



# Goldobin Anton

Мужчина, 26 лет, родился 12 марта 1992

+7 (952) 2246163 — предпочитаемый способ связи

722451@mail.ru

Другой сайт: [https://vk.com/nemnogo\\_dobra](https://vk.com/nemnogo_dobra)

Проживает: Санкт-Петербург, м. Петроградская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Full stack designer UI/UX/Vue

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Web инженер
- Стартапы

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 6 лет 1 месяц

Октябрь 2018 —  
настоящее время  
2 месяца

### Evercity

Москва, [evercity.io/](http://evercity.io/)

#### Full stack designer

Разработка макетов и прототипов под веб.

HTML/CSS верстка в реакт среде.

Март 2017 —  
настоящее время  
1 год 9 месяцев

### MSTlab24

Санкт-Петербург, [mstlab24.ru/](http://mstlab24.ru/)

#### Full stack designer

Благодаря скрам-методологии, развиваюсь в нескольких сферах:

Разработка UI/UX мобильных и веб интерфейсов для внутренних B2B продуктов компании.

Верстка веб приложений и лендингов.

Тестирование.

Июнь 2017 —  
Февраль 2018  
9 месяцев

### MyPocketGirls

Санкт-Петербург, [play.google.com/store/apps/details?id=com.Denis.MyPocketGirl&hl=ru](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Denis.MyPocketGirl&hl=ru)

#### UX/UI, Game designer

Разработка пользовательских интерфейсов для мобильной игры "MyPocketGirls", геймдизайн мини-игр

Сентябрь 2017 —  
Январь 2018  
5 месяцев

### Dbrain

Москва, [dbrain.io/](http://dbrain.io/)

#### Full stack designer

Разработка UI/UX веб сервисов

Разработка лендингов

Верстка лендингов

Ноябрь 2016 —  
Март 2017  
5 месяцев

## Лаборатория мобильных решений

app-labs.ru/

### UI/UX Designer

Разработка макетов для android и IOs приложений и веб-сервисов, прототипы, анимации.  
Контроль качества разработки. Управление отделом веб разработки.

Февраль 2016 —  
Ноябрь 2016  
10 месяцев

## Лаборатория мобильных решений

app-labs.ru/

### UI/UX Designer

Разработка макетов для android и IOs приложений и веб-сервисов, прототипы, анимации.  
Контроль качества разработки.

Сентябрь 2015 —  
Ноябрь 2015  
3 месяца

## Startup

### UX/UI Designer

Разработка дизайна и логики приложения для считывания информации товара по штрих-коду и подбору к нему инструкций.

Июнь 2012 — Май  
2015  
3 года

## Truck Studio

### Graphic Designer

Ответственный за печать всей печатной продукции: от листовки до 10м баннера, резка и гравировка на лазерном станке, плоттерная резка, разработка макетов, верстка.

## Образование

### Неоконченное высшее

2016

### Камский институт, Набережные Челны

Юриспруденция, Юрист

2009

### Художественная школа #2 города Набережные Челны

Дизайн, Художник-дизайнер

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — родной

Английский — читаю профессиональную литературу

Навыки

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

CorelDRAW

CSS

HTML

Adobe After Effect

Графический дизайн

Способность обучать других

Рисунок

Дизайн

Управление проектами

Верстка

Английский язык

Adobe Lightroom

Управление персоналом

## Дополнительная информация

Обо мне

<https://dribbble.com/AntonGoldobin>

UI / UX / HTML5 / VUEjs

Кроссфункционален - идеален для скрам команд

Общий опыт в дизайне более 7 лет.

Участник команды финалистов хакатона Open Fight от банка Открытие

Участник команды победителей хакатона от Политеха

Ориентирован на качественный продукт и результат.

Стек:

1. Дизайн

Adobe Photoshop CC, Sketch, CorelDraw, Illustrator, Invision, After Effects

2. Верстка и фронтенд

JS, VueJS, HTML/CSS, SCSS и подобные препроцессоры, Webpack

3. Тестирование

Cucumber, Capibara, Jira, Kaiten

Мои навыки:

- Создание разносторонних анимаций с помощью Adobe After Effect.
- Могу писать на JavaScript, работать с библиотеками и читать документацию
- Хорошо знаю HTML/CSS. Разговариваю с отделом разработки на одном языке. При разработке дизайна учитываю его технологичность;
- Владею навыками и теорией QA ручное и автотестирование (cucumber+capibara)
- Использую инструмент быстрого прототипирования Axure;
- Соблюдаю и пропагандирую принципы pixel perfect дизайна;
- В работе использую знания по типографике, информационному дизайну и модульным сеткам;
- Опыт работы в команде, удаленной разработки, опыт переговоров и презентаций, опыт на позиции арт-директора;
- Общение и переписка на английском. Грамотный русский;
- Слежу за современными тенденциями в вебе и интерфейсах. Статика, резина, адаптивность — ок;
- Знаю и умею полиграфию, допечатную подготовку. Опыт работы с типографиями. Заказ и контроль тиражей;
- Свободно пользуюсь гитом;

Готов ответить на вопросы. Для интересных, амбициозных проектов готов к тестовому заданию.