МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №5

з дисципліни «Дискретна математика»

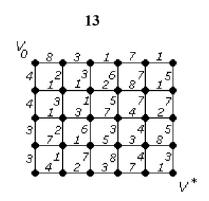
Виконав: студент групи КН-113 Коваленко Антон Викладач: Мельникова Н.І. **Тема:** Знаходження найкоротшого маршруту за алгоритмом Дейкстри. Плоскі планарні графи

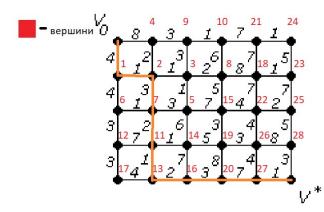
Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок з використання алгоритму Дейкстри.

ІНДИВІДУАЛЬНІ ЗАВДАННЯ

Завдання № 1. Розв'язати на графах наступні 2 задачі:

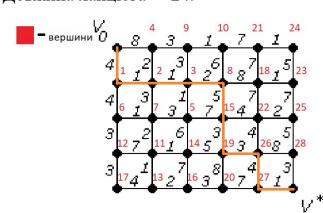
1. За допомогою алгоритму Дейкстра знайти найкоротший шлях у графі поміж парою вершин V_0 і V^* .





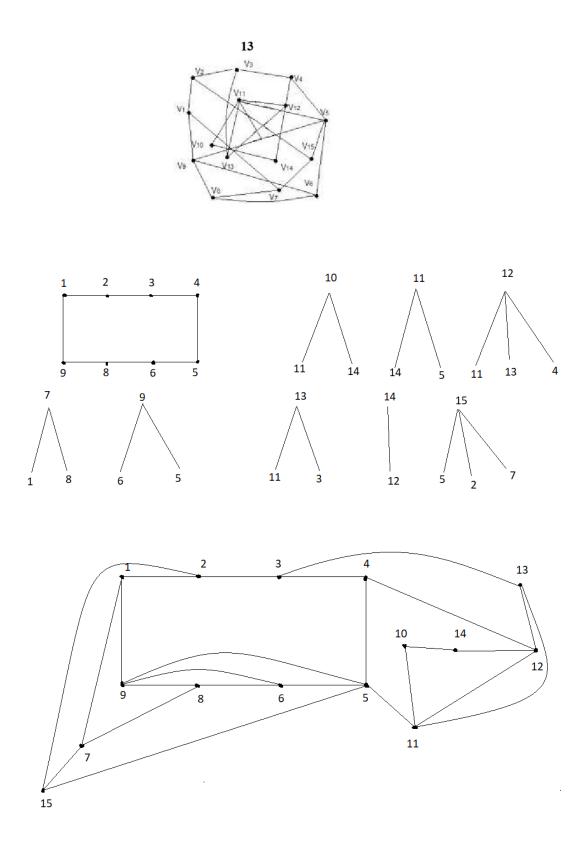
V1=4, V2=5, V3=6, V4=7, V5=7, V6=8, V7=8, V8=8, V9=9, V10=10, V11=10, V12=11, V13=11, V14=11, V15=13, V16=13, V17=14, V18=16, V19=16, V20=16, V21=17, V22=17, V23=17, V24=18, V25=19, V26=19, V27=23, V28=24

1) Найкоротший ланцюг №1: [V0,V1,V2,V7,V11,V13,V16,V20,V27,V*] Довжина ланцюга = 24.



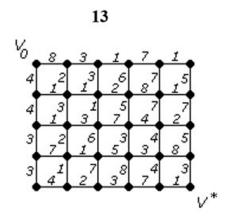
2) Найкоротший ланцюг№2: [V0,V1,V2,V3,V8,V15,V19,V26, V27,V*] Довжина ланцюга = 24.

2. Зробити укладку графа у площині, або довести, що вона неможлива.



Граф укладнено.

Завдання №2. Написати програму, яка реалізує алгоритм Дейкстри знаходження найкоротшого шляху між парою вершин у графі. Протестувати розроблену програму на графі згідно свого варіанту.



