

Московский Авиационный Институт
(Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»
Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа
по курсу «ООП»**

**Тема:
Асинхронное программирование.**

Студент:	Болдырев А. К.
Группа:	М80-206Б-18
Преподаватель:	Журавлев А.А.
Вариант:	3
Оценка:	
Дата:	

Москва
2019

1. Код программы на языке C++:

figure.h

```
#ifndef FIGURE_H
#define FIGURE_H

#include <iostream>
#include <cassert>
#include <stdexcept>
#include "point.h"
#include <cmath>

class TFigure {
public:
    virtual void Print(std::ostream&) const = 0;
    virtual TPoint Center() const = 0;
    virtual double Square() const = 0;
    virtual ~TFigure(){};
};
#endif
```

point.h

```
#ifndef POINT_H
#define POINT_H

#include <iostream>

struct TPoint
{
    double x, y;
};

std::istream& operator >> (std::istream& is, TPoint& p );
std::ostream& operator << (std::ostream& os, const TPoint& p);

#endif
```

point.cpp

```
#include "point.h"

std::istream& operator >> (std::istream& is, TPoint& p) {
    return is >> p.x >> p.y;
}

std::ostream& operator << (std::ostream& os, const TPoint& p) {
    return os << p.x << " " << p.y;
}
```

rectangle.h

```
#ifndef RECTANGLE_H
#define RECTANGLE_H

#include "figure.h"

class TRectangle : public TFigure {
private:
    TPoint a, b, c, d;
public:
    void Print(std::ostream& os) const override;
    TPoint Center() const override;
    double Square() const override;
    TRectangle();
    TRectangle(TPoint p1, TPoint p2, TPoint p3, TPoint p4);
    TRectangle(std::istream& is);
};

#endif // RECTANGLE_H
```

rectangle.cpp

```
#include "rectangle.h"

TRectangle::TRectangle (const TPoint p1, const TPoint p2, const TPoint p3, const TPoint p4) {
    a = p1;
    b = p2;
    c = p3;
    d = p4;
    TPoint ab, ad, cb, cd;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    ad.x = d.x - a.x;
    ad.y = d.y - a.y;
    cb.x = b.x - c.x;
    cb.y = b.y - c.y;
    cd.x = d.x - c.x;
    cd.y = d.y - c.y;
    if (acos((ab.x * ad.x + ab.y * ad.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(ad.x * ad.x + ad.y * ad.y))) / M_PI != 0.5 || acos((cb.x * cd.x + cb.y * cd.y) / (sqrt(cb.x * cb.x + cb.y * cb.y) * sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y))) / M_PI != 0.5) {
        throw std::logic_error("it's not rectangle\n");
    }
    //assert(acos((ab.x * ad.x + ab.y * ad.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(ad.x * ad.x + ad.y * ad.y))) / M_PI == 0.5 && acos((cb.x * cd.x + cb.y * cd.y) / (sqrt(cb.x * cb.x + cb.y * cb.y) * sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y))) / M_PI == 0.5);
}
```

```

TRectangle::TRectangle(std::istream& is) {
    is >> a >> b >> c >> d;
    TPoint ab, ad, cb, cd;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    ad.x = d.x - a.x;
    ad.y = d.y - a.y;
    cb.x = b.x - c.x;
    cb.y = b.y - c.y;
    cd.x = d.x - c.x;
    cd.y = d.y - c.y;
    if (acos((ab.x * ad.x + ab.y * ad.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(ad.x * ad.x + ad.y
* ad.y))) / M_PI != 0.5 || acos((cb.x * cd.x + cb.y * cd.y) / (sqrt(cb.x * cb.x + cb.y * cb.y) *
sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y))) / M_PI != 0.5) {
        throw std::logic_error("it's not rectangle\n");
    }
}

double TRectangle::Square () const {

    double ans = (b.x - a.x) * (c.y - a.y) - (c.x - a.x) * (b.y - a.y);
    return fabs(ans);
}

TPoint TRectangle::Center() const {
    TPoint p;
    double x = (a.x + b.x + c.x + d.x) / 4;
    double y = (a.y + b.y + c.y + d.y) / 4;
    p.x = x;
    p.y = y;
    return p;
}

void TRectangle::Print(std::ostream& os) const {
    os << a << " " << b << " " << c << " " << d << "\n";
}

```

rhombus.h

```

#ifndef RHOMBUS_H
#define RHOMBUS_H

#include "figure.h"
#include <iostream>

class TRhombus : public TFigure{
private:
    TPoint a, b, c, d;
public:
    double Square() const override;
    TPoint Center() const override;

```

```

void Print(std::ostream&) const override;
TRhombus();
TRhombus(const TPoint p1, const TPoint p2, const TPoint p3, const TPoint p4);
TRhombus(std::istream& is);
};

```

```

#endif

```

rhombus.cpp

```

#include "rhombus.h"

