FUNBOX

Квалификационные задания для разработчиков HTML/CSS



О заданиях

Данные задания были разработаны для того, чтобы мы могли оценить уровень ваших знаний. Они составлены таким образом, что вы можете выполнить их в любое удобное для вас время в обстановке, которую считаете оптимальной.

Если вы не знаете ответов на некоторые вопросы, в этом нет ничего страшного. Нам важен не только ваш текущий опыт, но и ваш потенциал и желание учиться новому. Отвечайте так, как считаете нужным.

Задания разделены на 2 категории:

Level 1 содержит вопросы, которые помогут вам продемонстрировать свой опыт и знание теоретических основ верстки.

Level 2 содержит задания, которые помогут вам продемонстрировать свои навыки на практике.

Результат присылайте нам вместе с рассказом о себе на почтовый ящик wanted@fun-box.ru с пометкой «Вакансия разработчика HTML/CSS». После проверки заданий мы обязательно сообщим вам о нашем решении.



Level I

Здесь несколько теоретических вопросов, на которые нет однозначного ответа. С их помощью вы сможете в свободной форме рассказать нам о своем личном опыте в том или ином аспекте, а также проиллюстрировать рассказ примерами своих работ.

Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- пользователя;
- менеджера проекта;
- дизайнера;
- верстальщика;
- клиентского программиста;
- серверного программиста.

02

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

03

Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

0.4

Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

05

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?



06

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Q7

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS-верстка или и то, и другое?

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

08

Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Level II находится на следующей странице.



Level II

На этом уровне находится практическое задание, макет к которому вы найдете в том же архиве, что и этот файл. Скачать тестовое задание целиком можно здесь: https://dl.fun-box.ru/qt-htmlcss.zip.

Браузеры: Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE11;

Стандарты: на ваше усмотрение;

Структура проекта: на ваше усмотрение;

Результат: корректное отображение и поведение на любых современных

десктопных компьютерах, смартфонах и планшетах.

Описание задания находится на следующей странице.



Task 1

Сверстайте страницу, показанную на рисунке. Внешний вид должен полностью соответствовать макету, а поведение — описанию задачи. Макет находится в папке **prototype**, описание задачи ниже. Чтобы продемонстрировать свои навыки наиболее полно, пожалуйста, выполните дополнительное задание к макету.



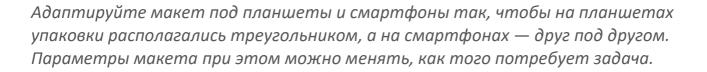
Task Requirements

- 1. Фон занимает всю площадь экрана, блок находится по центру вертикально и горизонтально.
- 2. Информация о продукте может меняться.
- 3. Каждая из упаковок может быть выбрана или недоступна для выбора. Выбор осуществляется нажатием на упаковку или на текст «купи» в описании.
- 4. Можно выбрать одновременно несколько упаковок, а также отменить свой выбор повторным нажатием на упаковку.
- 5. Состояние наведения применяется к выбранной упаковке не сразу, а после того, как курсор ушел с нее после первоначального выбора.

На следующей странице находится дополнительное задание к макету.



Task 1 Addition



Благодарим вас за время, потраченное на выполнение заданий.