

# Lenguajes y Autómatas I

## TAREA 27

1. En esta tarea se realizará un sencillo ejercicio para conocer el uso de Javacc, para ello solamente deberá realizar los pasos siguientes:
2. En la sección de descargas localice el archivo *javacc-5.0.zip*, también lo puede descargar directamente del sitio oficial: <https://javacc.java.net/>.
3. Descomprima el archivo en la carpeta de documentos.
4. En la carpeta que descomprimió busque la carpeta *examples* y ahí cree una nueva carpeta a la que llamará *prueba*.

5. Usando el bloc de notas debe crear un documento de texto nuevo, ahí escriba lo siguiente:

```
PARSER_BEGIN(ejemplo)
// Donde ejemplo es el nombre de la clase:
class ejemplo {
    public static void main(String[] args) throws
ParseException {
// Esta instrucción maneja las excepciones del compilador.
    try {
        ejemplo analizador= new ejemplo(System.in);
        analizador.Programa();
        System.out.println("Se ha compilado con éxito");
    }
    catch(ParseException e) {
        System.out.println("Ocurrió un error: ");
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}

}

PARSER_END(ejemplo)

// A continuación se definen los TOKENS del léxico:
// Junto al nombre del token va la acción que se va a ejecutar
// image permite mostrar el TOKEN que se está compilando.
// Es conveniente crear diferentes bloques de tokens.
// Programa es el método principal de la sintaxis a definir.
TOKEN: {
    <MAIN:"public static void Main()" >
{System.out.println("MAIN -> " + image);}
    | <PROGRAMA: "Programa" > {System.out.println("PROGRAMA ->
" + image);}
    | <IF: "ien" > {System.out.println("IF -> " + image);}
}

TOKEN: {
    <PAR_IZQ: "(">{System.out.println("PARENTESIS IZQUIERDO ->
" + image);}
    | <PAR_DER: ")">{System.out.println("PARENTESIS DERECHO ->
" + image);}
```

# Lenguajes y Autómatas I

```
| <LLAVE_IZQ: "{">{System.out.println("LLAVE IZQUIERDA -> "
+ image);}
| <LLAVE_DER: "}">{System.out.println("LLAVE DERECHA -> " +
image);}
| <PUNTO_COMA: ";">{System.out.println("PUNTO Y COMA -> " +
image);}
}

TOKEN: {
    <ASIG: "=">{System.out.println("ASIGNACION -> " + image);}
    | <MENOR: "<">{System.out.println("MENOR QUE -> " +
image);}
    | <MAYOR: ">">{System.out.println("MAYOR QUE -> " +
image);}
}

TOKEN: {
    <INT: "inum">{System.out.println("ENTERO -> " + image);}
    | <NUM: ("0"-"9")+ >{System.out.println("NUMERO -> " +
image);}
    | <IDENT: ["A"-"Z","a"-"z"] ([ "A"-"Z","a"-"z","0"-"
9","_"])* > {System.out.println("IDENTIFICADOR -> " + image);}
}
// Se emplean las expresiones regulares para estos tokens.
// Se ignoran los espacios en blanco, tabuladores y saltos.

SKIP: {
    " " | "\r\n" | "\t"
}
// Sigue la sintaxis, para ello defina el método Programa.

void Programa(): {} {
    <PROGRAMA><IDENT><LLAVE_IZQ>Principal()<LLAVE_DER><EOF>
}
// El primer juego de llaves no se va utiliza en este ejemplo.
// Continúe con los demás métodos:
void Principal(): {} {
    <MAIN>
    <LLAVE_IZQ>Sentencias()<LLAVE_DER>
}

void Sentencias(): {} {
    ( SentenciaIf() | Declaracion() | Asignacion() ) *
}

void SentenciaIf(): {} {
    <IF><PAR_IZQ>Comparaciones()<PAR_DER><LLAVE_IZQ><LLAVE_DER>
}

void Declaracion(): {} {
    <INT><IDENT><PUNTO_COMA>
}
```

# Lenguajes y Autómatas I

```
void Asignacion(): {} {  
    <IDENT><ASIG>Valor()<PUNTO_COMA>  
}  
void Comparaciones(): {} {  
    Valor()Operadores()Valor()  
}  
  
void Valor(): {} {  
    <IDENT> | <NUM>  
}  
  
void Operadores(): {} {  
    <MENOR> | <MAYOR>  
}
```

6. Dentro de la carpeta *prueba* guarde el documento recién creado, con el nombre de *ejemplo.jj* (cerciórese que se guarde con la extensión jj).
7. Ahora deberá compilar el compilador, para ello abra la ventana de comandos y ubíquese en la dirección correspondiente a la carpeta de *prueba*, y entonces teclee la siguiente instrucción:  
`..\..\bin\javacc ejemplo.jj`
8. Si no presenta errores en el código, (aparecerán dos Warnings) dentro de la carpeta de prueba se generarán varios archivos *.java*, que forman parte del analizador sintáctico (parser):  
`ejemplo.java`  
`ejemploConstants.java`  
`ejemploTokenManager.java`  
`ParserException.java`  
`SimpleCharStream.java`  
`Token.java`  
`TokenMgrError.java`
9. Verifique que la ruta: *C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_152\bin* (puede variar la versión de jdk disponible en su sistema) está disponible mediante la declaración *PATH*.
10. Ahora compile todos esos archivos mediante la siguiente instrucción:  
`javac *.java`
11. Si hubo errores en la compilación revise su código fuente.
12. A continuación, escriba un programa de prueba mediante el bloc de notas:  

```
Programa ejemplo {  
    public static void Main() {  
        inum num2;  
        ien (num2 < 4) {  
        }  
        num2 = 4;  
    }  
}
```
13. Y guárdelo con el nombre de *prueba.txt* en la misma carpeta donde está trabajando.
14. Para probar el compilador ejecute la siguiente sentencia:  
`java ejemplo < prueba.txt`

# Lenguajes y Autómatas I

15. Genere una imagen que evidencie el resultado de este último paso.
16. Fin de la tarea.