (a.r == b.r \text{ and } a.fi == b.fi) {
     return true;
  return false;
}
complex operator + (const complex& a, const complex& b) {
  complex result;
  double \cos_1 = \cos (a.fi * M_PI);
  double \cos_2 = \cos (b.fi * M_PI);
  double \sin_1 = \sin(a.fi * M_PI);
  double \sin_2 = \sin (b.fi * M_PI);
```

```
double a 1 = a.r * cos_1;
  double a_2 = b.r * cos_2;
  double b_1 = a.r * sin_1;
  double b 2 = b.r * sin 2;
  double a r = a \cdot 1 + a \cdot 2;
  double b_r = b_1 + b_2;
  result.r = sqrt(a r * a r + b r * b r);
  //ПЕРВАЯ ЧЕТВЕРТЬ
  if (a_r / result.r > 0 \text{ and } b_r / result.r >= 0) {
     result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
  }
  //ВТОРАЯ
  if (a r / result.r \leq 0 and b r /result.r \geq 0) {
     result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
  }
  //ТРЕТЬЯ
  if (a r / result.r \geq 0 and b r /result.r \leq 0) {
     result.fi = ( asin ( b r / result.r) ) / M PI;
  }
  //ЧЕТВЕРТАЯ
  if (a_r / result.r < 0 \text{ and } b_r / result.r <= 0) {
     result.fi = - ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
  return result;
}
complex operator - (const complex& a, const complex& b) {
  complex result;
  double \cos 1 = \cos (a.fi * M_PI);
  double cos 2 = \cos((b.fi - 1) * M PI);
  double \sin_1 = \sin(a.fi * M_PI);
  double \sin_2 = \sin((b.fi - 1) * M_PI);
  double a_1 = a.r * cos_1;
  double a_2 = b.r * cos_2;
  double b_1 = a.r * sin_1;
  double b_2 = b.r * sin_2;
  double a r = a 1 + a 2;
  double b_r = b_1 + b_2;
  result.r = sqrt(a_r * a_r + b_r * b_r);
  //ПЕРВАЯ ЧЕТВЕРТЬ
  if (a_r / result.r > 0 and b_r / result.r >= 0) {
     result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
  }
  //ВТОРАЯ
  if (a r / result.r \leq 0 and b r /result.r \geq 0) {
```

```
result.fi = ( acos ( a_r / result.r) ) / M_PI;
   }
  //ТРЕТЬЯ
  if (a_r / result.r >= 0 \text{ and } b_r / result.r < 0) {
     result.fi = ( asin ( b r / result.r) ) / M PI;
  }
  //ЧЕТВЕРТАЯ
  if (a_r / result.r < 0 \text{ and } b_r / result.r <= 0) {
     result.fi = - ( acos ( a r / result.r) ) / M PI;
   }
  return result;
}
complex operator * (const complex& a, const complex& b) {
  complex result;
  result.r = a.r * b.r;
  result.fi = a.fi + b.fi;
  return result;
}
complex operator / (const complex& a, const complex& b) {
  complex result;
  result.r = a.r / b.r;
  result.fi = a.fi - b.fi;
  return result;
}
complex operator"" _xn(unsigned long long first) {
    complex P(first, 2);
    return P;
}
main.cpp:
#include "complex.hpp"
#include <cmath>
int main() {
  complex a, b, ans;
  std::cin >> a;
  std::cin >> b;
```

```
std::cout << "First number : " << a << "\n";
  std::cout << "second number : " << b << "\n";
  std::cout << " + = " << a + b << "\n";
   std::cout << " - = " << a - b << "\n";
   std::cout << " * = " << a * b << "\n";
   std::cout << " / = " << a / b << "\n";
  ans = a.conj(a);
  std::cout << "conj = " << ans << "\n";
  ans = b.conj(b);
  std::cout << "conj = " << ans << "\n";
  if (a == b)
    std::cout << "a == b\n";
  } else {
    std::cout << "a != b\n";
  }
}
```

2. Ссылка на репозиторий на GitHub.

https://github.com/Anton-Boldyrev/oop_exercise_02/

3. Набор test.

```
Test 01:
1 0.2 1 0.2
First number: 1 0.2p
second number: 1 0.2p
+ = 2.0.2p
- = 1.57009e-16 - 0.25p
* = 1.0.4p
/ = 10p
conj = 1 - 0.2p
conj = 1 - 0.2p
a == b
test 02:
0.1 0.1 0.1 0.2
First number: 0.1 0.1p
second number: 0.1 0.2p
+ = 0.197538 \ 0.15p
- = 0.0312869 - 0.35p
* = 0.01 \ 0.3p
/ = 1 - 0.1p
conj = 0.1 - 0.1p
conj = 0.1 - 0.2p
a != b
```

```
test 03:
0.2 -0.025 1.5 3.02
First number : 0.2 1.975p
second number: 1.5 1.02p
+ = 1.3023 - 0.973112p
- = 1.69824 \ 0.0147178p
* = 0.3 2.995p
/ = 0.133333 \ 0.955p
conj = 0.2 - 1.975p
conj = 1.5 - 1.02p
a != b
test 04:
1 -5.8 1 0.1
First number: 1 0.2p
second number: 1 0.1p
+ = 1.97538 \ 0.15p
- = 0.312869 \ 0.65p
* = 1 0.3p
/ = 1.0.1p
conj = 1 - 0.2p
conj = 1 - 0.1p
a != b
test 05:
1 -0.6 2 2.8
First number: 1 1.4p
second number: 2 0.8p
+ = 1.94009 0.963081p
- = 2.49721 - 0.324368p
* = 2.2p
/ = 0.5 \ 0.6 p
conj = 1 - 1.4p
conj = 2 - 0.8p
a != b
test_06:
1 0.8 1.5 1.4
First number: 1 0.8p
second number: 1.5 1.4p
+ = 1.52412 - 0.814495p
- = 2.04378 \ 0.554068p
* = 1.5 2.2p
/ = 0.666667 - 0.6p
conj = 1 - 0.8p
conj = 1.5 - 1.4p
a != b
```

test_07
2 1.2 1 0.3
First number : 2 1.2p
second number : 1 0.3p
+ = 1.09351 -0.891194p
- = 2.96719 -0.76679p
* = 2 1.5p
/ = 2 0.9p
conj = 2 -1.2p
conj = 1 -0.3p
a != b

5 Объяснение результатов работы программы.

При запуске нужно вписать два комплексных числа состоящих из пары чисел (радиус (r) и угол (fi)). Далее программа выводит сложение, вычитание, умножение, деление и сравнение, при помощи перегрузки операторов, то есть я просто пишу а + b и программа понимает что с этим надо делать. Также для объектов а и b вычисляется сопряженное число с помощью функции conj класса comlex.

6. Вывод.

Выполняя данную лабораторную я получил опыт работы с простыми классами, с системой сборки Cmake, с системой контроля версий Git, а также изучил основы работы с классами в C++. Перегрузил операторы сложения, вычитания, умножения, деления, ввода и вывода.