```

```

TRhombus::TRhombus (const TPoint p1, const TPoint p2, const TPoint p3, const TPoint p4) {
    a = p1;
    b = p2;
    c = p3;
    d = p4;
    TPoint ab, bc, cd, da;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    bc.x = c.x - b.x;
    bc.y = c.y - b.y;
    cd.x = d.x - c.x;
    cd.y = d.y - c.y;
    da.x = a.x - d.x;
    da.y = a.y - d.y;
    if (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) != sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) || sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) != sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) || sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) != sqrt(da.x * da.x + da.y * da.y)) {
        throw std::logic_error("it's not rhombus\n");
    }
    //assert(sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) == sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) && sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) == sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) && sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) == sqrt(da.x * da.x + da.y * da.y));
}

```

```

TRhombus::TRhombus(std::istream& is) {
    is >> a >> b >> c >> d;
    TPoint ab, bc, cd, da;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    bc.x = c.x - b.x;
    bc.y = c.y - b.y;
    cd.x = d.x - c.x;
    cd.y = d.y - c.y;
    da.x = a.x - d.x;
    da.y = a.y - d.y;
    if (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) != sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) || sqrt(bc.x * bc.x + bc.y * bc.y) != sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) || sqrt(cd.x * cd.x + cd.y * cd.y) != sqrt(da.x * da.x + da.y * da.y)) {

```

```

        throw std::logic_error("it's not rhombus\n");
    }
}

double TRhombus::Square() const {
    double ans = 0.5 * sqrt(pow(a.x - c.x, 2) + pow(a.y - c.y, 2)) * sqrt(pow(b.x - d.x, 2) +
pow(b.y - d.y, 2));
    return fabs(ans);
}

TPoint TRhombus::Center() const {
    TPoint p;
    double x = (a.x + b.x + c.x + d.x) / 4;
    double y = (a.y + b.y + c.y + d.y) / 4;
    p.x = x;
    p.y = y;
    return p;
}

void TRhombus::Print(std::ostream& os) const {
    os << a << " " << b << " " << c << " " << d << "\n";
}

```

trapezoid.h

```

#ifndef TRAPEZOID_H
#define TRAPEZOID_H

#include "figure.h"
#include <cmath>

class TTrapezoid : public TFigure{
private:
    TPoint a, b, c, d;
public:
    std::string name = "trapezoid ";
    double Square() const override;
    TPoint Center() const override;
    void Print(std::ostream&) const override;
    TTrapezoid();
    TTrapezoid(const TPoint p1, const TPoint p2, const TPoint p3, const TPoint p4);
    TTrapezoid(std::istream& is);
};
#endif

```

trapezoid.cpp

```

#include "trapezoid.h"

TTrapezoid::TTrapezoid (const TPoint p1, const TPoint p2, const TPoint p3, const TPoint p4) {
    a = p1;

```

```

    b = p2;
    c = p3;
    d = p4;
    TPoint ab, ad, bc, dc;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    ad.x = d.x - a.x;
    ad.y = d.y - a.y;
    bc.x = c.x - b.x;
    bc.y = c.y - b.y;
    dc.x = c.x - d.x;
    dc.y = c.y - d.y;
    if (acos((ab.x * dc.x + ab.y * dc.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(dc.x * dc.x + dc.y
* dc.y))) != 0 && acos((ad.x * bc.x + ad.y * bc.y) / (sqrt(ad.x * ad.x + ad.y * ad.y) * sqrt(bc.x *
bc.x + bc.y * bc.y))) != 0) {
        throw std::logic_error("it's not trapezoid\n");
    }

    //assert(acos((ab.x * dc.x + ab.y * dc.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(dc.x * dc.x +
dc.y * dc.y))) == 0 || acos((ad.x * bc.x + ad.y * bc.y) / (sqrt(ad.x * ad.x + ad.y * ad.y) * sqrt(bc.x *
bc.x + bc.y * bc.y))) == 0);

}

TTrapezoid::TTrapezoid(std::istream& is) {
    is >> a >> b >> c >> d;
    TPoint ab, ad, bc, dc;
    ab.x = b.x - a.x;
    ab.y = b.y - a.y;
    ad.x = d.x - a.x;
    ad.y = d.y - a.y;
    bc.x = c.x - b.x;
    bc.y = c.y - b.y;
    dc.x = c.x - d.x;
    dc.y = c.y - d.y;
    if (acos((ab.x * dc.x + ab.y * dc.y) / (sqrt(ab.x * ab.x + ab.y * ab.y) * sqrt(dc.x * dc.x + dc.y
* dc.y))) != 0 && acos((ad.x * bc.x + ad.y * bc.y) / (sqrt(ad.x * ad.x + ad.y * ad.y) * sqrt(bc.x *
bc.x + bc.y * bc.y))) != 0) {
        throw std::logic_error("it's not trapezoid\n");
    }
}

TPoint TTrapezoid::Center() const {
    TPoint p;
    double x = (a.x + b.x + c.x + d.x) / 4;
    double y = (a.y + b.y + c.y + d.y) / 4;
    p.x = x;
    p.y = y;

    return p;
}

