# Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу Операционные системы

	Студент гру	ппы <u>М8О-206Б-21 Синюков А</u>	нтон Сергеевич, № по	списку <u>19</u>
	Контакты w	ww, e-mail, icq, skype vk.com/a	antonckya	
		Работа выполнена: « 7 »	января 2023 г.	
		Преподаватель: Мироно	в Евгений	
		Входной контроль знани	й с оценкой	
		Отчет сдан « »	202 _ г., итоговая с	оценка
			реподавателя	
Тема: Упр	равление потоками в ОС			
	оты: Целью является приобремие синхронизации между потока			
Задание (	(вариант № 3): Отсортироват	ь массив целых чисел при по	•	ортировки
		има узпа сети	с ОП	Мб
ЭВМ НМД	, процессор Мб. Терминал	, имя узла сети адрес	c ОП . Принтер	Мб,
ЭВМ НМД		, имя узла сети адрес	с ОП Принтер	M6,
ЭВМ НМД Другие уст	, процессор Мб. Терминал тройства мное обеспечение:			
ЭВМ НМД Другие уст	, процессор	, наименование	версия	
ЭВМ	, процессор Мб. Терминал тройства <b>мное обеспечение</b> : нная система семейства татор команд	, наименование версия	версия	
ЭВМ	, процессор	, наименование версия версия	версия	
ЭВМ	, процессор	, наименование версия версия	версия	
Программ Операцион интерпрет Система п Редактор тутилиты о	, процессор	, наименование версия версия	_версия	

таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Массив делится на количесво частей, равное количеству данных потоков. Каждый поток сортирует свою часть с помощью сортировки слиянием. На выходе получается N отсортированных кусков внутри массива, которые параллельно сливаются, получая отсортированный массив.

- 7. Сценарий выполнения работы (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты либо соображения по тестированию)
  - 1. Изучить работу с потоками POSIX: создание и их использование в ОС Linux с помощью pthread.h
  - 2. Написать программу main.c для выполнения поставленной задачи.
  - 3. Скомпилировать и протестировать программу.

8.	Выводы: Ранее мне уже приходилось использовать потоки во время написания личных проектов и редких				
	домашних заданий в школе. Но тогда я использовал язык программирования Python, в котором потоки создаются и используются довольно просто. Теперь я осознал, насколько сложные технологии и процессы скрываются за многопоточным программированием. Лабораторная работа получилась очень интересная,				
	хоть и сложная.				
	-				
	Подпись студента				

## 9. Код

#### main.c

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
// gcc -o a.out main.c -lpthread
int array[1000000];
typedef struct {
   int left;
    int right;
} left_right;
typedef struct {
    int left;
    int mid;
    int right;
} left_mid_right;
void merge(int left, int mid, int right){
    //printf("merged: %d %d %d\n", left, mid, right);
    int it1 = left, it2 = mid + 1;
    int res[1000000];
    for (int i = left; i <= right; i++){</pre>
        res[i] = array[i];
    for (int i = left; i <= right; i++){</pre>
        if (it1 > mid){
            array[i] = res[it2];
            it2++;
        } else if (it2 > right){
            array[i] = res[it1];
            it1++;
        } else if (res[it2] < res[it1]){</pre>
            array[i] = res[it2];
            it2++;
        } else {
            array[i] = res[it1];
            it1++;
        }
   }
void merge_sort(int left, int right){
    if (left >= right)
        return;
```

