Π абораторная работа $N\!\!\!^{\circ}3$

Численные методы

Вариант 2

При выполнении этой лабораторной работы пользоваться символьными вычислениями можно только для проверки результатов на правильность.

- 1 [1]. Построить график разности $S_n S$, где $S_n n$ -я частичная сумма ряда $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^{n+1}}{n} = S$. Вывести (с доказательством!) оценку на погрешность $\psi(n)$ убывающую и сходящуюся к нулю функцию, такую, что $|S_n S| \le \psi(n)$ для всех n. Построить график $\psi(n)$ (на тех же осях, что и график $S_n S$).
- **2** [1]. Найти корни уравнения $\sin(x) = x^3 + x 1$ с помощью функции **fzero**. Использовать указатели на функции. Для определения начальных приближений нарисовать левую и правую часть на графике и воспользоваться функцией ginput. Функция должна позволять последовательно выбрать несколько начальных приближений (без повторного запуска), для каждого такого приближения нарисовать на графике найденное решение, а также вывести в терминал найденный корень и соответствующую ему невязку.
 - **3** [3]. Для функции

$$f(x) = \begin{cases} x \cos(\ln|x|), & x \neq 0, \\ 0, & x = 0, \end{cases}$$

нарисовать график на отрезке [-a,a]: по оси абсцисс — начальное приближение, по оси ординат — **ближайший** к начальному приближению корень функции, найденный с помощью fzero.

- 4 [2]. Движение шарика на плоскости описывается уравнением $\ddot{x} = -\alpha x, \ x \in \mathbb{R}^2$. Реализовать моделирование (см. ode45) движения шарика внутри участка, окруженного четырьмя перегородками, параллельными осям координат. При попадании на перегородку шарик от нее упруго отскакивает (так, при ударе о вертикальную стенку в момент t' вертикальная компонента скорости меняет знак: $x_1(t'+0) = x_1(t'-0), x_2(t'+0) = -x_2(t'-0),$ и так далее). Нарисовать анимацию, изображающую движение шарика с ненулевой начальной скоростью.
 - 5 [2]. Рассмотреть систему двух тел на плоскости:

$$m_1\ddot{x}_1 = G \frac{m_1 m_2 (x_2 - x_1)}{\|x_1 - x_2\|^3}, \ x_1 \in \mathbb{R}^2, \ m_2 \ddot{x}_2 = G \frac{m_1 m_2 (x_1 - x_2)}{\|x_1 - x_2\|^3}, \ x_2 \in \mathbb{R}^2.$$
 (1)

Решить систему численно. Нарисовать на плоскости анимацию движения траекторий $x_1(t), x_2(t)$. Подобрать параметры так, что бы продемонстрировать движение двух типов: по пересекающимся орбитам («восьмёрка») и вокруг

6 [2]. Для линейной системы дифференциальных уравнений второго порядка построить фазовый портрет. Подобрать системы таким образом, чтобы проиллюстрировать различные виды особых точек (узел, дикритический узел, седло, фокус, центр). На траекториях должно быть видно направление движения (стрелки). 7 [2]. Для систем

$$\left\{\begin{array}{lll} \dot{x}=&x^3-y,&x\in\mathbb{R},\\ \dot{y}=&x+y^3,&y\in\mathbb{R}, \end{array}\right.^{\mathrm{H}}\left\{\begin{array}{lll} \dot{x}=&2y^3-x^5,&x\in\mathbb{R},\\ \dot{y}=&-x-y^3+y^5,&y\in\mathbb{R}, \end{array}\right.$$

исследовать на устойчивость нулевое положение равновесия, построив функцию Ляпунова и применив теоремы Ляпунова или Четаева. Нарисовать фазовый портрет системы и линии уровня функции Ляпунова. Траектории нарисовать меняющими цвет в соответствии со значением функции Ляпунова вдоль траектории (например, чем больше — тем краснее). На траекториях должно быть видно направление движения (стрелки).

8 [2]. С помощью функции bvp4c решить численно краевую задачу

$$y'' + y = 2x - \pi$$
; $y(0) = 0, y(\pi) = 0$.

Сравнить решение с аналитическим в L_2 -норме и C-норме.

