Оптимизация сайта. Асинхронная загрузка **css**

loadCSS - простой јѕ скрипт позволяющий загружать css асинхронно

Можно скачать на GitHub:

https://github.com/filamentgroup/loadCS

loadCSS. Зачем?

Большинство браузеров, встретив link[rel=stylesheet] или @import, остановят рендер страницы до тих пор пока не загрузится файл стилей.

Не все из загружаемых стилей необходимы для базового рендера страницы.

loadCSS

После подключения функции loadCSS, чтобы асинхронно загрузить стили, достаточно такого скрипта:

<script>loadCSS("path/to/mystylesheet.css"
);</script>

loadCSS callback

При необходимости, можно подключить к проекту функцию onLoadCSS, чтобы отследить загрузку стилей.

```
var stylesheet = loadCSS(
"path/to/mystylesheet.css" ); onloadCSS(
stylesheet, function() {
  console.log( "Stylesheet has loaded." );
});
```

loadCSS. Поддержка браузеров.

Browser	CSS Loads Successfully	CSS Loads without Blocking Render
Chrome Mac (latest and many recent versions)	Yes	Yes
Firefox Desktop (latest and many recent versions)	Yes	Yes
Opera Mac (latest and many recent versions)	Yes	Yes
Safari Mac (latest and many recent versions)	Yes	Yes
Safari iOS (latest and many recent versions)	Yes	Yes
Chrome Android 5.x	Yes	Yes
Chrome Android 4.x	Yes	Yes
Android Browser 2.3	Yes	No
Kindle Fire HD	Yes	Yes
Windows Phone IE 8.1	Yes	Yes
IE 11	Yes	Yes
IE 10	Yes	Yes
IE 9	Yes	Yes
IE 8	Yes	No
IE 7	Yes	No
IE 6	Yes	No

Загрузка шрифтов блокирует отображение страницы.

К сожалению, использование google.com/fonts ведет к потере производительности при рендере страницы.

Можно загрузить шрифт с google.com/fonts при помощи loadCSS.

Этот подход не даст шрифту блокировать отображение контента при загрузке страницы.

Минус: мигание текста при каждой загрузке страницы.

Для большей оптимизации будем использовать шрифты расположенные на своем сервере.

Web Open Font Format (WOFF) — оптимизированный под работу в web формат шрифтов.

Не забываем смотреть на то с какой лицензией распространяются шрифты!

Как перекодировать шрифт в woff и в woff2?

https://www.fontsquirrel.com/tools/webfont-generator

Для большего прироста скорости, можно закодировать шрифт и передавать его как css файл c base64 данными.

Этот файл можно сгенирировать в fontsquirrel generator.

Теперь если через loadCSS грузить шрифты как .css файлы скорость рендера страницы будет лучше.

Но шрифт будет подгружаться заново при каждом открытии страницы.

В стандарте HTML-5 введено вебхранилище. Оно позволяет хранить на стороне клиента пары «ключ» : «значение».

Как и кукисы, эти данные сохраняется даже после ухода с сайта, закрытия вкладки браузера, с выходом из браузера.

Используя javascript можно получить доступ к хранилищу через объект localStorage глобального объекта window.

```
function supports_html5_storage() {
  try {
    return 'localStorage' in window &&
  window['localStorage'] !== null;
} catch (e) {
    return false;
  }
}
```

```
Интерфейс хранилища {
Получить через getItem(ключ);
Установить через setItem(ключ,
данные);
};
```

Можно использовать как ассоциативный массив.

```
var foo = localStorage.getItem("bar");
localStorage.setItem("bar", foo);
var foo = localStorage["bar"];
localStorage["bar"] = foo;
```

```
Интерфейс хранилища {
Удалить через removeltem(ключ);
clear();
}
```

Событие storage позволяет отслеживать изменения хранилища.

```
if (window.addEventListener) {
   window.addEventListener("storage",
   handle_storage, false);
} else {
   window.attachEvent("onstorage",
   handle_storage);
};
```

Функция обратного вызова handle_storage будет вызвана с объектом StorageEvent, за исключением Internet Explorer, где события хранятся в window.event.

```
function handle_storage(e) {
  if (!e) { e = window.event; }
}
```

В данном случае переменная е будет объектом StorageEvent, который обладает следующими полезными свойствами.

