

# Guía de Lenguajes y Autómatas Unidad 1

Antonio Emiko Ochoa Adame

12 de febrero de 2019

## 1. Definiciones

### 1.1. Conjunto

Es una **colección** bien definida de objetos, a los cuales se les llama **elementos**.

$a \in A$  : el elemento  $a$  pertenece al conjunto  $A$ .

$a \notin A$  : el elemento  $a$  no pertenece al conjunto  $A$ .

Las llaves “{}” para describir un conjunto.

### 1.2. Conjunto universal $U$

Todos los posibles objetos que se consideran para una determinada clase de conjuntos.

### 1.3. Cardinalidad

Cantidad de elementos que existen en un conjunto.

**NOTA:** Si un conjunto es infinito, **no** tiene cardinalidad.

Hay infinitos **enumerables**.

(Dos conjuntos tienen la misma cardinalidad) ? Son equivalentes.

### 1.4. Conjunto vacío

No contiene elementos.

$\emptyset = \{\}$

Cardinalidad = 0

### 1.5. Conjuntos de números

#### 1.5.1. Naturales ( $\mathbb{N}$ )

Se les llama así porque resulta del proceso natural de contar.

1, 2, 3, 4, 5, ...

### 1.5.2. Enteros ( $\mathbb{Z}$ )

Positivos y negativos.

### 1.5.3. Reales ( $\mathbb{R}$ )

Decimales, infinitesimales, etc.

## 1.6. Aleph

**Aleph 0:** Es la cardinalidad del conjunto de todos los números naturales.  
**Infinitos enumerables.**

Ejemplos:

- Los cuadrados de los números
- Potencias perfectas
- Números primos
- Números pares

**Aleph 1:** Es la cardinalidad del conjunto de todos los números ordinales contables. **Infinitos no enumerables.**

Ejemplos:

No defined.

## 1.7. Operaciones con conjuntos

### 1.7.1. Intersección

Sean A y B,  $(A \cap B)$ , todos los elementos de A que también están en B.

Si una intersección resulta vacío, se dice que es un conjunto “disjunto”.

### 1.7.2. Unión

$A \cup B$ . Conjunto formado por todos los elementos de A o B.

### 1.7.3. Complemento

$A^c$ . Elementos del universo que no pertenece a A.

### 1.7.4. Diferencia

$A - B$ . Todos los elementos de A que no están en B.  $A - B = A \cap B^c$

#### 1.7.5. Diferencia simétrica

Todos los elementos de A que no están en B y todos los elementos de B que no están en A.

$$A \oplus B = (A - B) \cup (B - A) = (A \cup B) - (A \cap B)$$

#### 1.7.6. Igualdad de conjuntos

Dos conjuntos son iguales cuando los elementos son los mismos en ambos conjuntos.

#### 1.7.7. Subconjunto

$A \subset B$ . Si cada elemento que pertenece a A también es un elemento de B.

$A \subset B$ . **Propio** (No deben ser iguales).

$A \subseteq B$ . **Impropio** (Pueden ser iguales).

#### 1.7.8. Cardinalidad de la unión de dos conjuntos

$$N(A \cup B) = N(A) + N(B) - N(A \cap B)$$

#### 1.7.9. Potencia

Conjunto formado por todos los posibles subconjuntos  $2^A$ .

#### 1.7.10. Partición

Todos los elementos de S deben estar en alguna partición.

Un elemento solo puede estar en un conjunto.

$$A_1 \cap A_2 = S \text{ ó } A_1 \cap A_2 = \emptyset$$

#### 1.7.11. Producto cartesiano

$A \times B$  como el conjunto de todas las parejas ordenadas (a, b) tales que  $a \in A$  y  $b \in B$ .

**NO ES CONMUTATIVA:**  $(2, 1) \neq (1, 2)$ .

**NOTA:** El resultado son tuplas.

### 1.8. Relaciones

#### 1.8.1. Relación

Subconjunto de un producto cartesiano.

$$A \rightarrow B$$

A: Dominio (Proviene del primer conjunto). B: Contradominio (Proviene del segundo conjunto).

### 1.8.2. Relación reflexiva

En la matriz de adyacencia si solo hay “unos” en la diagonal.  
Ejemplos:  $(1, 1)$ ,  $(2, 2)$ ,  $(3, 3)$ .

### 1.8.3. Relación irreflexiva

En la matriz de adyacencia si solo hay “ceros” en la diagonal.

### 1.8.4. Relación simétrica

Si  $(a, b) \in R$  y  $(b, a) \in R$ .

### 1.8.5. Relación asimétrica

No puede haber elementos del tipo  $(2, 2)$ , pero también es irreflexiva.

### 1.8.6. Relación antisimétrica

Una relación binaria  $R$  sobre un conjunto  $A$  es antisimétrica cuando se da que si dos elementos de  $A$  se relacionan entre sí mediante  $R$ , entonces estos elementos son iguales.