- 9 [2]. Реализовать функцию, ищущую минимум функции многих переменных методом покоординатного спуска. (Функцию, её частные производные и начальное приближение задаёт пользователь.) Для функции двух переменных построить набор линий уровня, на которых отметить шаги алгоритма. Сравнить результат работы с функцией fminbnd.
- 10 [5]. Получить аппроксимацию преобразования Фурье $F(\lambda)$ для каждой функции f(t) из набора, указанного на стр. 5 данного файла, при помощи быстрого преобразования Фурье (БПФ), выбирая различные шаги дискретизации исходной функции и различные окна, ограничивающие область определения f(t). Построить графики $F(\lambda)$. Для первых двух функций f(t) вычислить $F(\lambda)$ в явном виде и сравнить графики $F(\lambda)$, полученные из аналитического представления $F(\lambda)$ и из аппроксимации через БПФ. См. также комментарии на стр. 4 данного файла.
 - 11 [5]. Создать в системе ЕТГХ отчёт по выполнению предыдущего задания. Отчёт обязательно должен содержать:
 - 1. Полную постановку задачу с описанием всех параметров.
 - Теоретические выкладки, как именно происходят вычисления, полностью соответствующие программе (при несоответствии задание не принимается).
 - Вычисления вручную преобразований Фурье для тех функций, для которых это указано (включая все промежуточные выклалки).
 - 4. Графики каждого преобразования Фурье при разных значениях параметров (с указанием их значений), включая
 - иллюстрацию эффекта наложения спектра (должна быть картинка для одной из функций f(t), когда график настоящего преобразования Фурье рисуется несколько раз с соответствующим сдвигом аргумента, а затем рисуется сумма полученных графиков, при этом при наложении спектра должно быть видно, что суммарный результат портится);

 - иллюстрацию устранения эффекта наложения спектра и ряби (последней в точках непрерывности $F(\lambda)$) при улучшении значений параметров, а также невозможности устранить рябь в точках разрыва $F(\lambda)$.
 - 5. Отчёт должен удовлетворять Требованиям по Написанию Отчетов.

Комментарии к заданию 1 о применении БПФ

Должна быть реализована функция plotFT(hFigure, fHandle, fFTHandle, step, inpLimVec, outLimVec). Входные аргументы этой функции следующие:

- hFigure handle существующей фигуры с 2 осями для графиков, в которую осуществляется вывод графиков. При отсутствии осей (пустая фигура) должны быть созданы отдельные оси для вывода соответственно действительной и мнимой части преобразования Фурье $F(\lambda)$. При наличии осей выводить новые графики в них, предварительно очистив их от старых графиков (о том, как это сделать, см. комментарии ниже о хранении метаинформации в свойстве UserData). При этом при отсутствии необязательного параметра outLimVec (см. ниже) пределы осей абсцисс не должны меняться (и быть одинаковыми для вещественной и мнимой части $F(\lambda)$).
- fHandle function handle для функции f(t) (для f(t) из набора, указанного на стр. 5 данного файла, соответствующие функции должны быть также реализованы под именами func1(t), func2(t), func3(t) и func4(t), так что в fHandle можно передавать @func1, @func2, @func3 и @func4, соответственно).
- ffTHandle либо function handle, либо пустой массив []. В случае function handle содержит handle функции, задающей аналитически вычисленное преобразование Фурье $F(\lambda)$ для первых двух функций f(t) из набора, указанного на стр. 5 данного файла (точное преобразование Фурье в этом случае должно выводиться вместе с приближенным). Соответствующие преобразования должны быть реализованы под именами ftfunc1(1), ftfunc2(1), так что в fFTHandle можно передавать fftunc1, fftunc2, соответственно. Если fftunc1 содержит пустой массив [], на осях выводятся только численные аппроксимации преобразования fftunc10 фурье.
- step положительное число, задающее шаг дискретизации Δt .
- inpLimVec вектор-строка из двух элементов, задающий окно [a,b] для f(t) (первый элемент вектора содержит a, второй $b,\ a < b$, причем не обязательно a = -b).
- outLimVec вектор-строка из двух элементов, задающий окно для вывода преобразования Фурье [c,d] (первый элемент вектора содержит c, второй d, c < d). То есть при выводе пределы оси для λ должны задаваться пользователем через этот параметр (таким образом, может выводиться только часть графика преобразования Фурье). Этот параметр может быть опциональным (то есть не передаваться в функцию). В таком случае окно для вывода берется из пределов осей абсцисс (при наличии на фигуре уже существующих правильных осей). Если же старых осей нет, то это окно может как-то разумно выбираться.

Необходимо отметить, что число N, определяющее число узлов сеточной функции, вычисляется. При этом b-a не обязано делиться на Δt , однако можно взять N как целую часть от деления, а потом перевычислить Δt , чтобы все сходилось.

Функция plotFT(hFigure, fHandle, deltaT, inpLimVec, outLimVec) должна в качестве выхода вернуть структуру (см. функцию struct для создания структур), содержащую поля nPoints (со значением N), step (со значением Δt после пересчета, указанного выше), inpLimVec (вектор-строка с a и b для окна [a,b]) и outLimVec (вектор-строка с c и d для окна [c,d] для значений λ).

На графиках должны быть подписаны оси абсцисс (λ) , ординат $(\text{Re }F(\lambda))$ и $\text{Im }F(\lambda)$, соответственно), помещены легенды для графиков, позволяющие различить вычисленное аналитически преобразование Фурье $F(\lambda)$ от его численной аппроксимации через БПФ. И, таким образом, должна быть реализована возможность выводить в одну и ту же фигуру графики с преобразованиями Фурье для разных значений входных параметров.

