



Антон Подолян &lt;podolyananton@gmail.com&gt;

---

## Веб-дизайн. Підсумкове завдання

1 повідомлення

IntITA <newsletter@intita.com>  
Відповісти: newsletter@intita.com  
Кому: podolyananton@gmail.com

21 квітня 2019 р. о 10:40

Оберіть, будь який, із варіантів та виконайте його повністю. Якщо у Вас залишиться вільний час - можете зробити завдання з іншого варіанту.

### Варіант 1

1. Намалювати в програмі [figma.com](https://www.figma.com) форму входу/реєстрації для мобільного додатку
2. Додати до форми помилку, забули пароль, привітання в кабінеті
3. Зробити логіку та перелінковку в закладці prototype

### Варіант 2

1. Намалювати в програмі [figma.com](https://www.figma.com) кошик з 3 та 4-ма товарами (нехай це будуть платні комп'ютерні ігри)
2. Намалювати решту сторінок які будуть показувати логіку додавання кількості товару і видалення одного з товарів з кошику
3. Зробити логічні переходи між всіма скрінами

### Варіант 3

1. Намалювати шапку сайту - сторінки студента з логотипом (ініціали студента) в стилі flat
2. Намалювати контент сторінки згідно головного меню
3. Намалювати підвал сторінки (продублювати головне меню)

### Варіант 4

Створити перший екран сайту по грі

Приклад першого сайту <https://drive.google.com/open?id=1phH-wEox507hgNwPtODPMUaGsWYBKNkl>

Варіанти ігор:

- 1 Skyrim
- 2 Starcraft
- 3 Witcher
- 4 Diablo

Роботи надсилати:

[warriorhonor@gmail.com](mailto:warriorhonor@gmail.com) Чубатюк Володимир