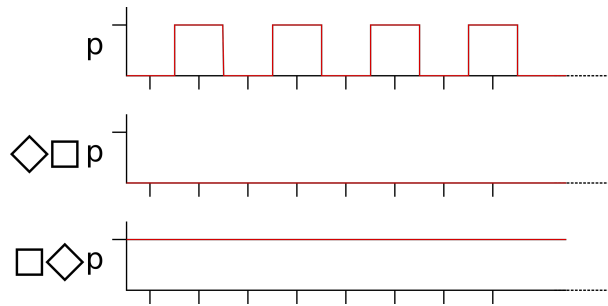


Aufgabe 1 Lineare Temporale Logik I

10 Punkte

(a)

$$\Diamond \Box p \Leftrightarrow \Box \Diamond p$$



Anhand der Grafik lässt sich erkennen, dass die Aussage nicht für alle Belegungen gilt.

(b)

$$((\Box p \Rightarrow \Diamond q) \wedge \Diamond \Box q) \Rightarrow \Diamond q \quad (1)$$

Die Aussage gilt für alle Belegungen, da die schwächere Aussage $\Diamond \Box q \Rightarrow \Diamond q$ für alle Belegungen gilt: Wenn ab einem Zeitpunkt q immer *true* ist, dann ist q auch irgendwann in der Zukunft *true*.

- (c) (i) zu Zeigen: $(\Box p \wedge \Box q) \Leftrightarrow \Box(p \wedge q)$
 $\Box p_i \wedge \Box q_i := \forall j \geq i : p_j \wedge \forall j \geq i : q_j \Rightarrow \forall j \geq i : p_j \wedge q_j$
 $\Box(p_i \wedge q_i) := \forall j \geq i : p_j \wedge q_j$
 q.e.d.
- (ii) zu Zeigen: $(\Diamond p \vee \Diamond q) \Leftrightarrow \Diamond(p \vee q)$
 $\Diamond p_i \vee \Diamond q_i := \exists j \geq i : p_j \vee \exists j \geq i : q_j \Rightarrow \exists j \geq i : p \vee q$
 $\Diamond(p \vee q) := \exists j \geq i : p \vee q$
 q.e.d.

Aufgabe 2 Lineare Temporale Logik II

10 Punkte

- (a) (i) $I_x(\alpha U \beta) = I_x(\alpha) \dot{U} I_x(\beta)$ mit $\dot{U} : \{t, f\}^{NxN} \rightarrow \{t, f\}^N$
 wobei $\dot{U}((a_i)_{i \in N}, (b_i)_{i \in N}) = (w_i)_{i \in N}$
 und $w_i = \begin{cases} t & \text{falls } \exists j \geq i : b_j = t \wedge \forall k \in [i, \dots, j) : a_k = t \\ f & \text{sonst} \end{cases}$

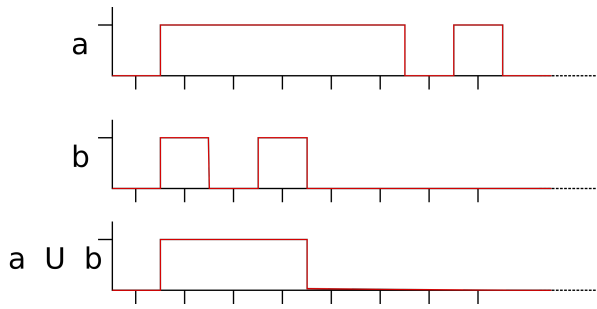


Abbildung 1: Beispiel für den *bis* Operator

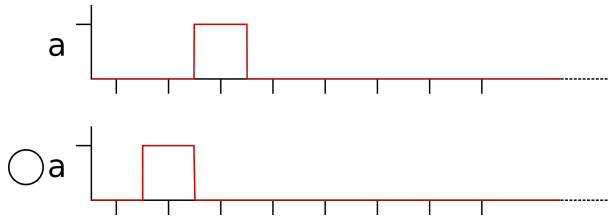


Abbildung 2: Beispiel für den *nächster* Operator

(ii) $I_x(\bigcirc \alpha) = \dot{\bigcirc} I_x(\alpha)$ mit $\dot{\bigcirc} : \{t, f\}^N \rightarrow \{t, f\}^N$
wobei $\dot{\bigcirc}((a_i)_{i \in N}) = (w_i)_{i \in N}$
und $w_i = \begin{cases} t, & \text{falls } a_{i+1} = t \\ f, & \text{sonst} \end{cases}$

(b) Falls mehrere Threads im Spiel sind, ist der nächste Schritt unter Annahme schwacher Fairness nicht genau definiert.