Програмна реалізація:

```
#include <iostream>
#define siz 30
using namespace std;
int main()
  setlocale(LC ALL, "ukr");
  int matrix[siz][siz];
  for(int i=0; i \le siz; i++)
    for(int j=0; j \le siz; j++)
     matrix[i][j]=0;
  int d,f,g;
  for(int k=0; k<49; k++)
     cout<<"введіть дві вершини:";
     cin >> d >> f;
     cout<<"ведіть вагу";
     cin >> g;
     matrix[d-1][f-1]=g;
     matrix[f-1][d-1]=g;
  for(int i=0;i\leq siz;i++){
    for(int j=0; j < siz; j++)
       cout << matrix[i][j] << " ";
       cout<<endl;
  int st=0;
  int distance[siz],k,index,i,u;
  bool visited[siz];
  for(i=0;i\leq siz;i++)
```

```
distance[i]=999;
  visited[i]=false;
distance[st]=0;
for (k=0;k\leq siz-1;k++)
  int min=999;
  for (i=0; i < siz; i++)
     if (!visited[i]&&distance[i]<=min)</pre>
       min=distance[i];
       index=i;
  u=index;
  visited[u]=true;
  for(i=0;i\leq siz;i++)
  if(!visited[i]\&\&matrix[u][i]\&\&distance[u]!=999\&\&distance[u]+matrix[u][i]< distance[i])
  distance[i]=distance[u]+matrix[u][i];
for(i=0;i\leq siz;i++)
  if(distance[i]!=999)
  cout<<st+1<<"--> "<<i+1<<" = "<<distance[i]<<endl;
  int arr[siz];
  int last=29;
  arr[0]=last+1;
  int b=1;
  int weight=distance[last];
  while(last>0){
  for(int i=0; i \le siz; i++)
  if(matrix[last][i]!=0)
     int weight1=weight-matrix[last][i];
     if(weight1==distance[i])
       weight=weight1;
       last=i:
       arr[b]=i+1;
       b++;
  cout<<"Найкоротший шлях від вершини 1 до вершини 30:\п";
  cout<<"1";
  for(int i=8;i>=0;i--)
     cout<<"-->"<<arr[i];
return 0;
```

Результат виконання:

```
04008000000000000000000000000000
40100040000000000000000000000000
010120030000000000000000000000000
 01000300000670000000
                       000
ĺО
 0
  0 0
    0010000300000000
                    000
                       00
0
 3
  00
    3
     10
       000200000
                0
                 000
                    000
                       0
                        0
0
 0
       006000
             0
0
  2 0
    0
     0 0
              5 0
                0800
                    0
                     0 0
                       0
                        0
a
0
 0
  3 3
    0
     0 0
       0 0
         1000
             0
              0
               0
                0
                 0
                  0
                   0
                    0
                     0
                      0
                       0
                        0
0
       6
        10000
 0
  0 0
    0
     0 0
             0
              0 0
                0
                 000
                     0 0
                       0
                        0
     020
           7 1 1 0 0
0
 0
  00
    0
        000
                00000
                     0 0
                       0
                        0
       000700
 0
  000
     3 0
             000
                3 0 0 0
                    0
                     0 0
                       0
                        0 0
 0000000001
           0000
               24000000
                       0
                        0
 00060000010000
                0050000
0
                       0 0
                         0
 000700500000000003004000
0
                         0
 00000000000027
0
0
              00000300000
                         0
                          000
 0000000000340000000000
0
0
                       000
                          000
0
0
 00000080000000000007
                     7
                      100
                         0
                          000
0
0
 0000000000005300008000
                       0 0
                         3
                           0 0
                          0
0
000000000000000
               3008000000
                         0
                          7
                           9 9
0
00000000070000000700000
                       100
                          0 0 0
le
00000000000000000010000057
la
                         0000
0
000000000000000000007000004001
000000000000000000000000058003
```

```
Вага шляху для всіх точок:
 --> 1 = 0
  --> 2 = 4
  --> 3 = 5
  -->4=6
1
 --> 5 = 7
 --> 6 = 7
  --> 7
        = 8
  --> 8 = 8
  --> 9 = 8
  --> 10 = 9
1
 --> 11 = 10
 --> 12 = 10
 --> 13 = 11
  --> 14 = 11
 --> 15 = 11
 --> 16 = 13
  --> 17 = 13
 --> 18 = 14
 --> 19 = 16
 --> 20 = 16
  --> 21 = 16
 --> 22 = 17
 --> 23 = 17
  --> 24 = 17
 --> 25 = 18
  --> 26 = 19
  --> 27 = 19
  --> 28 = 23
```

--> 29 = 24

```
1 --> 30 = 24
Найкоротший шлях від вершини 1 до вершини 30:
1-->2-->3-->8-->12-->14-->17-->21-->28-->30
```

Висновок:

На лабораторній роботі я навчився знаходити найкоротший шлях за алгоритмом Дейкстри та вивчив плоскі і планарні графи.