

## Špecifikácia: Strážca kvality domu

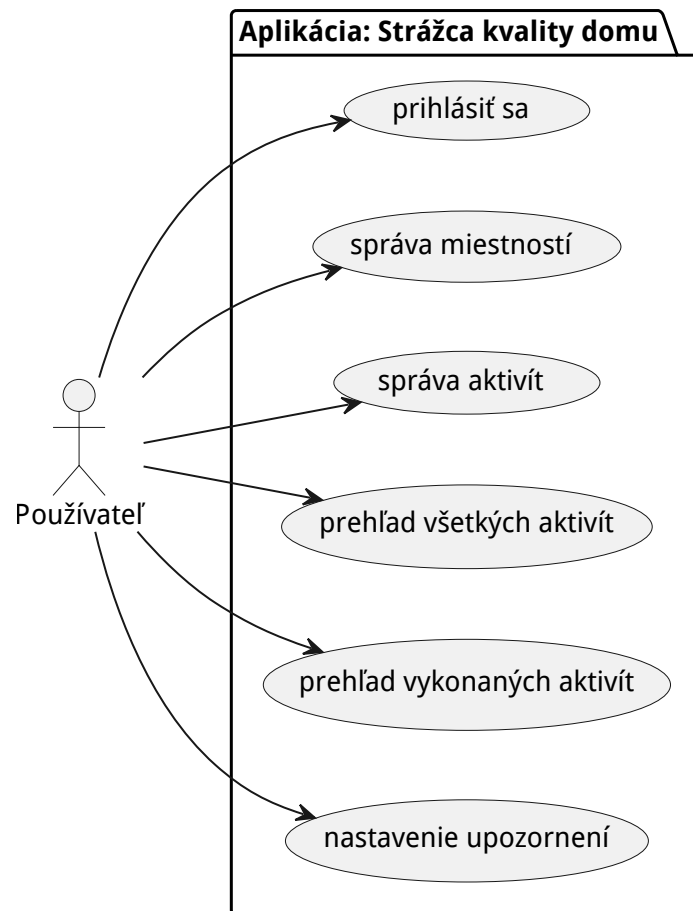
Cieľom tejto webovej aplikácie je poskytnúť jednoduchý nástroj na udržiavanie kvality a čistoty obytného priestoru. Cieľovou skupinou sú obyvatelia domov, bytov alebo nájomníci, ktorí si chcú udržať prehľad a rutinu vo svojich obytných priestoroch. Webová aplikácia poskytne používateľovi modul s aktivitami, kde si bude môcť zaznamenávať napríklad plánované upratovania, čistenia, prania alebo jednorázové povinnosti podľa potreby.

