

# Guía de Lenguajes y Autómatas Unidad 1

Antonio Emiko Ochoa Adame

12 de febrero de 2019

## 1. Conjunto

Es una **colección** bien definida de objetos, a los cuales se les llama **elementos**.

$a \in A$  : el elemento  $a$  pertenece al conjunto  $A$ .

$a \notin A$  : el elemento  $a$  no pertenece al conjunto  $A$ .

Las llaves “{}” para describir un conjunto.

## 2. Conjunto universal $U$

Todos los posibles objetos que se consideran para una determinada clase de conjuntos.

## 3. Cardinalidad

Cantidad de elementos que existen en un conjunto.

**NOTA:** Si un conjunto es infinito, **no** tiene cardinalidad.

Hay infinitos **enumerables**.

(Dos conjuntos tienen la misma cardinalidad) ? Son equivalentes.

## 4. Conjunto vacío

No contiene elementos.

$\emptyset = \{\}$

Cardinalidad = 0

## 5. Conjuntos de números

### 5.1. Naturales ( $\mathbb{N}$ )

Se les llama así porque resulta del proceso natural de contar.

1, 2, 3, 4, 5, ...

## 5.2. Enteros ( $\mathbb{Z}$ )

Positivos y negativos.

## 5.3. Reales ( $\mathbb{R}$ )

Decimales, infinitesimales, etc.

# 6. Aleph $\aleph$

**Aleph  $\aleph_0$ :** Es la cardinalidad del conjunto de todos los números naturales.  
**Infinitos enumerables.**

Ejemplos:

- Los cuadrados de los números
- Potencias perfectas
- Números primos
- Números pares

**Aleph  $\aleph_1$ :** Es la cardinalidad del conjunto de todos los números ordinales contables. **Infinitos no enumerables.**

Ejemplos:

No defined.

# 7. Operaciones con conjuntos

## 7.1. Intersección

Sean A y B,  $(A \cap B)$ , todos los elementos de A que también están en B.

Si una intersección resulta vacío, se dice que es un conjunto “disjunto”.

## 7.2. Unión

$A \cup B$ . Conjunto formado por todos los elementos de A o B.

## 7.3. Complemento

$A^c$ . Elementos del universo que no pertenece a A.

#### 7.4. Diferencia

$A-B$ . Todos los elementos de A que no están en B.  $A-B = A \cap B^c$

#### 7.5. Diferencia simétrica

Todos los elementos de A que no están en B y todos los elementos de B que no están en A.

$$A \oplus B = (A-B) \cup (B-A) = (A \cup B) - (A \cap B)$$

#### 7.6. Igualdad de conjuntos

Dos conjuntos son iguales cuando los elementos son los mismos en ambos conjuntos.

#### 7.7. Subconjunto

$A \subset B$ . Si cada elemento que pertenece a A también es un elemento de B.

$A \subset B$ . **Propio** (No deben ser iguales).

$A \subseteq B$ . **Impropio** (Pueden ser iguales).

#### 7.8. Cardinalidad de la unión de dos conjuntos

$$N(A \cup B) = N(A) + N(B) - N(A \cap B)$$

#### 7.9. Potencia

Conjunto formado por todos los posibles subconjuntos  $2^A$ .

#### 7.10. Partición

Todos los elementos de S deben estar en alguna partición.

Un elemento solo puede estar en un conjunto.

$$A_1 \cap A_2 = S \text{ ó } A_1 \cap A_2 = \emptyset$$

#### 7.11. Producto cartesiano

$A \times B$  como el conjunto de todas las parejas ordenadas (a, b) tales que  $a \in A$  y  $b \in B$ .

**NO ES CONMUTATIVA:**  $(2, 1) \neq (1, 2)$ .

**NOTA:** El resultado son tuplas.

## 8. Relaciones

### 8.1. Relación

Subconjunto de un producto cartesiano.

$A \rightarrow B$

A: Dominio (Proviene del primer conjunto). B: Contradominio (Proviene del segundo conjunto).

### 8.2. Relación reflexiva

En la matriz de adyacencia si solo hay “unos” en la diagonal.

Ejemplos: (1, 1), (2, 2), (3, 3).

### 8.3. Relación irreflexiva

En la matriz de adyacencia si solo hay “ceros” en la diagonal.

