**Задание 3. Реестр данных на шаблонах**

**Что нужно сделать**

С помощью шаблонов реализуйте простой класс реестра, хранящий произвольные типы значений по ключам произвольного типа. Ключи при этом могут повторяться.

Реестр должен поддерживать следующие операции: добавление элемента с ключом, удаление элементов с заданным ключом, вывод всех значений с ключами в консоль, поиск элементов по ключу.

Для тестирования программы предусмотрите ввод данных и команд из стандартной консоли:

* add — добавить элемент с ключом;
* remove — удалить все элементы с заданным ключом;
* print — напечатать на экране все элементы с их ключами;
* find — найти все элементы по их ключу.

Данный словарь должен работать на значениях и ключах следующих типов: int, double, std::string.

**Рекомендации**

* Для реализации можете использовать стандартный шаблон std::vector, который в свою очередь уже будет хранить ваши пары ключей и значений.
* Сама пара ключа и значения как раз и будет классом (или струкурой), шаблонизированным двумя типами: типом значения и типом ключа.
* При желании вы можете создать отдельную шаблонизированную функцию с вводом команд и их данных.

**Что оценивается**

Корректность работы логики программы, реализованной с помощью шаблонов.

**Как отправить задание на проверку**

Пришлите ссылку на repl.it или файл .срр с решением через форму ниже.