(c) $\Diamond a \equiv \text{true} U a$, da letzteres true ist, wenn $\exists j \geq i : a_j = \text{true} \wedge \text{true}$

$\Box a \equiv \neg(\Diamond(\neg a)) \equiv \neg(\text{true} U \neg a)$, die Herleitung folgt dementsprechend aus dem 1. Fall.

Aufgabe 3 Der Algorithmus von Peterson II

10 Punkte

```
=====
global adrin = false, bdrin = false, letzter = a
a1: U                      | b1: U
a2: adrin <- true          | b2: bdrin <- true
a3: letzter <- a           | b3: letzter <- b
a4: while bdrin &&          | b4: while adrin &&
      letzter = a do       |      letzter = b do
a5:   NOP                  | b5:   NOP
a6: K                      | b6: K
a7: adrin <- false         | b7: bdrin <- false
```

Für alle möglichen Zustandsfolgen gilt:

- $\Box(a_1 \Rightarrow \Diamond(a_2 \vee a_{\perp}))$
- $\Box(a_2 \Rightarrow \Diamond a_3)$
- $\Box(a_3 \Rightarrow \Diamond a_4)$
- $\Box(a_4 \Rightarrow \Diamond(a_5 \vee a_6))$
- $\Box(a_5 \Rightarrow \Diamond a_4)$
- $\Box(a_6 \Rightarrow \Diamond a_7)$
- $\Box(a_7 \Rightarrow \Diamond a_1)$
- $\Box(a_{\perp} \Rightarrow \Box a_{\perp})$
- Analog für die Zustände von b

Außerdem legen wir folgende Invarianten fest:

- 1) $\Box(\text{letzter} = a \vee \text{letzter} = b)$
- 2) $\Box(\text{adrin} \equiv a_3 \vee a_4 \vee a_5 \vee a_6 \vee a_7)$
- 3) $\Box(\text{bdrin} \equiv b_3 \vee b_4 \vee b_5 \vee b_6 \vee b_7)$

(a) Zu beweisen:

- $(a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \Rightarrow (\text{adrin} \wedge \text{letzter} = b)$

Beweis durch Widerspruch:

$$\neg((a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \Rightarrow (\text{adrin} \wedge \text{letzter} = b))$$

$$(a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \wedge \neg(\text{adrin} \wedge \text{letzter} = b)$$

$$(a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \wedge (\neg \text{adrin} \vee \text{letzter} \neq b)$$

Aus Invariante 1) folgt:

$$(a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \wedge (\neg \text{adrin} \vee \text{letzter} = a)$$

Nach Invariante 2) und a_6 ist $\text{adrin} = \text{true}$:

$$(a_6 \wedge (b_4 \vee b_5)) \wedge (\text{false} \vee \text{letzter} = a)$$

$$a_6 \wedge (b_4 \vee b_5) \wedge \text{letzter} = a$$

Aus $(b_4 \vee b_5)$ und Invariante 3) folgt $\text{bdrin} = \text{true}$

b befindet sich in der Schleife, wartet also darauf dass a adrin auf false setzt. Ist aber $\text{letzter} = a$ und $\text{bdrin} = \text{true}$, so hätte a niemals von a_4 nach a_6 gehen dürfen.

Folglich kann nicht gleichzeitig a_6 , $(b_4 \vee b_5)$ und $\text{letzter} = a$ gelten:

Widerspruch!

- $((a_4 \vee a_5) \wedge b_6) \Rightarrow (\text{bdrin} \wedge \text{letzter} = a)$

Beweis analog zu vorherigem, nur mit a und b vertauscht.