```

```

}
double TTrapezoid::Square() const {
    TPoint p = this->Center();
    double t1 = 0.5 * fabs((b.x - a.x) * (p.y - a.y) - (p.x - a.x) * (b.y - a.y));
    double t2 = 0.5 * fabs((c.x - b.x) * (p.y - b.y) - (p.x - b.x) * (c.y - b.y));
    double t3 = 0.5 * fabs((d.x - c.x) * (p.y - c.y) - (p.x - c.x) * (d.y - c.y));
    double t4 = 0.5 * fabs((a.x - d.x) * (p.y - d.y) - (p.x - d.x) * (a.y - d.y));
    return t1 + t2 + t3 + t4;
}

void TTrapezoid::Print(std::ostream& os) const {
    os << a << " " << b << " " << c << " " << d << "\n";
}

```

factory.h

```

#pragma once

#include <iostream>
#include <string>
#include <memory>
#include "figure.h"
#include "rectangle.h"
#include "rhombus.h"
#include "trapezoid.h"

class Factory {
public:
    std::shared_ptr<TFigure> FigureCreate(std::istream& is) {
        std::string type;
        std::cin >> type;
        if (type == "rectangle") {
            std::shared_ptr<TFigure> f(new TRectangle(is));
            return f;
        } else if (type == "rhombus") {
            std::shared_ptr<TFigure> f(new TRhombus(is));
            return f;
        } else if (type == "trapezoid") {
            std::shared_ptr<TFigure> f(new TTrapezoid(is));
            return f;
        } else {
            throw std::logic_error("Wrong figure\n");
        }
    }
};

```


subscriber.h

```
#pragma once
#include "subscriber.h"
#include <string>
#include <fstream>
#include <time.h>
#include <string>

class ConsolePrint : public sub {
public:
    void Print(std::vector<std::shared_ptr<TFigure>>& v) override {
        for (unsigned int i = 0; i < v.size(); i++) {
            v[i]->Print(std::cout);
        }
    };

    int rndm() {
        srand (time(NULL));
        int name = rand() % 600000 + 1;
        return name;
    }

    class FilePrint : public sub {
    public:
        void Print(std::vector<std::shared_ptr<TFigure>>& v) override {
            std::string filename = "";
            filename = "file_" + std::to_string(rndm()) + ".txt";
            std::ofstream file(filename);
            for (unsigned int i = 0; i < v.size(); i++) {
                v[i]->Print(file);
            }
        }
    };
};
```

subscriber.cpp

```
#pragma once

#include "figure.h"
#include "rectangle.h"
#include "rhombus.h"
#include "trapezoid.h"
#include <vector>
#include <memory>
```

```

class sub {
public:
    virtual void Print(std::vector<std::shared_ptr<TFigure>>& v) = 0;
    virtual ~sub() = default;
};

```

subscribers.cpp

```

#pragma once
#include "subscriber.h"
#include <string>
#include <fstream>
#include <time.h>
#include <string>

```

```

class ConsolePrint : public sub {
public:
    void Print(std::vector<std::shared_ptr<TFigure>>& v) override {
        for (unsigned int i = 0; i < v.size(); i++) {
            v[i]->Print(std::cout);
        }
    }
};

```

```

int rndm() {
    srand (time(NULL));
    int name = rand() % 600000 + 1;
    return name;
}

```

```

class FilePrint : public sub {
public:
    void Print(std::vector<std::shared_ptr<TFigure>>& v) override {
        std::string filename = "";
        filename = "file_" + std::to_string(rndm()) + ".txt";
        std::ofstream file(filename);
        for (unsigned int i = 0; i < v.size(); i++) {
            v[i]->Print(file);
        }
    }
};

```

2. Ссылка на репозиторий на GitHub.

https://github.com/Anton-Boldyrev/oop_exercise_08

3. Набор тестов.

```
courage@courage-X550LC:~/oop/oop_exercise_08/build$ ./oop_exercise_08 4
enter - to enter 4 figures
exit - to finish execution of program
enter
rectangle 0 0 0 3 6 3 6 0
trapezoid 0 0 3 3 6 3 9 0
rhombus 0 0 0 1 1 1 1 0
rectangle 0 0 0 3 6 3 6 0
Buffer is full!
0 0 0 3 6 3 6 0
0 0 3 3 6 3 9 0
0 0 0 1 1 1 1 0
0 0 0 3 6 3 6 0
exit
courage@courage-X550LC:~/oop/oop_exercise_08/build$ cat file_440624.txt
0 0 0 3 6 3 6 0
0 0 3 3 6 3 9 0
0 0 0 1 1 1 1 0
0 0 0 3 6 3 6 0
```

4. Объяснение результатов работы программы.

Для создания фигур реализован отдельный класс `Factory`, в классе `ConsolePrint` написан метод печати фигур в консоли, в классе `FilePrint` — метод записи в файл с рандомным именем. Оба класса наследуют метод `Print` из класса родителя `Sub`. В `main` работают 2 потока, один считывает и сохраняет в буфер фигуры, а другой печатает их в файл и на консоль.

5. Вывод.

Выполняя данную лабораторную работу, я обрел базовые навыки многопоточного программирования, научился использовать мьютексы и условные переменные. Понял, как нужно работать с потоками и какие могут при этом возникнуть трудности.