Удобно между вызовами функции plotFT хранить необходимую метаинформацию в свойстве UserData самой фигуры. Для этого handle уже выведенных графиков с действительной и мнимой частью $F(\lambda)$ (вычисленной приближенно и, возможно, точно), а также текущие значения, задающее окно [c,d] для λ , возможно, еще какие-то нужные параметры (например, массив handle осей для вывода графиков действительной и мнимой частей $F(\lambda)$) помещаются в специальную структуру SPlotInfo (см. функцию struct). Затем эта структура может быть помещена в свойство UserData командой set(hFigure, 'UserData', SPlotInfo). При очередном вызове plotFT эта структура может быть прочитана командой SPlotInfo=get(hFigure, 'UserData') (по умолчанию свойство UserData содержит пустой массив, это может быть признаком того, что метаинформацию и оси нужно инициализировать заново, очистив перед этим на всякий случай полностью фигуру). Таким образом, процесс очистки осей от старых графиков может быть оптимизирован, удаляя эти графики по имеющимся в SPlotInfo handle и переустанавливая UserData с handle новых графиков. При этом удобство UserData состоит в том, что можно иметь несколько отдельных фигур (например, для отдельных функций), так что вывод в каждую из них регулируется независимо.

Наборы функций к заданиям 10, 11 о применении БПФ

1. Айтеев А.Т.:
$$\begin{array}{ll} 1) \, \frac{\cos(2t)-\cos(t)}{t} & 2) \, (1+t)e^{-3|t|} \\ 3) \, e^{-3t^4} & 4) \, \frac{2\cos(t)}{1+2t^2+3t^4} \end{array}$$

$$3. \;\; \mathrm{Владимиров} \;\; \mathrm{A.A.:} \quad 1) \; te^{-2|t|} \sinh(t) \qquad 2) \; \frac{t}{2+2t+t^2}$$

$$3) \; e^{-t^6} \arctan(t^2) \quad 4) \; \left\{ \begin{array}{cc} \mathrm{arctan}(t^3), & |t+2| \leq 1, \\ 0, & \mathrm{иначе} \end{array} \right.$$

4. Воробьева Л.С.:
$$\begin{array}{ccc} 1) \; e^{-3|t|} \sin^3(t) & 2) \; \frac{\sin(t) - t \cos(t)}{t^2} \\ 3) \; \frac{\cos(t)}{1 + |t|^3} & 4) \; e^{-5t^8} \sin(t) \end{array}$$

5. Гуров Е.В.: 1)
$$\frac{1-\cos^2(t)}{2}$$
 2) te^{-2t^2} 3) $\frac{2}{1+3t^6}$ 4) $e^{-5|t|}\ln(3+t^4)$

7. Коршунов Е.Г.:
$$\begin{array}{ccc} 1) \, \frac{7t}{5+2t+t^2} & 2) \, \left\{ \begin{array}{cc} t^2, & 2|t| \leq 1, \\ 0, & \text{иначе} \end{array} \right. \\ 3) \, t^5 e^{-2t^4} & 4) \, \frac{\sin(t)}{3+4|t|^3} \end{array}$$

8. Лабутин А.А.: 1)
$$te^{-2t^2}$$
 2) $\arctan(3t) - \arctan(2t)$ 3) $\frac{1-\cos(t^3)}{t^5}$ 4) $\frac{e^{-2|t|}}{1+\sin^2(t)}$

9. Савинов М.М.: 1)
$$\frac{\sin(3t)}{2t}$$
 2) $\begin{cases} \sin(t), & 3|t| \leq 1, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$ 3) $e^{-2|t|}\ln(1+3t^4)$ 4) $t^2e^{-t^4}$

10. Самойлов А.А.:
$$\begin{array}{ccc} 1) \; \frac{2-t}{1+5t^2} & 2) \; e^{-t^2} \sinh(t) \\ 3) \; e^{-|t|} \frac{1+2t}{1+t^4} & 4) \; \frac{1-\cos(t^2)}{t^3} \end{array}$$

12. Свиреденко А.В.:
$$\begin{array}{ccc} 1) \; e^{-2|t|}\cos^3(t) & 2) \; \frac{\sin(t)}{t} \\ 3) \; \frac{\cos(t^3)}{2+5t^2} & 4) \; t^4 e^{-3|t|^3} \end{array}$$

13. Федоров Ф.А.: 1)
$$\begin{cases} \cos(t), & |t|/8 \le 1, \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$
 2) $\frac{1-\cos^2(4t)}{5t}$ 3) $t^5 e^{-|t|^3}$ 4) $\frac{\ln(2+t^2)}{3+t^2}$

14. Филимонов И.К.:
$$\begin{array}{ccc} 1)\;te^{-t^2} & 2)\;\frac{\cos(t)-e^{-|t|}}{t}\\ 3)\;\frac{e^{-2|t|}}{1+\cos^2(t)} & 4)\;\frac{2}{3+4t^4} \end{array}$$