(b) Zu zeigen:

- $\Box[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \Rightarrow \Box\Diamond(bdrin \wedge letzter \neq b)]$
Invariante 1): $letzter \neq b \equiv letzter = a$

$$\Box[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \Rightarrow \Box\Diamond(bdrin \wedge letzter = a)]$$

Es gilt immer, dass, wenn a einerseits bei a_4 , also vor bei der Überprüfung der Schleife ist, andererseits *niemals* (immer nicht) a_6 eintreten wird, daraus folgt, dass immer irgendwann $bdrin = true$ und $letzter = a$ sein muss.

Beweis durch Widerspruch: Nehmen wir an, a ist bei a_4 und es wird niemals a_6 eintreten, irgendwann wird aber $bdrin = false$ oder $letzter \neq a$. Dann könnte im Folgenden a einen Schritt machen, die Schleifenbedingungen sind nicht erfüllt und a würde von a_4 in a_6 übergehen. Dass niemals a_6 eintreten kann wurde aber vorausgesetzt: *Widerspruch!*

Formal:

$$\begin{aligned} & \neg(\Box[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \Rightarrow \Box\Diamond(bdrin \wedge letzter = a)]) \\ & \Diamond(\neg[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \Rightarrow \Box\Diamond(bdrin \wedge letzter = a)]) \\ & \Diamond[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \wedge \neg\Box\Diamond(bdrin \wedge letzter = a)] \\ & \Diamond[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \wedge \Diamond\neg\Diamond(bdrin \wedge letzter = a)] \\ & \Diamond[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \wedge \Diamond\Box\neg(bdrin \wedge letzter = a)] \\ & \Diamond[(a_4 \wedge \Box\neg a_6) \wedge \Diamond\Box(\neg bdrin \vee letzter \neq a)] \end{aligned}$$

Ist nun $bdrin = false$ oder $letzter \neq a$, wird der rechte Teilausdruck zu $true$ ausgewertet, der linke Teilausdruck jedoch *irgendwann* (nämlich wenn a den nächsten Schritt macht) zu $false$, da a dann bei a_6 ist, was jedoch *niemals* eintreten sollte.

- $\Box[\Diamond\Box(\neg bdrin) \vee \Diamond(letzter = b)]$

Es gilt immer, dass entweder irgendwann immer $bdrin = false$ ist oder dass irgendwann $letzter = b$ sein wird.

Damit $bdrin$ dauerhaft (immer) $false$ bleiben würde, müsste b in b_1 abstürzen und zu b_\perp übergehen, da $bdrin$ nur in b_1 und b_2 $false$ ist und wir eingangs gefordert haben, dass immer auf b_2 irgendwann b_3 folgt, wodurch dem $bdrin$ wieder auf $true$ gesetzt werden würde. Nur wenn b von a_1 zu a_\perp übergeht, in dem es daraufhin für immer verweilen würde (siehe ebenfalls aufgestellte Bedingungen), kann $bdrin$ für immer $false$ bleiben.

Stürzt b jedoch nicht ab und geht folglich von b_1 zu b_2 über, wird es immer auch irgendwann zu b_3 und weiter zu b_4 übergehen, wonach $letzter = b$ gelten würde, womit $\Diamond(letzter = b)$ gelten würde.

Also:

$$\Diamond\Box(\neg bdrin) \equiv b_\perp$$

Falls b_\perp , dann $\Diamond\Box(\neg bdrin)$, sonst $\Diamond(letzter = b)$

- $\Box[(a_4 \wedge \Box\neg a_6 \wedge \Diamond(letzter = b)) \Rightarrow \Diamond\Box(letzter = b)]$

```
=====
    global adrin = false, bdrin = false, letzter = a
a1: U                                | b1: U
a2: adrin <- true                    | b2: bdrin <- true
a3: letzter <- a                    | b3: letzter <- b
a4: while bdrin &&                   | b4: while adrin &&
      letzter = a do                |      letzter = b do
a5:     NOP                          | b5:     NOP
a6: K                                | b6: K
a7: adrin <- false                   | b7: bdrin <- false
```