
Špecifikácia: Strážca kvality domu, verzia 1.1

Anton Kica

14.3.2025

Obsah

Špecifikácia: Strážca kvality domu, verzia 1.1	2
História zmien	2
O aplikácií	2
Funkčné požiadavky	2
Roly	2
Use case diagram	5
Dátový model	6
Entity a atribúty	6
Architektúra	6
Technologie	7
Časový harmonogram	7
Milníky	7

Špecifikácia: Strážca kvality domu, verzia 1.1

História zmien

verzia	dátum	zmena	autor
1.0	9.3.2025	vytvorená hrubá verzia špecifikácie	Anton Kica
1.1	14.3.2025	zpracovanie pripomienok; pridanie histórie obsahu a výkladu milníkov; úprava rolí, UC-diagramu, ER-diagramu, zmena HTMX na Svelte, časového harmonogramu	Anton Kica

O aplikácii

Cieľom tejto webovej aplikácie je poskytnúť jednoduchý nástroj na udržiavanie kvality a čistoty obytného priestoru. Cieľovou skupinou sú obyvatelia domov, bytov alebo nájomníci, ktorí si chcú udržať prehľad a rutinu vo svojich obytných priestoroch. Webová aplikácia poskytne používateľovi modul s aktivitami, kde si bude môcť zaznamenávať napríklad plánované upratovania, čistenia, prania alebo jednorázové povinnosti podľa potreby.

Funkčné požiadavky

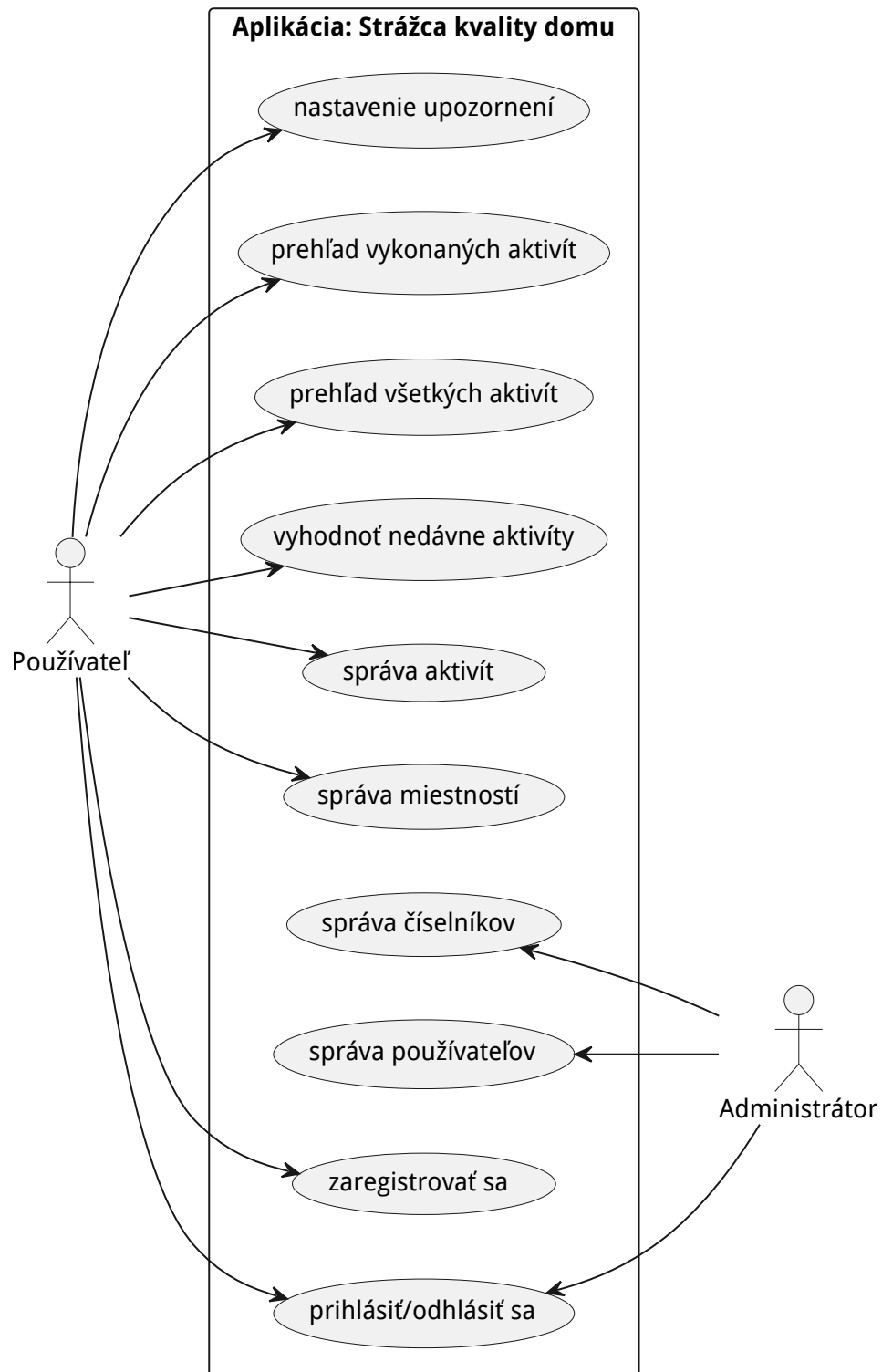
Roly

Aplikácia bude realizovaná pre jedného používateľa (*single-user*) bez zdieľania zdrojov.

