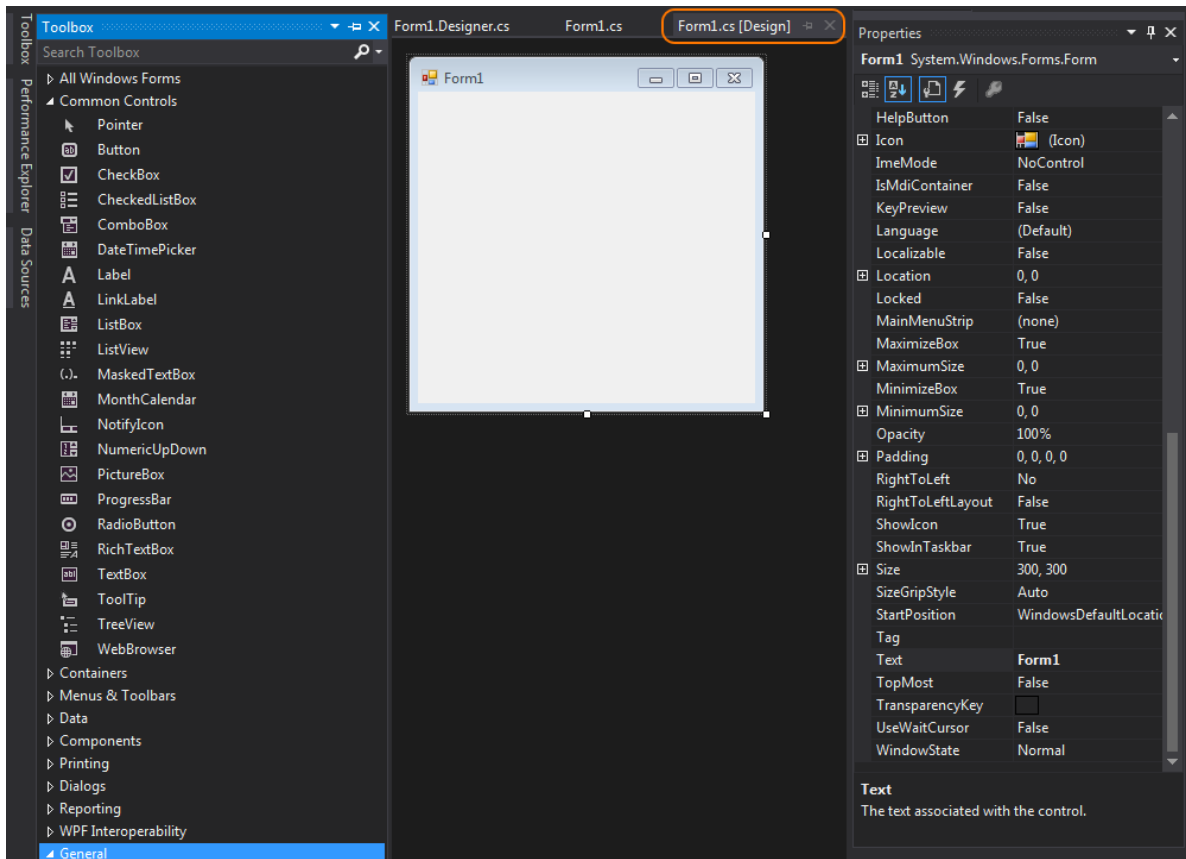




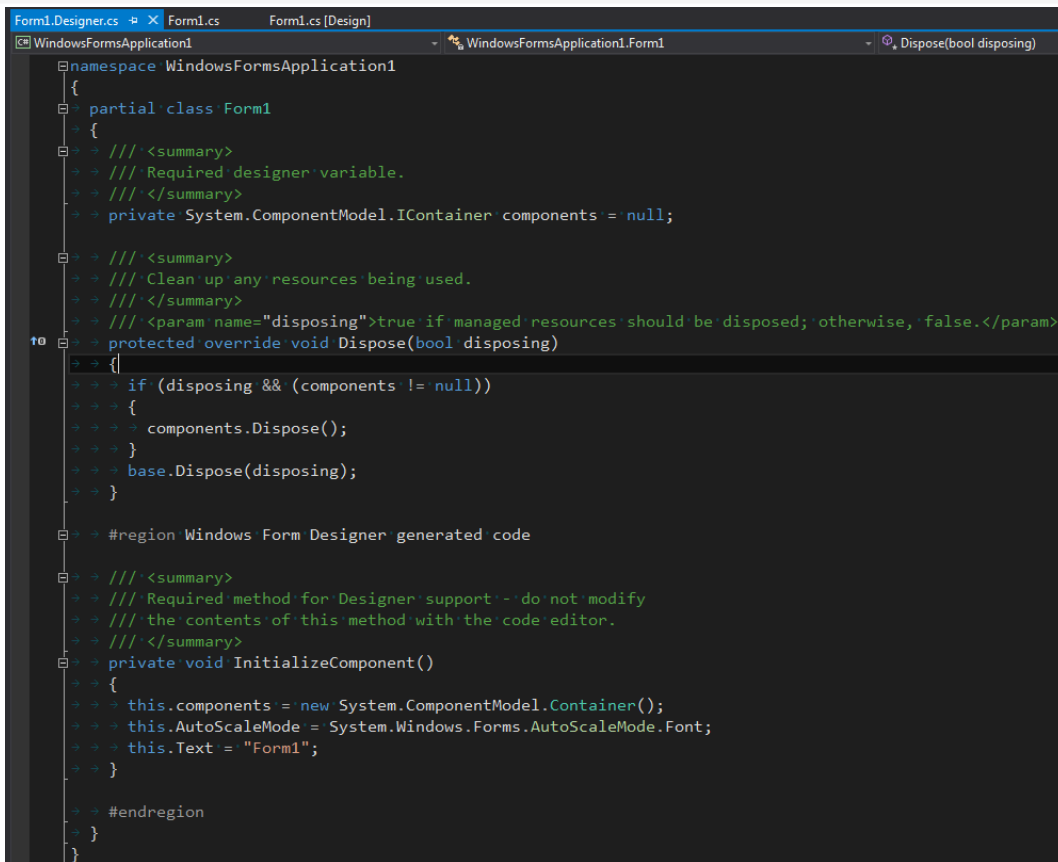
Web-разработка на C# и платформе Microsoft .NET

Обзор компонентов WinForms

Визуальный редактор



Автогенерируемый код



The screenshot shows a Visual Studio code editor with the following tabs: Form1.Designer.cs, Form1.cs, and Form1.cs [Design]. The active window is Form1.cs, showing the code for the WindowsFormsApplication1 namespace and the Form1 class. The code is auto-generated and includes comments indicating that it should not be modified. The code defines a partial class Form1 with a private field components of type System.ComponentModel.IContainer, a Dispose method, and an InitializeComponent method. The Dispose method is protected and overrides the base class method. The InitializeComponent method initializes the components, sets the AutoScaleMode to Font, and sets the Text property to "Form1".

```
namespace WindowsFormsApplication1
{
    partial class Form1
    {
        /// <summary>
