Anton Fagerberg



Arbetslivserfarenhet

Bring Norden AB IT Production Specialist	2013	Systemutveckling, projektledning. Scala, MySQL, Play! Framework, Akka, JavaScript, jQuery.
Bring Parcels AB IT Production	2010 - 2013	Systemutveckling, projektledning, utbildning. Java, Scala, MySQL, Play! Framework, Akka, PHP.
Pan Nordic Logistics AB IT Development	2005 - 2010	Systemutveckling, projektledning, utbildning. PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, HTML, CSS.

Projekt

MyBooking: Linehaul	Trafikplaneringsverktyg för linehauls, godsmängd, ruttplanering m.m. Scala, Play! Framework, MySQL, JavaScript, jQuery, Akka, HTML, LESS.
MyBooking: Pickup	Affärskritiskt orderhanteringssystem för Bring Parcels AB i Sverige & Danmark. Scala, Play! Framework, MySQL, JavaScript, jQuery, Akka, HTML, LESS.
Checkpoint	Terminalkommunikation- och planeringsverktyg, truck-PC användargränssnitt. PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, HTML, CSS. Uppmärksammades i branchtidningen Intelligent Logistik, nr 4, 2009, s. 37.
RK	Returhanteringssystem, faktureringsunderlag, 8 år i drift, ~2 miljoner returer. PHP, MySQL, JavaScript, HTML, CSS.

Utbildning

Civilingenjör i datateknik Specialisering programvara	2010 - 2015	Pågående utbildning på Lunds Universitet, Lunds Tekniska högskola. Masternivå, 300 hp.
Functional Programming Principles in Scala Coursera (Dr. Martin Odersky)	2012	Funktionell programmering i Scala. 7 veckor. www.coursera.org/course/progfun
John Bauer-gymnasiet IT-programmering	2002 - 2005	Inriktning webbutveckling, PHP, ASP.NET. Stipendium för bästa projektarbete, 2005.

Hobbyprojekt

Instagram Scala API Implementering av Instagrams API i Scala	github.com/AntonFagerberg/ InstagramScalaAPI
BM Elite Force 2 Rymdshooter-spel skrivet i Scala med Slick.	github.com/AntonFagerberg/BM- Elite-Force-II
BM Elite Force Rymdshooeter-spel skrivet i Ruby med LibGosu.	github.com/AntonFagerberg/BM- Elite-Force
Personnummer Sverige	www.antonfagerberg.com/projects/

iPhone App för kontroll och manipulering av personnummer. personnummer-sverige