Administrátor Spravuje používateľov (blokuje alebo vymazáva) a aplikačné číselníky (upravuje obsah).

Užívateľ Pri prvom vstupe do systému sa používateľ zaregistruje (zvolí si login a heslo) a vytvorí si účet, pomocou ktorého sa autentifikuje pre účely používania aplikácie. Autentifikovaný používateľ ďalej vie interagovať so systémom, vytvárať, spravovať, vymazávať alebo prezerať si svoje aktivity.

Use case diagram

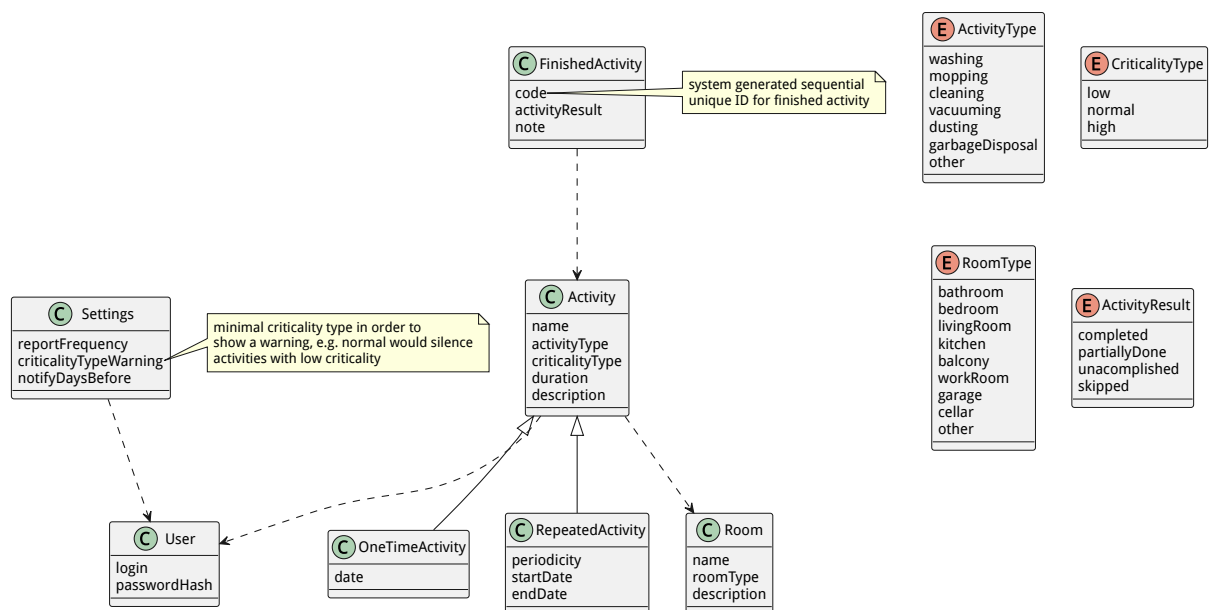


Obr. 1: UC-Diagram

Dátový model

Entity a atribúty

názov entity	popis
user	používateľské konto potrebné na autentifikáciu voči systému
activity	abstraktná aktivita
repeated activity	implementuje pravidelnú aktivitu
one time activity	implementuje jednorázovú aktivitu
finished activity	záznam o už vykonanej aktivite
room	miesnosť, v ktorej sa vykonáva aktivita
settings	singleton, ktorým si používateľ konfiguruje nastavenia oznamov, hlásení a upozornení



Obr. 2: ER-diagram

Architektúra

Architektúra aplikácie bude realizovaná *client-server* architektúrou ako SPA (*single page application*).

Technologie

- **klient:** HTML5, CSS3, Bootstrap 5.3, JavaScript ES8, Svelte 5.23
- **server:** Rust 1.85, Actix 4
- **databáza:** MySQL 8.3
- **rozhranie client-server:** RestAPI
- **hosting:** <http://chodiacidotaznik.xyz>
- **podporované prehliadače:** Google Chrome 134, Firefox 136

Časový harmonogram

týždeň	od	do	funkcionalita
4	17.03	23.03	oprava špecifikácie a príprava vývojového prostredia
5	24.03	30.03	implementácia kostry užívateľského rozhrania
6	31.03	06.04	implementácia CRUD pre entity aktivít na backend-e
7	07.04	13.04	implementácia administrátorského rozhrania a autentifikácie používateľov
8	14.04	20.04	konfigurácia a príprava produkčného prostredia
9 (beta verzia)	21.04	27.04	implementácia nastavení, hlásení a upozornení
10	28.04	04.05	implementácia plnohodnotného užívateľského rozhrania
11 (finálna verzia)	05.05	11.05	implementácia drobných features, ladenie a testovanie funkčnosti

Milníky

beta verzia Beta verzia bude obsahovať jednoduché funkčné administrátorské a užívateľské rozhranie, v ktorom si bude môcť užívateľ pridávať a upravovať svoje aktivity v systéme.

finálna verzia Finálna verzia bude úhľadnejšia a viac uprataná s pridanými QOL (quality of life) funkcionalitami.