        /// Required designer variable.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components = null;

        /// <summary>
        /// Clean up any resources being used.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>
        protected override void Dispose(bool disposing)
        {
            if (disposing && (components != null))
            {
                components.Dispose();
            }
            base.Dispose(disposing);
        }

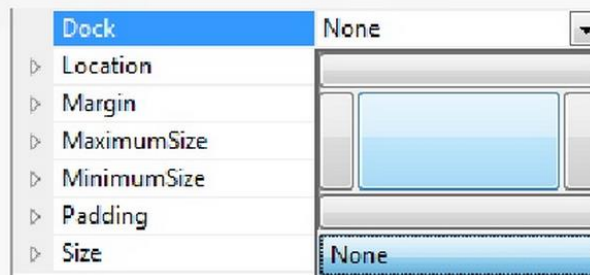
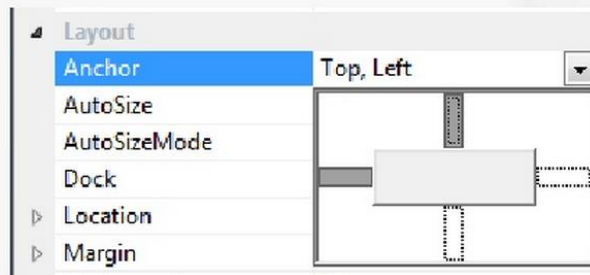
        #region Windows Form Designer generated code

        /// <summary>
        /// Required method for Designer support - do not modify
        /// the contents of this method with the code editor.
        /// </summary>
        private void InitializeComponent()
        {
            this.components = new System.ComponentModel.Container();
            this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font;
            this.Text = "Form1";
        }

        #endregion
    }
}
```

