Я разобрался с термином “Полиморфизм” и пришел к таким выводам:

Полиморфизм – это способность объектов с одним интерфейсом иметь различную реализацию. То есть создается определенный шаблон, который можно использовать по-разному.

Например:

На сайте нужны три вида публикаций — новости, объявления и статьи. В чем-то они похожи — у всех них есть заголовок и текст, у новостей и объявлений есть дата. В чем-то они разные — у статей есть авторы, у новостей — источники, а у объявлений — дата, после которой оно становится не актуальным.  
  
Самые простые варианты, которые приходят в голову — написать три отдельных класса и работать с ними. Или написать один класс, в которым будут все свойства, присущие всем трем типам публикаций, а задействоваться будут только нужные. Но ведь для разных типов аналогичные по логике методы должны работать по-разному. Делать несколько однотипных методов для разных типов (get\_news, get\_announcements, get\_articles) — это уже совсем неграмотно. Тут нам и поможет полиморфизм.