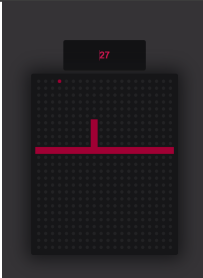


№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение
1	Начальное значение счета равняется 3			1. Развернуть проект из github https://github.com/alexeyvolhin/snake	В поле счета отображается 0	В поле счет отображается 3	
	Критичность	Описание					
	Critical						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			
№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение
2	Змейка не поворачивает вверх после нажатия клавиши "W"		1. Развернут проект из github 2. Змейка движется влево	1. Нажать клавишу "W"	Змейка поворачивает вверх	Змейка не поворачивает вверх	
	Критичность	Описание					
	Blocker						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			
№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение
3	Змейка не поворачивает вправо после нажатия клавиши "D"		1. Развернут проект из github 2. Змейка движется вниз	1. Нажать клавишу "D"	Змейка поворачивает вправо	Змейка не поворачивает вправо	
	Критичность	Описание					
	Blocker						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			
№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение
4	Змейка поворачивает вверх после нажатия клавиши "E"		1. Развернут проект из github 2. Змейка движется влево	1. Нажать клавишу "E"	Змейка не меняет направление	Змейка поворачивает вверх	
	Критичность	Описание					
	Critical						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			
№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение

9	вверх после нажатия клавиши для движения вверх		2. Змейка движется вниз				
	Критичность	Описание					
	Blocker						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			
№	Название		Предусловие	Шаги воспроизведения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Вложение
10	Игра не заканчивается, когда змейка "врезается" сама в себя		1. Развернут проект из github	1. Направить "голову" змейки к хвосту "змейки"	После касания "головы" змейки с "хвостом" змейка останавливается, а игра заканчивается	После касания "головы" змейки с "хвостом" змейка не останавливается игра продолжается.	
	Критичность	Описание					
	Blocker						
	Приоритет			Окружение			
	High			Версия 108.0.5359.125, Chrome, Windows 11			