Отчет по лабораторной работе № 4 по курсу Операционные системы

Студент группы М8О-206Б-21 Синюков Антон Сергеевич, № по списку 19

Контакты www, e-mail, icq, skype <u>vk.com/antonckya</u>
Работа выполнена: « 7 » января 2023 г.

Преподаватель: Миронов Евгений

Подпись преподавателя _____

2. **Цель работы:** Цель работы - приобретение практических навыков в управление процессами в ОС и обеспечение обмена данных между процессами посредством memory map

1. Тема: Файлы, отображаемые в память

3. Задание (вариант № 3): Пользователь вводит команды вида: «число число число число<endline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс производит деление первого числа, на последующие, а результат выводит в файл. Если происходит деление на 0, то тогда дочерний и родительский процесс завершают свою работу. Проверка деления на 0 должна осуществляться на стороне дочернего процесса. Числа имеют тип int. Количество чисел может быть произвольным.

4. Оборудование:

 ЭВМ
 , процессор
 , имя узла сети
 с ОП
 Мб,

 НМД
 Мб. Терминал
 адрес
 . Принтер

 Другие устройства
 ...

5. Программное обеспечение:

6. Идея, метод, алгоритм решение задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Логика работы аналогична логике из ЛР2: main.c делает fork и создает дочерний процесс с программой child.c, создается mmap для передачи данных между процессорами вида ключ - значение. Ключ отвечает за то, идет ли в мапе запись или чтение, это было сделано чтобы предотвратить гонку в данном участке памяти. При делении на 0 child.c заносит в ключ значение 3. Если ввод окончен main.c заносит в ключ код 2 для сигнализации child.c завершения работы и началу записи в файл.

- **7.** Сценарий выполнения работы (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты либо соображения по тестированию)
 - 1. Изучить работу с memory map.
 - 2. Написать программу main.c как родительский процесс.
 - 3. Написать программу child.c как дочерний процесс.
 - 3. Скомпилировать и протестировать программу.

8.	Выводы: Мапы оказались, как по мне, более удобными чем пайпы. При работе с ними нужно создавать
	в 2 раза меньше файловых дескрипторов, они используются как массивы, а не как потоки данных.
	Единственная сложность при работе с ними - это предотвращение гонки, но это можно исправить
	сигналами, shared mutex, или, как в моем случае, флагом в начале mmap.
	Подпись студента

9. Код

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#define True 1
int fd;
int main (int argc, char *argv[]){
    int arg_len = strlen(argv[1]);
    if (argc != 2){
                printf("The number of arguments is different than required\n");
                return 2;
    if (arg_len > 255){
        printf("The len of the file is higher than required\n");
                return 3;
    }
    fd = open("temp", O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0777);
    /*
    O_RDWR - режим доступа на чтение и запись
    O_CREAT - файл будет создан если не существует
    O_TRUNC - при открытии файл отчистится
    0777 (a.k.a. S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO)
    */
    if (fd < 0){
                printf("Error while opening a file\n");
                return 4;
        }
    ftruncate(fd, 2 * \text{sizeof(int)}); // изменение размера файла с файловым дескриптором fd
    int *ptr;
    ptr = mmap(NULL, 2 * sizeof(int), PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fd, 0); // отражение на па.
   mmap(void *start, size_t length, int prot , int flags, int fd, off_t offset);
    PROT_WRITE - данные можно читать
   PROT_READ - в данную область можно записывать
    MAP_SHARED - эту область могут использовать другие процессы
```

```
if (ptr == MAP_FAILED){
            printf("Error while memory map created\n");
            return 5;
    }
ptr[0] = 0;
/*
ptr[0] = 0 - готово \kappa записи
ptr[0] = 1 - запись произошла, можно читать
ptr[0] = 2 - запись окончена, а.к.а. данных больше не будет
ptr[0] = 3 - в дочернем процессе произошло деление на 0
ptr[0] = 4 - другие исключения в работе дочернего процесса
int id = fork();
if (id > 0){
   int message;
    int reading;
    while (True){
        while (ptr[0] == 1){
            // активное ожидание
        reading = scanf("%d", &message);
        printf("Readed in main.c: %d\n", message);
        if (reading > 0){
            ptr[1] = message;
            if (ptr[0] == 3){
                break;
            ptr[0] = 1;
        } else {
            if (ptr[0] == 3){
               break;
            ptr[0] = 2;
            break;
        if (ptr[0] == 3){
           break;
        }
    }
    printf("Reading ended in main.c\n");
    if (ptr[0] == 3){
        printf("Division by zero\n");
```

