

HTML 5

Antonio Emiko Ochoa Adame

3 de febrero de 2019

Índice

1. Introducción	1
2. Desarrollo	1
2.1. ¿Qué es HTML5?	1
2.2. Diferencia entre HTML y HTML5	2
2.3. Integración de CSS y Javascript con HTML5	2
3. Conclusiones	2

1. Introducción

En este documento se detallará brevemente la historia detrás del llamado HTML5 y lo que esto implica, ya que es un nuevo concepto visto por primera vez hace aproximadamente diez años y que aún sigue vigente. También se hablará sobre la confusión que llega a surgir cuando se intenta diferenciar HTML5 del HTML tradicional, ya que desde que surgió ha estado inmerso en un debate entre las organizaciones que apoyan un estándar para los desarrolladores de contenido web y los que apoyan un estándar que vela por los desarrolladores de los navegadores como tal. También se definirá brevemente los integrantes de HTML5 (CSS y Javascript) y el rol que llevan dentro de esta definición, el porqué del uso de ellos y algunas características de los mismos.

2. Desarrollo

2.1. ¿Qué es HTML5?

HTML5, como su nombre lo indica, es la mayor y actual versión de HTML y esta incluye a XHTML. Se dice que esta versión de está compuesta no solo por una tecnología, sino por un conjunto de tecnologías que definen las propiedades y comportamientos de una aplicación web y esto se logra implementando un patrón de “marcado” [1].

Actualmente existe en dos formas estandarizadas: la **Recomendación HTML 5.2** por la W3C¹ que está más dirigida a los desarrolladores de contenido web y la **HTML Living Standard** por la WHATWG², dirigido principalmente a quienes se dedican a desarrollar navegadores [1].

Como se menciona en [1], HTML5 como tal, es mostrado al público el 22 de Enero del 2008 y el objetivo de esta versión es mejorar el lenguaje haciendo posible el soporte para el contenido multimedia más actual y algunas otras características nuevas. Todo esto se hizo con la intención de que el lenguaje se mantuviera legible para humanos y que también fuese fácil para las computadoras y dispositivos como navegadores web, traductores, entre otros, sin tener la rigidez de XHTML y manteniendo una retrocompatibilidad con software más antiguo.

HTML5 incluye modelos de procesamiento detallados que permite implementaciones interoperables, mejora el marcado para documentos e incluye APIs para un desarrollo web más complejo [1]. A continuación, algunas etiquetas añadidas:

¹World Wide Web Consortium; una gran coalición de organizaciones.

²Un pequeño consorcio compuesto por cuatro “compañías” que se dedican a desarrollar navegadores.

Multimedia y gráficos:

- <video>
- <canvas>
- <audio>

Elementos para estructura de páginas:

- <main>
- <section>
- <footer>
- <header>
- <article>
- <aside>
- <nav>
- <figure>

2.2. Diferencia entre HTML y HTML5

Como se menciona en [2], la diferencia en sí es nula, HTML5 sigue siendo HTML, la diferencia es que HTML5 es una versión más de este, la cual causó un gran impacto ya que se incorporaron nuevas etiquetas (como se mencionó anteriormente) y nuevas APIs que mejoraron de manera significativa a la versión anterior de este lenguaje.

2.3. Integración de CSS y Javascript con HTML5

Como ya se mencionó, HTML5 es conocido por estar integrado por varias tecnologías y así contruir aplicaciones web más potentes e innovadoras; CSS³ y Javascript⁴.

CSS describe el estilo de un documento HTML. Este lenguaje permite denifir la forma en la que cada uno de los elementos deben se mostrados[3].

Javascript junto con CSS conforman el núcleo de lo que se conoce como HTML5. Este es un lenguaje que permite crear páginas web interactivas, lo que lo hace indispensable en la actualidad[4]. Aunque Javascript fue inicialmente creado para funcionar en el lado del cliente (navegador) para poder mostrar contenido de manera dinámica y hasta asíncrona , ahora ha sido llevado al lado del servidor ya que es considerado un excelente lenguaje tanto en desempeño y funcionalidad como en sintaxis.

3. Conclusiones

HTML5 es un concepto un poco abstracto y hasta confuso en algunos casos; de manera sencilla podría describir HTML5 como un compendio de tecnologías que incluyen CSS, Javascript y un renovado HTML que, en conjunto, permiten desarrollar tecnología web de una manera más potente y organizada que como se solía hacer hace algún tiempo.

³Cascading Style Sheets, se utiliza para dar formato y presentación a documentos HTML.

⁴Es un lenguaje interpretado de alto nivel usado para crear sitios web dinámicos.

HTML5 surge primero como una necesidad, principalmente, sobre un mejor soporte para el contenido multimedia, como pueden ser audio, video y gráficos en general, ya que estos últimos años han tenido una gran popularidad y es actualmente el mayor contenido de la web, desde mi punto de vista. Sin embargo, la tecnología también se ve involucrada en un debate entre organizaciones que tratan de imponer un estándar sobre esta tecnología, cada uno por su cuenta y en la forma en la que ellos creen conveniente que debería ser utilizado. Esto genera disputas y al final de cuentas solo son estándares que pueden ser sacrificados de vez en cuando para lograr objetivos muy específicos cuando se habla de proyectos web.

Mientras unos prefieren decir que es la versión 5 de este lenguaje de marcado y otros pretender manter el lenguaje vivo sin una nomenclatura para las versiones, siempre hay que considerar los cambios que realmente importan al momento de desarrollar, y estos son los cambios y nuevas características agregadas, como pueden ser la serie de etiquetas agregadas o las nuevas APIs disponibles para el desarrollo de aplicaciones web más complejas y potentes, ya que implican una nueva forma de programar web y que pueden facilitar las cosas cuando un proyecto se torna demasiado grande.

Referencias

- [1] “HTML5”. [online] Available at: <https://en.wikipedia.org/wiki/HTML5> [Accessed 3 Feb. 2019].
- [2] L. Forgiarini. “CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE HTML Y HTML5?”. [online] Available at: <https://luisforgiariniblog.com/cual-diferencia-entre-html-html5/> [Accessed 3 Feb. 2019].
- [3] “CSS Tutorial”. [online] Available at: <https://www.w3schools.com/Css/> [Accessed 3 Feb. 2019].
- [4] “JavaScript”. [online] Available at: <https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript> [Accessed 3 Feb. 2019].