Объект StorageEvent			
Свойство	Тип	Описание	
key	string	Ключ может быть добавлен, удален или изменен.	
oldValue	любой	Предыдущее значение (если переписано) или null, если добавлено новое значение.	
newValue	любой	Новое значение или null, если удалено.	
url*	string	Страница, которая вызывает метод, приведший к изменению.	

Ограничения: 5 мб QUOTA_EXCEEDED_ERR – исключение при превышении квоты в 5 мб.

Асинхронно загружая закодированный в base64 шрифт, можно поместить его в localStorage и при следующем файле загружать шрифт оттуда.

Загрузка из localStorage 5-50мс. Со второй загрузки страницы пользователи не увидят мерцания.

```
<script>
(function(){
  function addFont() {
     var style =
document.createElement('style');
     style.rel = 'stylesheet';
     document.head.appendChild(style)
     style.textContent =
localStorage.sourceSansPro;
  try {
     if (localStorage.sourceSansPro) {
       // The font is in localStorage, we
can load it directly
       addFont();
     } else {
       // We have to first load the font
file asynchronously
       var request = new
XMLHttpRequest();
       request.open('GET',
'/path/to/source-sans-pro.woff.css',
true);
```

```
request.onload = function() {
          if (request.status >= 200 &&
request.status < 400) {
            // We save the file in localStorage
            localStorage.sourceSansPro =
request.responseText;
            // ... and load the font
            addFont();
       request.send();
  } catch(ex) {
    // maybe load the font synchronously for
woff-capable browsers
     // to avoid blinking on every request when
localStorage is not available
}());
</script>
```

Скрипт loadFont. Позволяет загружать асинхронно woff и woff2 шрифты. Если woff2 не подгрузится, сработает woff. Работает с localStorage.

https://github.com/bdadam/OptimizedWebfontLoading

Оптимизация шрифтов. Пример:

```
<script>function loadFont(a,b,c){function
d(){if(!window.FontFace)return!1;var a=new
FontFace("t",'url("data:application/font-woff2,") format("woff2")');return
a.load(),"loading"===a.status}var
e=navigator.userAgent,f=!window.addEventListener||e.match(/(Android
(2|3|4.0|4.1|4.2|4.3))|(Opera
(Mini|Mobi))/)&&!e.match(/Chrome/);if(!f){var
g={};try{g=localStorage||{}}catch(h){}var i="x-font-
"+a,j=i+"url",k=i+"css",l=g[j],m=g[k],n=document.createElement("style");
if(n.rel="stylesheet",document.head.appendChild(n),!m||I!==b&&I!==c){v
ar o=c\&d()?c:b,p=new
XMLHttpRequest;p.open("GET",o),p.onload=function(){p.status>=200&
&p.status<400&&(g[j]=o,g[k]=n.textContent=p.responseText)},p.send()}
else n.textContent=m}}</script>
  <script>loadFont('Comfortaa', '/fonts/comfortaa-woff.css',
'/fonts/comfortaa-woff2.css')</script>
  <script>loadFont('PT Sans', '/fonts/ptsans-woff.css', '/fonts/ptsans-
woff2.css')</script>
```

Мы можем убрать блокирующее отображение css стилей. Но как при этом оставить быстрым отображением видимого контента?

Разбиваем наш css на два файла.

Первый – оформление видимой при загрузке страницы части сайта.

Второй – остальные стили.

Скрипт из первого файла загружаем непосредственно в HTML страницу. В head в блоке <style></style>. Сразу после вызова loadFont.

Затем подключаем loadCSS и асинхронно подгружаем остальные стили.

Минифицируйте весь основной css код.

Дополнительным плюсом будет использование autoprefixer.

Оптимизация JS

Сжатие JS:

http://closurecompiler.appspot.com/home

Оптимизация на сервере

Использовать сжатие Gzip

Кеширование статичных элементов.

Оптимизация изображений

Нет смысла хранить изображения формата 1920рх на 1080рх, когда на сайте они не отображаются размером больше 800 на 600.

Уменьшаем все изображения до необходимого соотношения сторон.

Оптимизация изображений

Затем можно сжать изображения еще сильнее (не теряя качество) используя одну из рекомендуемых для этого утилит.

Ha windows: FileOptimizer

Под linux: OptiPNG или PNGOUT.

Оптимизация изображений

Еще одна оптимизация – используйте спрайты.

Инструменты для оценки скорости загрузки сайта

PageSpeed Insights:

https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/

Test a website's performance:

http://www.webpagetest.org/