```
return 0;
        }
        if (close(fd) == -1){
                    printf("Error while closing a file\n");
                    return 17;
        }
        munmap(ptr, 2*sizeof(int));
    } else if (id == 0){
        printf("Forking success in main.c\n");
        if (execl("c.out", "c.out", NULL, (char *)NULL) == -1){
            printf("Error in executing child.c\n");
            return 18;
        }
    } else {
        printf("Fork raise error\n");
                return 19;
    }
    return 0;
}
```

child.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#define True 1
int fd;
int main(int argc, char *argv[]){
   printf("Forking success in child.c\n");
   fd = open("temp", O_RDWR);
    if (fd < 0){
                printf("Error while opening a file in child process\n");
                return 4;
        }
    int *ptr;
```

```
ptr = mmap(NULL, 2 * sizeof(int), PROT_WRITE | PROT_READ, MAP_SHARED, fd, 0);
if (ptr == MAP_FAILED){
            printf("Error while memory map created in child process\n");
            return 5;
    }
int message, count = 1;
double result;
while(True){
    while(ptr[0] == 0){
        // активное ожидание
    }
    if (ptr[0] == 1){
        ptr[0] = 0;
        message = ptr[1];
        printf("Readed in child.c: %d, result = %f\n", message, result);
        if (count > 1 && message == 0){
            ptr[0] = 3;
            printf("Division by zero in child.c\n");
        }
        if (count == 1){
            result = message;
            count++;
            continue;
        }
        result = result / message;
        count++;
    } else if (ptr[0] == 2){
        FILE *fout = fopen(argv[1], "w");
        printf("Writing to file in child.c, file name = %s\n", argv[1]);
        fprintf(fout, "%f\n", result);
        fclose(fout);
        break;
    }
}
printf("Reading ended in child.c, result = %f\n", result);
if (close(fd) == -1){
            printf("Error while closing a file in child process\n");
            return 17;
}
munmap(ptr, 2*sizeof(int));
```

```
return 0;
}
```

10. Протокол strace

```
root@Anton-Sinyukov:/mnt/c/Users/sinyu/Desktop/os_4# strace ./a.out res.txt
execve("./a.out", ["./a.out", "res.txt"], 0x7fffcce5e8e8 /* 20 vars */) = 0
                                                  = 0x56317c9bb000
brk(NULL)
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffffe638360) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fa1ef3ae000
mmap(NULL, 16355, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7fa1ef3aa000
close(3)
                                                  = 0
close(3)
                                                 = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fa1ef17f000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7fa1ef17f740) = 0
set_tid_address(0x7fa1ef17fa10) = 706
set_robust_list(0x7fa1ef17fa20, 24)
rseq(0x7fa1ef17fa20, 24) = 0
rseq(0x7fa1ef1800e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7fa1ef397000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x56317af00000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7fa1ef3e8000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
mumman(0x7fa1ef3aa000_ 16355) = 0
munmap(0x7fa1ef3aa000, 16355) = 0
openat(AT_FDCWD, "temp", O_RDWR|O_CREAT|O_TRUNC, 0777) = 3
read(0, Forking success in main.c
 orking success in child.c
10 2 2 2
 '10 2 2 2\n", 1024) = 9
newfstatat(1, "", {st_mode=S_IFCHR|0600, st_rdev=makedev(0x88, 0x1), ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
write(1, "Readed in main.c: 10\n", 21Readed in main.c: 10
 rite(1, "Readed in main.c: 2\n", 20Readed in main.c: 2
 write(1, "Readed in main.c: 10\n", 21Readed in main.c: 10
   = 21
 write(1, "Readed in main.c: 2\n", 20Readed in main.c: 2
     = 20
Readed in child.c: 10, result = 0.000000
Readed in child.c: 2, result = 10.000000
 rite(1, "Readed in main.c: 2\n", 20Readed in main.c: 2
     = 20
Readed in child.c: 2, result = 5.000000
 write(1, "Readed in main.c: 2\n", 20Readed in main.c: 2
     = 20
Readed in child.c: 2, result = 2.500000
 read(0, "", 1024)
urite(1, "Readed in main.c: 2\n", 20Readed in main.c: 2
          "", 1024)
 write(1, "Reading ended in main.c\n", 24Reading ended in main.c
  = 24
 :lose(3)
                                                 = 0
 nunmap(0x7fa1ef3e7000, 8)
                                                 = 0
exit_group(0) = ?
Writing to file in child.c, file name = res.txt
 ++ exited with 0 +++
 oot@Anton-Sinyukov:/mnt/c/Users/sinyu/Desktop/os 4# Reading ended in child.c, result = 1.250000
```