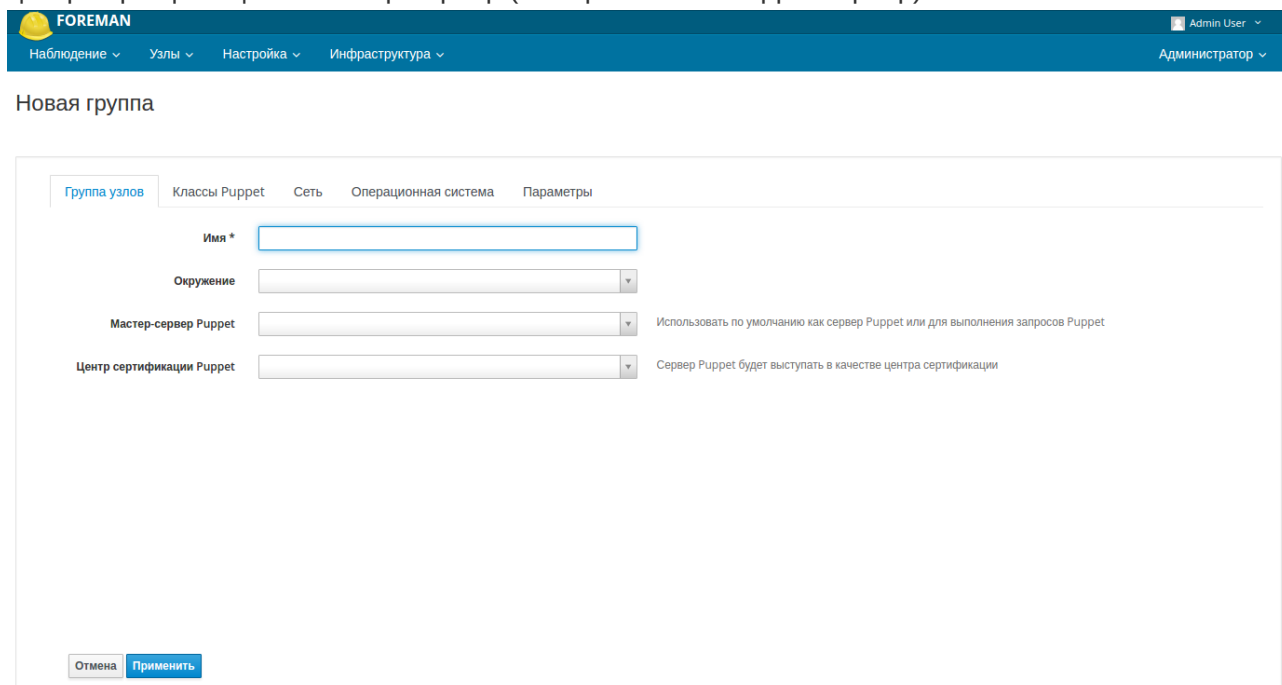


## Создание группы узлов

Для создания группы хостов заходим в Foreman и выбираем в меню Настройка->Группы узлов->Create Host Group, после чего открывается страница с настройками новой группы.

Здесь можно выбрать родителя группы (то есть можно делать вложения групп), имя, окружение, центр сертификации и мастер-сервер (выбираем свой Puppet сервер).



The screenshot shows the 'FOREMAN' web interface. The top navigation bar includes 'Наблюдение', 'Узлы', 'Настройка', and 'Инфраструктура'. The user is logged in as 'Admin User' (Администратор). The page title is 'Новая группа'. The form has five tabs: 'Группа узлов' (selected), 'Классы Puppet', 'Сеть', 'Операционная система', and 'Параметры'. The 'Группа узлов' tab contains the following fields:

- Имя \***: A text input field.
- Окружение**: A dropdown menu.
- Мастер-сервер Puppet**: A dropdown menu with a note: 'Использовать по умолчанию как сервер Puppet или для выполнения запросов Puppet'.
- Центр сертификации Puppet**: A dropdown menu with a note: 'Сервер Puppet будет выступать в качестве центра сертификации'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Отмена' and 'Применить'.

## Назначение группы узлов на узел

Добавить существующий узел в определенную группу узлов можно 2-мя способами:

- 1.Перейти в меню Узлы->Все узлы. Отметить галочкой нужные узлы. Нажать кнопку «Действие» и в списке действий выбрать «Изменить группу». В открывшемся окне из списка выбрать нужную группу узлов и сохранить изменения.
- 2.Перейти в меню Узлы->Все узлы. Выбрать нужный узел. Нажать кнопку «Изменить». Во вкладке «Узел» указать нужную группу узлов и сохранить изменения.

## Назначение класса на группу узлов

Для того чтобы определенные модули (классы) выполнялись на группе узлов необходимо их назначить.

Переходим в меню Настройка->Группы узлов, выбираем нужную группу. В открывшемся окне во вкладке «Классы Puppet» выбрать из доступных классов необходимые и включить их в список классов, которые будут использоваться, нажать кнопку «Применить». После назначения классы будут применяться ко всем узлам, входящим в группу.

Параметры классов для конкретной группы редактируются во вкладке «Параметры».

# Изменить Кассы

Группа узлов

Классы Puppet

Сеть

Операционная система

Параметры

Включенные классы

artix\_upgrade  
artix\_upgrade::aptsetup  
artix\_upgrade::puppet  
artix\_upgrade::upgrade

Доступные классы

Фильтр классов

+

artix\_autofs

+

artix\_bcode

+

artix\_bonus

+

artix\_discount

+

artix\_egaisttn

+

artix\_exchangers

+

artix\_frinit

+

artix\_gulini

+

artix\_logger

+

artix\_ncash\_ini\_check

+

artix\_ncash\_ini\_discounts

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrcommonscliches

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrcommonsparms

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrcommonstails

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrdepartmappings

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrpayaccordances

+

artix\_ncash\_ini\_hwfrtax

+

artix\_ncash\_ini\_hwkeyboard

+

artix\_ncash\_ini\_misc

+

artix\_ncash\_ini\_networktest

+

artix\_ncash\_ini\_plugins

+

artix\_ncash\_ini\_proxy

+

artix\_ncash\_ini\_security

+

artix\_ncash\_ini\_shiftclosing

+

artix\_ncash\_ini\_softcheck

+

artix\_nes

+

artix\_paygate

+

artix\_prisma

+

artix\_reports

+

artix\_sbpiilot\_plugin

+

artix\_socialcard

+

artix\_sync\_core2

+

artix\_timesync

+

artix\_ui

+

artix\_upgrade

+

openvpn

Отмена

Применить