```
int mid = (left + right) / 2;
    merge_sort(left, mid);
    merge_sort(mid + 1, right);
    merge(left, mid, right);
}
void * mt_merge_sort(void * args){
   left_right *lr = args;
    int left = lr->left;
   int right = lr->right;
    merge_sort(left, right);
    pthread_exit(NULL);
}
void * mt_merge(void * args){
    left_mid_right *lmr = args;
    int left = lmr->left;
   int right = lmr->right;
   int mid = lmr->mid;
    merge(left, mid, right);
   pthread_exit(NULL);
}
int main(int argc, char * argv[]){
    srand(time(NULL));
    //printf("randomized array: \n");
   long array_size = atol(argv[1]);
   int thread_count = atoi(argv[2]);
   for (int i = 0; i < array_size; i++){</pre>
        array[i] = 1 + rand() \% 1000;
   }
    for (int i = 0; i < array_size; i++){
        printf("%d ", array[i]);
    printf("\n\n"); */
   pthread_t *threads = malloc(thread_count * sizeof(pthread_t));
    left_right *lr_threads = malloc(thread_count * sizeof(left_right));
   left_mid_right *lmr_threads = malloc(thread_count * sizeof(left_mid_right));
    for (int i = 0; i < thread_count; i++) {</pre>
        int left = i * (array_size / thread_count);
        int right = (i + 1) * (array_size / thread_count);
        if (i == thread_count - 1){
            right = array_size;
        }
```

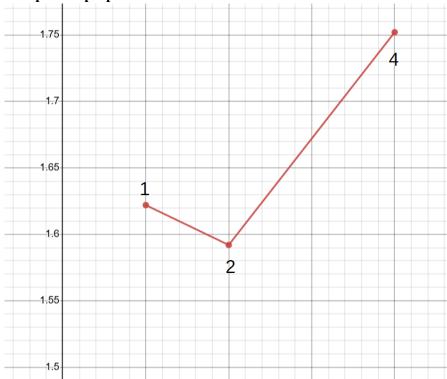
```
lr_threads[i].left = left;
    lr_threads[i].right = right - 1;
    pthread_create(&threads[i], NULL, mt_merge_sort, &(lr_threads[i]));
for (int i = 0; i < thread_count; i++) {</pre>
    pthread_join(threads[i], NULL);
}
/*
for (int i = 0; i < thread\_count; i++) {
    printf("%d %d\n", lr_threads[i].left, lr_threads[i].right);
printf("\nsemi-sorted array: \n");
for (int i = 0; i < array\_size; i++){
    printf("%d ", array[i]);
printf("\n");
*/
while (thread_count != 1){
    if (thread_count == 2){
        break;
    }
    thread_count = thread_count / 2;
    for (int i = 0; i < thread_count; i++) {</pre>
        int left = lr_threads[2 * i].left;
        int right = lr_threads[2 * i + 1].right;
        int mid = lr_threads[2 * i].right;
        lr_threads[i].left = left;
        lr_threads[i].right = right;
        left_mid_right lmr;
        lmr_threads[i].left = left;
        lmr_threads[i].mid = mid;
        lmr_threads[i].right = right - 1;
        //printf("lmr: %d %d %d\n", lmr.left, lmr.mid, lmr.right);
        pthread_create(&threads[i], NULL, mt_merge, &(lmr_threads[i]));
    }
    for (int i = 0; i < thread_count; i++) {</pre>
        pthread_join(threads[i], NULL);
    }
}
merge(lr_threads[0].left, lr_threads[0].right, array_size - 1);
free(threads);
free(lr_threads);
free(lmr_threads);
printf("\nsorted array: \n");
```

```
for (int i = 0; i < array_size; i++){
    if (array[i] != 0){
        printf("%d ", array[i]);
    }
}
printf("\n");
*/
return 0;
}</pre>
```

### 10. Протокол strace

```
root@Anton-Sinyukov:/mnt/c/Users/sinyu/Desktop/os_3# strace ./a.out 10000 2
execve("./a.out", ["./a.out", "10000", "2"], 0x7ffd3b3bb300 /* 20 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x56434697b000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffe2ccf7660) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f65d0d28000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
mmap(NULL, 8192, PROI_READ[PROI_WRITE, MAP_PRIVATE[MAP_ANUNYMOUS, -1, 0) = 0X/fts
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=16355, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 16355, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f65d0d24000
close(3)
close(3)
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f65d0af9000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f65d0af9740) = 0
set_tid_address(0x7f65d0af9a10) = 722
getrandom("\x5b\xcd\x39\x1f\xde\xee\xe0\xd4", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x56434697b000
brk(0x56434699c000)
                                                                   = 0x56434699c000
clone3({flags=cLONe_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_HREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENI_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARIID, ck=0x7f65d02f8000, stack_size=0x7fff00, tls=0x7f65d0af8640} => {parent_tid=[723]}, 88) = 723
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) = 0x7f65cfaf7000
mprotect(0x7f65cfaf8000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=cLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
 :k=0x7f65cfaf7000, stack_size=0x7fff00, tls=0x7f65d02f7640} => {parent_tid=[724]}, 88) = 724
 clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
ctones({!lags=ctone_orificene_strespect
ck=0x7f65cfaf7000, stack_size=0x7fff00, tls=0x7f65d02f7640} => {parent_tid=[724]}, 88) = 724
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
futex(0x7f65d0af8910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 723, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
futex(0x7f65d02f7910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 724, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = 0
 exit_group(0)
      exited with 0 +++
```

# 11. Ускорение программы



Не такое существенное ускорение программы при 2 потоках и падение скорости далее обусловлено несовершенством написанного мною алгоритма (при слиянии задействуется в 2 раза меньше потоков), а также множеством системных вызовов, замедляющих работу (при слиянии их происходит достаточно много).