Расположение (Layout)

Size	167, 83
Width	167
Height	83
MaximumSize	0, 0
Width	0
Height	0
MinimumSize	0, 0
Width	0
Height	0
Location	207, 253
X	207
Y	253



Жизненный цикл формы

Move – срабатывает при перемещении формы, а также сразу после создания

Load – срабатывает непосредственно перед отображением формы

VisibleChanged – при скрытии формы

Activated – окно формы становится активным

Shown – отображение формы

Paint – перерисовка формы

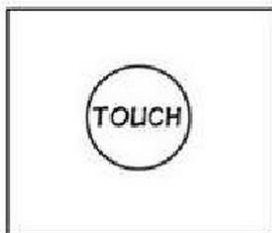
Deactivate – окно формы перестает быть активным (сворачивается, уходит в фон)

Closing – перед закрытием

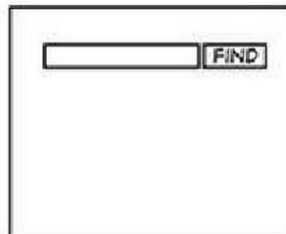
Closed – форма была закрыта.

Типовые ошибки при разработке UI - интерфейсы

TYPICAL APPLE PRODUCT...



A GOOGLE PRODUCT...



YOUR COMPANY'S APP...

FIRST NAME: TYPE CD:
LAST NAME: TOP STAT: ☐
SSN: FT/PT: ☒ VER:
ID: CAT CD:
PHONE 1: *** CITY:
PHONE 2: STATE:
ADDR 1: ZIP: ***
ACCT #: ORD #: ● ○ ○ ? ●

4 - K
AA2-
DK9B
KKAP
CN3
AA-9

NEW
DEL

OKAY APPLY SAVE UNDO HELP DELETE EDIT
SELECT BROWSE ERRORS

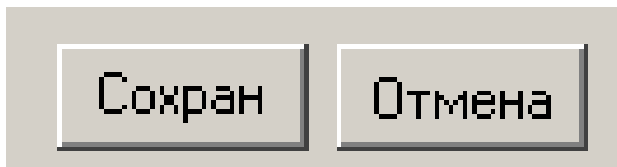
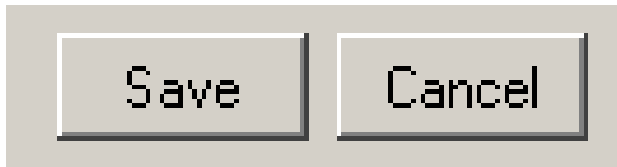
STUFFTHATHAPPENS.COM BY ERIC BURKE

Текстовые сообщения

По результатам исследований одного английского университета, не имеет значения, в каком порядке распознаются буквы в слове. Главное, чтобы прева и последняя буква были на месте. Остальные буквы могут следовать в любом беспорядке, все равно текст читается без проблем. Психологи этого являются то, что мы не читаем каждую букву по отдельности, а все слово целиком

- **Опечатки**
- Разная ширина строк при локализации
- Лишняя точность при выводе
- Разный формат вывода
- Думайте, что пишете
- Хардкодинг текста

