# Angular

## Inleiding

### Wat is een Angular

Om te beginnen ga ik Angular2 gewoon Angular noemen zo doet officiële website van algular het ook en ik vind het ook gemakkelijker om deze manier te hanteren.

Angular 2 is een front-end framework applicatie. Dit applicatie is ontwikkeld om single-page applicaties te bouwen over alle platformen en is volledig geschreven in javascript.

Een framework is een karkas voor bepaalde programeer taal, die het ontwikelen van een een applicatie versnelt. Je kunt het vergelijken met een bibliotheek zo als bv. Jquery. Maar een framework heeft een bepaalde structuur en een orde hoe een applicatie moet worden geschreven.

### wat is nieuw in angular?

Bij Angular draait alles rond componenten. Componenten zijn soort van directiven alleen met

alles draaid rond Componenten. Componeneten zijn soort van Derectiven die jouw toelaat om DOM elementen in te gebruiken. Als vervolg kunnen we kiezen wat de component moet doet en hoe hij er zal uitzien. Bij Angular wordt heel de code geschreven in de componenten.

### Met welke talen kan je Angular programmeren?

Om Angular te programmeren kunnen we verschillende programmeer tallen gebruiken. Je kunt Angular programmeren in ecmascript 5 en 6 waar van es6 de laatste versie is. Hier weden nieuw elementen toegevoegd zo als classes, modules, nieuwe soort van functie ( Arrow function). Des ondanks is javascript geen beste keuze om angular in te gebruiken. Tweede optie kan goole Darts gebruiken het lijkt op javascript maar is toch anders. Het is eerst ontworpen gewest door google en later gebruikt als standaards bij ecmascript. Zo kunnen we afleiden dat het ook gebruik maakt van zelfde elementen. Als derde optie hebben we typescript. Het is ontwikkeld door Microsoft. Om Verhaal kort te houden typescript is javascript maar voegt veel nieuwe dingen toe uit zich zelf en ondersteund ook oudere versies van ecmascript..

Angular is zelf geschreven in typescript en de meeste documentatie zijn ook in terug te vinden. Dus het is ook een beste keuze om in te programmeren. Dat ga ik zelf ook doen. angular2 gebruik veel nieuwe dingen van ecmascript 6 maar voornamelijk zijn dat classes. Hier door kunnen object-georiënteerd programmeren. Het is wel zo dat classes van typescript zijn beetje anders dan de classes van javascript. Typescript voegt functies toe die pas in latere versie van javascript worden toegevoegd. Een van de kenmerken van typescript is dat we type van variabele kunnen initialiseren bv. String, number, boolean, let. Het is allemaal mooi maar er is wel nog een probleem. Web browser kunnen de syntax van typescript niet interpreteren. Er is wel een oplossing voor we moeten gewoon vertalen naar javascript zo dan we die in web browser kunnen gebruiken.

## Installatie van Angular

Start-up

1)install nodejs

2)Voer volgende code uit in opdrachtpropmp "npm install npm -g" en "npm install -g typescript"

3)nu hebben we alle tools

work space

1)volg instructie op angularjs website of download van "https://github.com/mschwarzmueller/angular-2-beta-boilerplate"

2)Navigeer naar de folder met je opdrachtpromp en voer volgende intructie uit "npm install"

start aplikatie

1) voer "npm start" comand uit.

## Angular2 vs Angular1

## Bronnen

### Videos

channel -> Mindspace

https://www.youtube.com/watch?v=d6Dp4Dyeke8&list=PL55RiY5tL51olfU2IEqr455EYLkrhmh3n

channel -> CodeDojo in het russisch

https://www.youtube.com/watch?v=P5fmY09\_0es&list=PLqHlAwsJRxANDZPGvgX4DQCtN1TTUCUxx&index=9

### Websites

<https://angular.io/docs/ts/latest/>

https://en.wikipedia.org/wiki/TypeScript

<https://en.wikipedia.org/wiki/Dart_(programming_language)>

https://en.wikipedia.org/wiki/AngularJS

## 