### Funkčné požiadavky

#### Roly

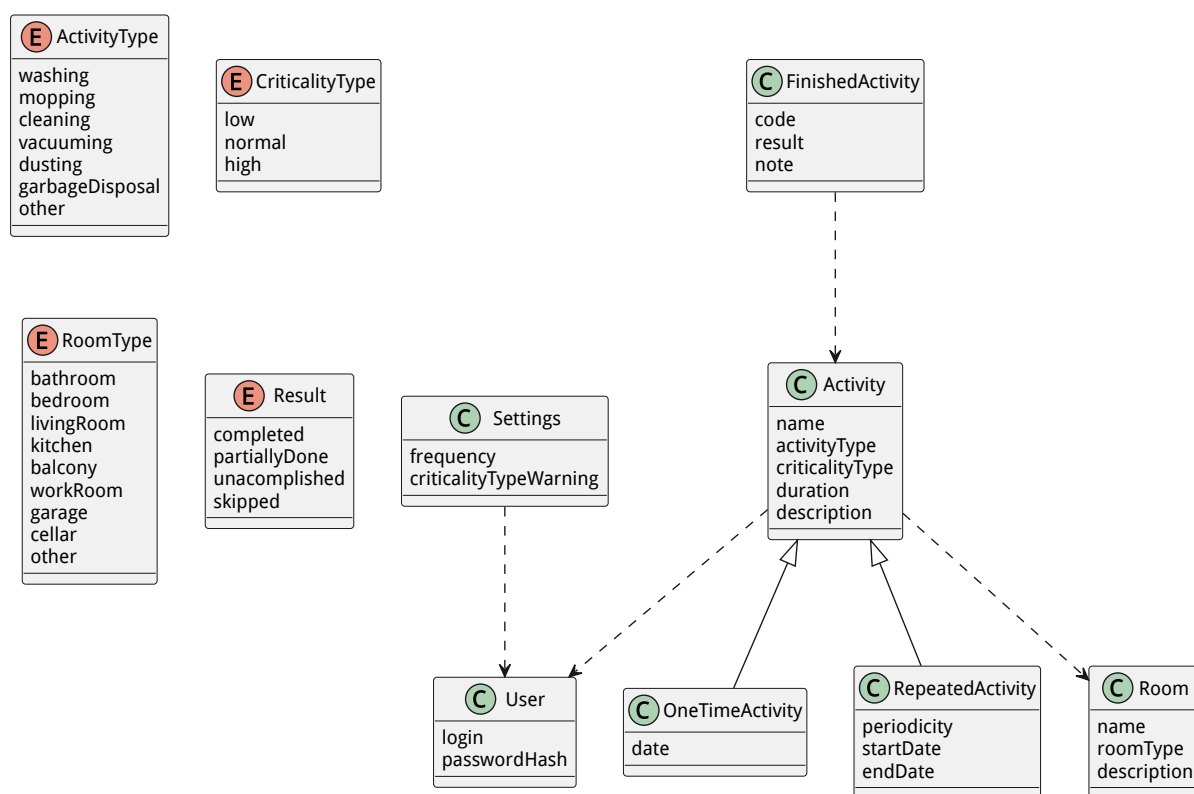
Aplikácia bude realizovaná pre jedného používateľa - `single-user` bez zdieľania zdrojov. Pri prvom vstupe do systému si užívateľ zvolí login a heslo, pomocou ktorého sa autentifikuje pre účely používania aplikácie. Autentifikovaný používateľ ďalej vie interagovať so systémom, vytvárať, spravovať, vymazávať alebo prezerať si svoje aktivity.

V aplikácii nie je prítomný žiadny administrátor alebo iný dodatočný správca systému a používateľov.

**Use case diagram****Obr. 1:** UC-Diagram**Dátový model****Entity a atribúty**

názov entity	popis
užívateľ	používateľské konto potrebné na autentifikáciu voči systému
aktivita	abstraktná aktivita
pravidelná aktivita	implementuje pravidelnú aktivitu

názov entity	popis
jednorázová aktivita	implementuje jednorázovú aktivitu
vykonaná aktivita	záznam o už vykonanej aktivite
miestnosť	miesnosť, v ktorej sa vykonáva aktivita
nastavenia	singleton, ktorým si používateľ konfiguruje nastavenia oznamov, hlásení a upozornení



Obr. 2: ER-diagram

## Architektúra

Architektúra aplikácie bude realizovaná ako client-server tradičnou formou pomocou niekoľkých stránok HTML.

## Technologie

- **klient:** HTML5, CSS, JavaScript, HTMX
- **server:** Rust, Actix
- **databáza:** MySQL 8.3, CSS, JavaScript
- **rozhranie client-server:** RestAPI
- **hosting:** <http://chodiacidotaznik.xyz>
- **podporované prehliadače:** Firefox (verzia 136.0)

## Časový harmonogram

týždeň	od	do	funkcionalita
4	17.03	23.03	oprava špecifikácie
5	24.03	30.03	príprava vývojového prostredia
6	31.03	06.04	implementácia kostry užívateľského rozhrania
7	07.04	13.04	implementácia CRUD pre entity na backende
8	14.04	20.04	konfigurácia a príprava produkčného prostredia
9 (beta verzia)	21.04	27.04	implementácia hlásení a upozornení
10	28.04	04.05	implementácia plnohodnotného užívateľského rozhrania
11 (finálna verzia)	05.05	11.05	doimplementovanie drobných feature a testovanie funkčnosti