# Памятка по декомпозиции

### Выбор слоя





# Shared

Код, не специфичный именно для вашего приложения, код-фундамент.

#### Вопрос для самопроверки

Этот код может быть использован в приложении пиццерии или онлайнбанка?

Пример: выпадающее меню может быть в приложении пиццерии, а пост в соц. сети, скорее всего, не может.



### **Entities**

Понятие из реальной жизни, с которым работает ваше приложение.

#### Вопрос для самопроверки

Когда вы описываете приложение, является ли это слово подлежащим или дополнением? Понимают ли ваши пользователи/клиенты это слово?

Пример: пользователи могут писать посты. Клиенты хотят добавлять видео в свои посты.



## **Features**

Взаимодействия, представляющие реальную ценность для пользователей; что-то, что люди хотят делать с сущностями.

#### Вопрос для самопроверки

Описывая приложение незнакомым, упоминаете ли вы эти действия?

Пример: пользователи могут писать и редактировать посты. Посты могут само-удаляться через 5 минут.



# **Widgets**

Код, совмещающий слои ниже для создания полноценных блоков, с интерактивностью и данными.

### Вопрос для самопроверки

Если вы посмотрите на интерфейс издалека, будет ли это выделяться как самостоятельный "блок"?

Пример: Список постов с пагинацией и хэдер приложения выделяются как самостоятельные блоки.



### Pages

Целые экраны вашего приложения, построенные путем совмещения слоев ниже. Как Widgets, только больше.

### Вопрос для самопроверки

Этот код готов к тому, чтоб быть вставленным в роутер и работать как есть?

Пример: главная в онлайн-магазине с авторизацией, скидками, категориями, поиском, и т.д.



# App

Инфраструктурный код, без которого приложение бы не работало.

### Вопрос для самопроверки

Это что-то, что нужно вашему фреймворку или стэку, чтоб ваше приложение работало?

Пример: провайдер локализации и роутер — неотъемлемые части приложения, показывающего пользователю разумный текст.