### 8.4. Relación simétrica

Si  $(a, b) \in R$  y  $(b, a) \in R$ .

### 8.5. Relación asimétrica

No puede haber elementos del tipo (2, 2), pero también es irreflexiva.

### 8.6. Relación antisimétrica

Una relación binaria  $R$  sobre un conjunto  $A$  es antisimétrica cuando se da que si dos elementos de  $A$  se relacionan entre sí mediante  $R$ , entonces estos elementos son iguales.

### 8.7. Relación transitiva

$(a, b) \in R$  y  $(b, c) \in R$ , entonces  $(a, c) \in R$ .

### 8.8. Relación de equivalencia

Es una relación equivalencia si es reflexiva, simétrica y transitiva.

Define una partición.

## 9. Símbolo

Es la representación tangible de un concepto.

- **Letra:** Símbolo gráfico (representa un sonido concreto).

- Un dígito es la representación de un valor numérico.
- Símbolos de ciencias e ingeniería.
- Señales
- Emblemas y logotipos.

Hay símbolos que pueden ser perceptibles por otros sentidos.

## 10. Alfabeto

Conjunto finito no vacío de símbolos.  
 Pueden tener orden, pero no todos.  
 Se representa con  $\Sigma$ .

Ejemplos:

- $\Sigma = \{0, 1\}$  (Binario)
- $\Sigma = \{\alpha, \beta, \gamma, \delta, \dots, \omega\}$
- $\Sigma = \{READ, INPUT, GET, FOR, \dots, IF\}$

### 10.1. Propiedades de los alfabetos

Se pueden usar las siguientes operaciones:  $\cup, \cap, -, \oplus$ .  
 $\Sigma_1 \cup \Sigma_2$  es un alfabeto.  
 $\Sigma_1 \cap \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1$  y  $\Sigma_2$  no son disjuntos.  
 $\Sigma_1 - \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1 \not\subseteq \Sigma_2$ .  
 $\Sigma_2 - \Sigma_1$  es un alfabeto si  $\Sigma_2 \not\subseteq \Sigma_1$ .  
 $\Sigma_1 \oplus \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1 \neq \Sigma_2$ .

Ejemplos:

Dado:

$$\Sigma_1 = \{0, 1, 2, 3, 4\} \quad \Sigma_2 = \{0, 2, 5, 6\} \quad \Sigma_3 = \{0, 2\}$$

Realizar las siguientes operaciones:

$$\Sigma_1 \cup \Sigma_2 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\Sigma_1 \cap \Sigma_3 = \{0, 2\}$$

$$\Sigma_2 - \Sigma_3 = \{5, 6\}$$

$$\Sigma_3 - \Sigma_1 = \text{No existe alfabeto. El alfabeto } \emptyset \text{ no es posible.}$$

$$\Sigma_1 \oplus \Sigma_3 = \{1, 3, 4\}$$

## 11. Cadena

Secuencia finita de símbolos de un alfabeto dado, yuxtapuestos uno a continuación de otro.

Ejemplos:

$\Sigma = \{0, 1\}$   
 $x = 000011111, y = 10101, w = 11, z = 0$

$\Sigma = \{a, b, c, d, e\}$   
 $x1 = beca$   
 $x2 = aaaaaaaaaa$   
 $x3 = c$   
 $x4 = \varepsilon$   
 $x5 = decada$

**NOTA:** El orden importa, es decir, *luis*  $\neq$  *suli*

## 12. Cadena vacía

Se forma por una secuencia de cero símbolos de cualquier alfabeto.  
La cadena vacía se denota con  $\varepsilon$ .  
La longitud de una cadena es la cantidad de símbolos que contiene.

## 13. Ambigüedad de cadenas

Se suele usar  $\backslash 0$  (o  $\backslash O?$ ) para eliminar ambigüedad de cadenas vacías.

Ejemplo de ambigüedad de cadenas:

$\Sigma = \{01, 1, 0\}$   
 $x = 0101$  No se sabe que longitud tiene.

