



# CON

Namn \_\_\_\_\_

folkslag \_\_\_\_\_

Kön \_\_\_\_\_

Ålder \_\_\_\_\_

Religion \_\_\_\_\_

Värv \_\_\_\_\_

Arketyyp \_\_\_\_\_

Miljö \_\_\_\_\_

Bakgrund \_\_\_\_\_

## fokus



+1T6 kostar 1 Fokus

+2T6 kostar 3 Fokus

+3T6 kostar 6 Fokus

+4T6 kostar 10 Fokus

Välmående



Läst ☐

Svaghet ☐

## Primärt karaktärsdrag

☐ I \_\_\_\_\_

☐ II \_\_\_\_\_

☐ III \_\_\_\_\_

## Sekundärt karaktärsdrag

☐ I \_\_\_\_\_

☐ II \_\_\_\_\_

☐ III \_\_\_\_\_

Läst ☐

Svaghet ☐

## Grundattribut

Styrka	T6+	Vilja	T6+
Tålighet	T6+	Psyke	T6+
Rörlighet	T6+	Visdom	T6+
Uppfattning	T6+	Utstrålning	T6+

## Stridsfärdigheter

Armborst	T6+	(UPP) •
Båge	T6+	(UPP) •
Dolk	T6+	(RÖR) •
Kastvapen	T6+	(UPP) •
Klubba	T6+	(STY) •
Kedjevapen	T6+	(RÖR) •
Sköld	T6+	(RÖR) •
Slagsmål	T6+	(STY) •
Spjut	T6+	(RÖR) •
Stav	T6+	(RÖR) •
Svärd	T6+	(RÖR) •
Yxa	T6+	(STY) •

## Sociala färdigheter

Argumentera	T6+	(PSY) •
Berättarkonst	T6+	(UTS) •
Charm	T6+	(UTS) •
Dupera	T6+	(UTS) •
Genomskåda	T6+	(PSY) •
Hovliv	T6+	(PSY) •
Injaga fruktan	T6+	(PSY) •
Ledarskap	T6+	(UTS) •
Skumraskaffärer	T6+	(PSY) •
Spel & dobbel	T6+	(PSY) •
Sång & musik	T6+	(UTS) •

## Vildmarksfärdigheter

Genomsöka	T6+	(UPP) •
Jakt & fiske	T6+	(PSY) •
Köra vagn	T6+	(RÖR) •
Marsch	T6+	(TÅL) •
Naturlära	T6+	(PSY) •
Navigation	T6+	(PSY) •
Orientering	T6+	(PSY) •
Rida	T6+	(RÖR) •
Sjömannaskap	T6+	(PSY) •
Speja	T6+	(UPP) •
Spåra	T6+	(UPP) •
Vildmarksvana	T6+	(PSY) •

## Rörelsefärdigheter

Dansa	T6+	(RÖR) •
Fingerfärdighet	T6+	(RÖR) •
Gömma	T6+	(PSY) •
Hoppa	T6+	(RÖR) •
Klättra	T6+	(RÖR) •
Låsdyrkning	T6+	(PSY) •
Simma	T6+	(TÅL) •
Smyga	T6+	(RÖR) •
Undvika	T6+	(RÖR) •

## Kunskapsfärdigheter

Filosofi	T6+	(VIS) •
Geografi	T6+	(VIS) •
Gifter & droger	T6+	(VIS) •
Handel	T6+	(VIS) •
Historia	T6+	(VIS) •
Kalkylera	T6+	(VIS) •
Kirurgi	T6+	(VIS) •
Krigföring	T6+	(VIS) •
Kulturkännedom	T6+	(VIS) •
Lagkunskap	T6+	(VIS) •
Läkekonst	T6+	(VIS) •
Ockultism	T6+	(VIS) •
Teologi	T6+	(VIS) •
Teoretisk magi	T6+	(VIS) •
Undervisa	T6+	(VIS) •

## Språkfärdigheter

<input type="checkbox"/>	Talar med bryning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Talar flytande	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Kan läsa & skriva	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Övriga färdigheter

	T6+
	T6+
	T6+
	T6+
	T6+
	T6+
	T6+
	T6+

Färdighetsvärningar  
som ska höjas

Svårighet att höja  
(-4/+4 för lättd/ svårld)

2T6	4
2T6+1	6
2T6+2	8
2T6+3	10
3T6	12
3T6+1	14
3T6+2	16
3T6+3	18
4T6	20
4T6+1	22
4T6+2	24
4T6+3	26
5T6	28
5T6+1	30
5T6+2	32
5T6+3	34
6T6	36
(+1)	(+2)

## Mystikfärdigheter

Ceremoni	T6+	(VIS) •
Förnimma	T6+	(VIS) •
Förvränga	T6+	(VIS) •
Kanalisera	T6+	(VIS) •



## Härledda attribut

<b>förflyttning</b>	<b>T6+</b>	<b>Livskraft</b>	<b>T6+</b>	<b>Självkontroll</b>	<b>T6+</b>	Utsatthet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Intryck</b>	<b>T6+</b>					Väld	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Kroppsbyggnad</b>	<b>T6+</b>	<b>Reaktion</b>	<b>T6+</b>	<b>Vaksambet</b>	<b>T6+</b>	Övernaturligt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							+5	+10	+15	+20	+25

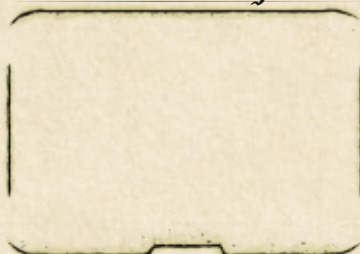
## Kroppsdelar

Träfftabell	Rustning	Bel.	Hugg	Kross	Stick	Sår & påverkan	Andra skador
1 Huvud						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Chockslag	
2-4 Torso						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Dödsslag	
5-6 Vänster arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
7-8 Höger arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
9 Vänster ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
10 Höger ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
Grundrustning		Summa					

## Belastning

	Belastnings- summa	Avdrag på Förflytt- ning, Reaktion och Rörelsefärdigheter	Grund- utmattnings
<input type="checkbox"/>	0-8	-	±0
<input type="checkbox"/>	9-16	-1T6	±0
<input type="checkbox"/>	17-24	-1T6	+2
<input type="checkbox"/>	25-32	-2T6	+2
<input type="checkbox"/>	33-40	-2T6	+4

## Utmattning



## Grundutmattning



## Skadeintervall

Skada	Utmattning	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

## Smärta

$$\begin{array}{cccc} \square & \square & \square & \square \\ -1T6 & -2T6 & -3T6 & -4T6 \end{array}$$

## Blödníng

Blödningstakt   
Svårighet   
Varje runda: Utmattningen ökar  
med Blödningstakten.

# Infektion

Infektionsnivå

Svårighet

Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten.  
Nivån medför Grundutmattning.

## Inre skada

Varje dygn: Slå 1T10 på tabellen för inre skada.

## Beväpning

Närstridsvapen	Färdighet	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper
<i>Slagsmål</i>	T6+	T6+	T6+	T6+	<i>Begränsad, Obeväpnad, Snabb</i>
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	

## Anteckningar

	T6	T6	T6	T6	
Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	
Försvar	Färdighet	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper
	T6+	T6+	T6+		
Undvika	T6+				
Vapenarm		Grundskada	T6+		