### 1.8.7. Relación transitiva

$(a, b) \in R$  y  $(b, c) \in R$ , entonces  $(a, c) \in R$ .

### 1.8.8. Relación de equivalencia

Es una relación de equivalencia si es reflexiva, simétrica y transitiva.  
Define una partición.

## 1.9. Símbolo

Es la representación tangible de un concepto.

- **Letra:** Símbolo gráfico (representa un sonido concreto).
- Un dígito es la representación de un valor numérico.
- Símbolos de ciencias e ingeniería.
- Señales
- Emblemas y logotipos.

Hay símbolos que pueden ser perceptibles por otros sentidos.

## 1.10. Alfabeto

Conjunto finito no vacío de símbolos.  
Pueden tener orden, pero no todos.  
Se representa con  $\Sigma$ .

Ejemplos:

- $\Sigma = \{0, 1\}$  (Binario)
- $\Sigma = \{\alpha, \beta, \gamma, \delta, \dots, \omega\}$
- $\Sigma = \{READ, INPUT, GET, FOR, \dots, IF\}$

### 1.10.1. Propiedades de los alfabetos

Se pueden usar las siguientes operaciones:  $\cup, \cap, -, \oplus$ .  
 $\Sigma_1 \cup \Sigma_2$  es un alfabeto.  
 $\Sigma_1 \cap \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1$  y  $\Sigma_2$  no son disjuntos.  
 $\Sigma_1 - \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1 \not\subseteq \Sigma_2$ .  
 $\Sigma_2 - \Sigma_1$  es un alfabeto si  $\Sigma_2 \not\subseteq \Sigma_1$ .  
 $\Sigma_1 \oplus \Sigma_2$  es un alfabeto si  $\Sigma_1 \neq \Sigma_2$ .

Ejemplos:

Dado:

$$\Sigma_1 = \{0, 1, 2, 3, 4\} \quad \Sigma_2 = \{0, 2, 5, 6\} \quad \Sigma_3 = \{0, 2\}$$

Realizar las siguientes operaciones:

$$\Sigma_1 \cup \Sigma_2 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\Sigma_1 \cap \Sigma_3 = \{0, 2\}$$

$$\Sigma_2 - \Sigma_3 = \{5, 6\}$$

$$\Sigma_3 - \Sigma_1 = \text{No existe alfabeto. El alfabeto } \emptyset \text{ no es posible.}$$

$$\Sigma_1 \oplus \Sigma_3 = \{1, 3, 4\}$$

## 1.11. Cadena

Secuencia finita de símbolos de un alfabeto dado, yuxtapuestos uno a continuación de otro.

Ejemplos:

$$\Sigma = \{0, 1\}$$

$$x = 000011111, y = 10101, w = 11, z = 0$$

$$\Sigma = \{a, b, c, d, e\}$$

$$x1 = beca$$

$$x2 = aaaaaaaaaa$$

$$x3 = c$$

$x4 = \varepsilon$   
 $x5 = \text{decada}$

**NOTA:** El orden importa, es decir,  $\text{luis} \neq \text{suli}$

### 1.12. Cadena vacía

Se forma por una secuencia de cero símbolos de cualquier alfabeto.  
La cadena vacía se denota con  $\varepsilon$ .  
La longitud de una cadena es la cantidad de símbolos que contiene.

### 1.13. Ambigüedad de cadenas

Se suele usar  $\backslash 0$  (o  $\backslash O?$ ) para eliminar ambigüedad de cadenas vacías.

Ejemplo de ambigüedad de cadenas:

$\Sigma = \{01, 1, 0\}$   
 $x = 0101$  No se sabe que longitud tiene.

### 1.14. Longitud de una cadena

$w_1 = 101011$ , entonces  $|w_1| = 6$   
 $w_2 = 10110100101$ , entonces  $|w_2| = 11$   
 $w_3 = \varepsilon$ , entonces  $|w_3| = 0$

### 1.15. Concatenación

Es juxtaponer dos cadenas, una a continuación de la otra.  
 $x \cdot w$  o  $xw$

### 1.16. Propiedades de la concatenación

**NOTA:** No es conmutativa, es decir,  $wx \neq xw$ .

La longitud de la concatenación es igual a la suma de las longitudes de las cadenas individuales.

$|wx| = |w| + |x|$   
 $|wx| = |xw|$  son diferentes, pero tienen la misma longitud.

La cadena vacía es el **elemento neutro** de la concatenación.

Sea  $w$  una cadena, para cualquier  $n \geq 0$ , se tiene la  $n$ -ésima potencia de  $w$ .

$$w^n = \begin{cases} \varepsilon & n = 0 \\ ww^{n-1} & n > 0 \end{cases}$$

Ejemplos:

Con  $w = abc$

$$w^0 = \varepsilon$$

$$w^1 = ww^0 = abc\varepsilon = abc$$

$$w^2 = ww^1 = abcabc$$

**NOTA:** La potencia **no** es conmutativa.

**NOTA:** El autor de este documento no se hace responsable de uso indebido del mismo.