

Software Necesario para Apps Híbridas.

Nodejs <https://nodejs.org/es/>

cliente de git <https://git-scm.com/downloads>

gradle <https://gradle.org/install/>

Descargar el zip de forma manual, descomprimirlos en el disco local C
(añadir variable de entorno del sistema de los binarios, es la carpeta bin).

Jdk <https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

(añadir variable de entorno de los binarios, o carpeta bin de en donde se instaló el jdk).

android sdk <https://developer.android.com/studio/?hl=es-419#downloads>

Descomprimir el archivo, crear una carpeta en disco local C llamada “android_sdk”, y ahí copiar la carpeta que venía en el zip llamada tools. Después añadir también la dirección de la carpeta bin a la variable de entorno del sistema (sólo herramientas de comandos, no paquete completo, en caso de tener Android Studio, se supone que tienen android sdk).

instalar cordova vía npm, seguir este tutorial <https://cordova.apache.org/docs/es/latest/guide/cli/> lo más probable es que sigan teniendo errores de compilación, eso lo veremos después.

Pueden encontrar las variables de entorno del sistema en panel de control, la variable que deben modificar son las del sistema, la que se llama PATH, en caso de tener problemas se verá en el taller.