## 14. Longitud de una cadena

$w_1 = 101011$ , entonces  $|w_1| = 6$   
 $w_2 = 10110100101$ , entonces  $|w_2| = 11$   
 $w_3 = \varepsilon$ , entonces  $|w_3| = 0$

## 15. Concatenación

Es yuxtaponer dos cadenas, una a continuación de la otra.  
 $x \cdot w$  o  $xw$

## 16. Propiedades de la concatenación

**NOTA:** No es conmutativa, es decir,  $wx \neq xw$ .

La longitud de la concatenación es igual a la suma de las longitudes de las cadenas individuales.

$$\begin{aligned} |wx| &= |w| + |x| \\ |wx| &= |xw| \text{ son diferentes, pero tienen la misma longitud.} \end{aligned}$$

La cadena vacía es el **elemento neutro** de la concatenación.

Sea  $w$  un cadena, para cualquier  $n \geq 0$ , se tiene la  $n$ -ésima potencia de  $w$ .

$$w^n = \begin{cases} \varepsilon & n = 0 \\ ww^{n-1} & n > 0 \end{cases}$$

Ejemplos:

Con  $w = abc$

$$\begin{aligned} w^0 &= \varepsilon \\ w^1 &= ww^0 = abc\varepsilon = abc \\ w^2 &= ww^1 = abcabc \end{aligned}$$

**NOTA:** La potencia **no** es conmutativa.

$$\begin{aligned} w &= 01 \\ x &= 10 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (wx)^2 &= (0110)^2 = 01100110 \\ w^2x^2 &= (01)^2(10)^2 = 01011010 \end{aligned}$$

## 17. Prefijos y sufijos

### 17.1. Prefijos

El sufijo es el complemento de prefijo.

Una cadena de longitud  $n$ , tendría  $n - 1$  prefijos propios y 1 impropio.

$w = xz$  donde  $x$  es el prefijo de  $w$  y  $z$  es el sufijo de  $w$ .

Si  $z \neq \varepsilon \therefore x$  es prefijo propio.

Si  $x = w \therefore x$  es prefijo impropio.

### 17.2. Sufijos

Una cadena de longitud  $n$ , tendría  $n - 1$  prefijos propios y 1 impropio.

$$w = xz$$

Si  $x \neq \varepsilon \therefore z$  es sufijo propio.

Si  $z = w \therefore z$  es sufijo impropio.

### 17.3. Cadena vacía

La cadena vacía ( $\varepsilon$ ) es prefijo y sufijo impropio de cualquier cadena.

## 18. Subcadenas

Cualquier prefijo y sufijo propio es una subcadena.

$w = xyz$  si  $x$  y  $z$  son subcadenas (en sentido propio).

¿Cuántas subcadenas tiene una cadena?

$N = \frac{n(n+1)}{2}$ , pero  $N$  disminuye si hay símbolos repetidos.

## 19. Inversa de una cadena

La inversa de una cadena  $w$  es la cadena  $w^R$ , tal que es la imagen reflejada de  $w$ .

$$w^R = \begin{cases} \varepsilon & w = 0 \\ y^R a & w = ay \end{cases}$$

Ejemplo:

$$w = amor$$

$$w^R = (amor)^R = (mor)^R a = (m(or)^R) a = ((or)^R m) a = (o(r)^R) ma = (r)^R oma = roma$$

### 19.1. Propiedades de la inversa de una cadena

$$(x^R)^R = x.$$

Si  $x = wy$ , entonces  $x^R = y^R w^R$ .

Una cadena es un **palíndromo** si  $w = w^R$ .

### 19.2. Lenguajes formal

Es un conjunto de palabras o cadenas formadas a partir de los símbolos un alfabeto dado.

Un lenguaje puede ser finito o infinito, pero el alfabeto debe ser finito.

Ejemplos:



(Lenguaje finito)

Sea  $\Sigma = \{a, b\}$  (el alfabeto).

$L = \{\varepsilon, ab, abbab, abbbba, aba\}$

(Lenguaje infinito)

Sea  $\Sigma = \{0, 1\}$  (el alfabeto).

$L = \{\varepsilon, 0, 1, 00, 11, 000, 010, 101, 111, \dots\}$  (El lenguaje formado por todas palíndromas sobre  $\Sigma$ ).

o

$L = \{w | w = w^R\}$  (El lenguaje formado por todas palíndromas sobre  $\Sigma$ ).

**NOTA:** El autor de este documento no se hace responsable de uso indebido del mismo.