Interaktywny program umożliwiający modelowanie ruchów Browna poprzez symulację układu składającego się z jednej dużej cząstki i wielu dużo mniejszych cząstek, w którym zachodzą sprężyste zderzenia tych cząstek. W modelu będą obowiązywały periodyczne warunki brzegowe. Aplikacja będzie umożliwiać wybór różnych parametrów cząstek (promień dużej cząstki, promień małych cząstek, masa dużej cząstki, masa małych cząstek) jak również parametrów początkowych układu (rozkład, według którego są losowane prędkości małych cząstek). Symulacja będzie przebiegać klatka po klatce według wybranego algorytmu. Po zakończeniu symulacji będzie można wyeksportować jej przebieg do animacji przedstawiającej tor ruchu dużej cząstki. Za pomocą przycisku ‘RESET’ możliwe będzie ponowne wylosowanie stanu początkowego dla zadanych parametrów układu. Język programu oraz kolorystyka okna symulacji będzie mogła być zmieniona przez użytkownika. Opcjonalną funkcjonalnością jest zmiana warunków brzegowych: zaimplementowanie zderzeń cząstek ze ściankami.

Dzięki programowi użytkownik może zaobserwować przyczynę ważnego procesu fizycznego – ruchów Browna – które przez prawie 80 lat były zagadką dla badaczy, a wyjaśnił je dopiero Albert Einstein w roku 1905. Obsługa programu powinna być intuicyjna, a otrzymane animacje atrakcyjne wizualnie i pomocne w zrozumieniu tego zjawiska.