Антон Асмирко

Контакты:

Telegram: https://t.me/InFameBoy

Email: LoLkingXXX@gmail.com

Github: https://github.com/AntonAsmirko

Навыки

Хорошее знание Java, Kotlin и OOP, Алгоритмы, Android framework, linux, bash, git, английский C2.

Проекты

FakeAhPeeClient - моя попытка сделать андроид приложение для блогов. Сейчас реализованы анимации для взаимодействия с элементами ленты, использовал MotionLayout, бд для хранения данных на телефоне (Room), загрузка постов из фейкового API (Retrofit), аутентификация пользователя (Firebase). Работая над этим проектом, я научился разбираться в библиотеках, написанных другими людьми. При написании ленты реализовал кастомную логику перехвата нажатия на экран вьюхами. Для этого пришлось смотреть как они реализованы изнутри, потому что в документации было недостаточно информации. Также, работая над этим проектом, я научился пользоваться гитом (коммитить, пушить, мержить, использовать gitignore).

https://github.com/AntonAsmirko/Fake-Ah-Pee-Client

Generic Parser - парсер, написанный на Java, основанный на рекурсивном разборе, поддерживающий вычисления в разных типах данных (Generics). Работая над этим проектом я научился использовать концепции ООП и пользоваться обобщенными типами.

https://github.com/AntonAsmirko/GenericParser

Программа для решения систем линейных уравнений - программа на С решает системы линейных уравнений, и чистит за собой память. Во время реализации я стремился сделать точность вычислений как можно выше, пытаясь уменьшить число производимых операций. Узнал как проверять на равенство числа с плавающей точкой. Тесты для задания не были даны, по этому я решил написать свой небольшой скрипт на руthon, который генерирует системы, решает их с помощью питру, и сравнивает с результатами работы программы на С. Код тестов находится на ветке master.

https://github.com/AntonAsmirko/System-of-Linear-Equations-Solver/tree/real_real_prod

Образование

Год начала обучения - 2019, год окончания - 2023

Университет ИТМО - Прикладная Математика и Информатика, 2 курс бакалавриат.

Достижения

Мы с командой вошли в топ 100 команд в четвертьфинале ACM ICPC в северо западном регионе, в 11 классе дошёл до финала олимпиады HTИ по машинному обучению.