Текстовые сообщения



- Опечатки
- **Разная ширина строк при локализации**
- Лишняя точность при выводе
- Разный формат вывода
- Думайте, что пишете
- Хардкодинг текста

Текстовые сообщения

0.0000409	
0.0000424	
0.0000463	0.6750000
	0.8500000
1.1250000	0.0818182
	0.1272727
	0.2545455

- Опечатки
- Разная ширина строк при локализации
- **Лишняя точность при выводе**
- Разный формат вывода
- Думайте, что пишете
- Хардкодинг текста

Текущая дата: 11/11/2001 12:00:00 AM

Текстовые сообщения

Дата рождения:

Рост (в метрах):

- Опечатки
- Разная ширина строк при локализации
- Лишняя точность при выводе
- **Разный формат вывода**
- Думайте, что пишете
- Хардкодинг текста

Текстовые сообщения

Результаты:

Варианты	Бюджет	Количество человек
Вариант 1	2000	0.0818182
Вариант 2	3000	0.1272727
Вариант 3	5500	0.2545455
Вариант 4	6500	0.3090909

- Опечатки
- Разная ширина строк при локализации
- Лишняя точность при выводе
- Разный формат вывода
- **Думайте, что пишете**
- Хардкодинг текста

Текстовые сообщения

Group details

Title:
Group 01

Start date:
12 Aug 2001

Finish date:
12 Sep 2001

Students (отсутствуют данные):

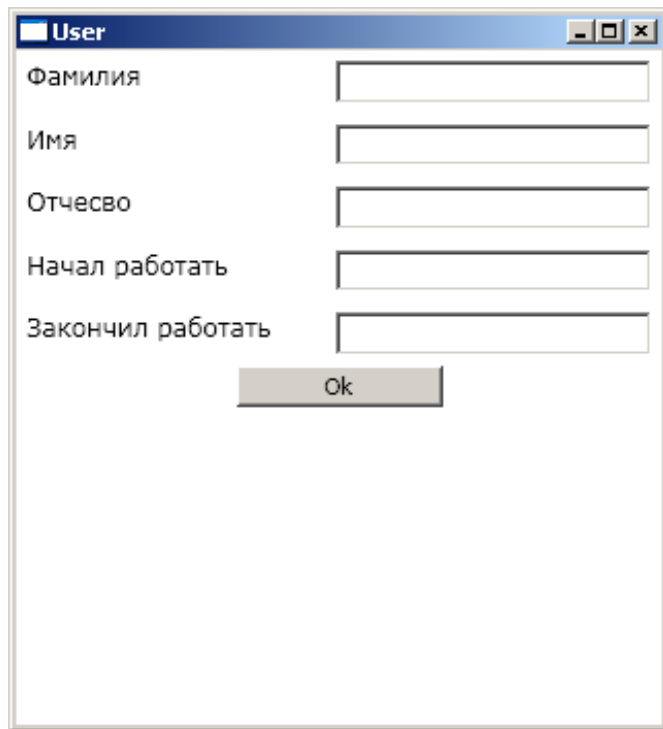
Name	Result
------	--------

Ok

- Опечатки
- Разная ширина строк при локализации
- Лишняя точность при выводе
- Разный формат вывода
- Думайте, что пишете
- **Хардкодинг текста**

```
if (resultList.Count == 0)
{
    lblHeader.Text =
        lblHeader.Text.Remove(lblHeader.Text.Length-1) +
        " (отсутствуют данные)" + ":";
}
```

Размеры форм



A screenshot of a Windows-style dialog box titled "User". The dialog box has a blue title bar with standard window controls (minimize, maximize, close). It contains five text input fields, each preceded by a label: "Фамилия", "Имя", "Отчество", "Начал работать", and "Закончил работать". Below the input fields is a single "Ok" button.

- Поведение при растягивании
- Поведение при сжатии
- Поведение при
максимизации
- Разные разрешения, число
dpi, широкоформатные
мониторы

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