Да се дефинира чисто абстрактен клас фигура. Класа да има методи за:  
 Намиране на лице, периметър, център на фигурата(център на вписаната окръжност). Да се предефинира голяма четврока и оператор == за всеки от населедниците.

Клас фигура да има 3 наследника - триъгълник, окръжност, и правоъгълник.  
Всеки от населдниците да предефинира наследения интерфейс.

Да се дефинира функция, която казва дали 2 произволно избрани фигури са изцяло една в друга.