

Oppimispäiväkirja

25.4.2016 projektin aloitus

Tähän mennessä tämän projektin ulkopuolella olen huomannut selkeästi puutteet omassa ajan hallinnassa ja ajan kulun käsityksessä sekä työskentely tavoissa. Olen oppinut vähentämään työtä häiritseviä tekijöitä ympäristössäni sekä tekemään tarkempia, yksityiskohtaisempia aikatauluja ja suunnitelmia.

Tähän asti olen käyttänyt aikani Android Javan opetteluun toisen kurssin puitteissa. Nyt aloitin intensiivisen mobiili UI:n opiskelun. Tavoitteenani on hankkia mahdollisimman paljon pohjatietoa muutamassa päivässä ja syventää tarvitsemiani osa-alueita harjoitustyötä tehdessä.

Harjoitustyössä aion keskittyä Googlen material design tyyliohjeisiin. Material designia käyttää tällähetkellä noin 40% kaiksita Android laitteista(<https://developer.android.com/about/dashboards/index.html>), joten on järkevää suunnata katse tulevaisuuteen ja keskittyä vain uusimpaan tyyliohjeeseen. Koska kyseessä on GUI suunnittelu kurssi, aion keskittyä käyttäjä kokemukseen ja toteuttaa aluksi vain minimi toiminnot. Olen suunnitellut käyttäväni projektiin noin 3 viikkoa. Palautuspäivää kun ei tullut sovittua – toivon todella että aikaa on riittävästi.

Tänään olen tehnyt alustavaa tarpeen määrittelyä ja miettinyt hieman tyypillistä käyttäjää. Suurin osa päivästä on mennyt Udacityn UX kurssien parissa. Tänään aiheita ovat olleet mm. UI skaalautuvuus, animaatiot, hieman typografiaa ja materiaalien korkeus erot sekä liikkeet.

Laitan tähän vielä kurssipalautetta siltä varalta etten muista täyttää virallista kaavaketta. Mielestäni on täysin järjetöntä että kurssilla ei keskitytä pelkästään käyttäjä kokemukseen. Meillä on kuitenkin samaan aikaan Android ohjelmointi kurssi, jossa on tarkoitus opetella ohjelman toteuttaminen. Toiminnallisuuden toteuttaminen vie aivan liika aikaa UX:ltä ja on turhaa päällekkäisyyttä mobiiliohjelmoinnin kanssa. Kurssin aika tulisi mielestäni paremmin käytettyä xml:n kirjoittamiseen sekä väri-,käytettävyy- ja ulkoasu-teorian opettelemiseen ja erilaisten UI suunnittelu työkalujen käytön opettelemiseen.

26.4.2016 paniikki

Ei saatana saatana. Tässä kävi justiin niin kuin pelkäsin. Onneksi on valmiina vähän toiminallisuutta tietokanta testi sovelluksen muodossa. Jostain syystä oletin, ettei kurssin harjoitustyön palautuspäivä koske itsenäisesti suorittavia. Tästä opittua: kysy ja varmista kaikki aina. Tämän päivän puolella syvennyin RelativeLayouttiin ja SlidingTabViewiin.

27.4.2016 univelkaa

Tänään olen syventynyt UI kenttien käsittelyyn koodista ja SQLite – tietokantoihin. Noniiin – ny alkaa olla univelkaa sen verran ettei saa mitään hyödyllistä aikaan. Täytynee luovuttaa. Tänään opin: käytä ensi keralla Object Relational Mapperia, varmista aikataulut vähintään kahdesti hyvissäajoin, tee aikataulu hyvissäajoin, tee tunti-laskemia ja suunnitelmia.

28.4.2016

Tänään projekti on edistynyt vauhdilla. ORM käyttöönotto oli hyvä idea - se helpotti paljon. Tietokantatoteutuksen lisäksi sain toisen näkymän UI:n lähes valmiiksi. Tänään uutena UI temppuna opin listan päivittämisen raahaamalla sitä (SwipeRefreshLayout).

29.4.2016

Tänään viimeistelin eilisen tietokanta toteutusta. Nyt lista päivitetään automaattisesti ja siitä voi poistaa rivejä. Lisäksi tein tableteille suunnatun ulkoasun.

Yhteenveto

Harmittaa todella paljon, että projekti jäin näin hutaistuksi. Koodi tuntuu sottaishelta ja purkkaratkaisuja on siellä täällä. Jouduin karsimaan toiminnot minimiin. UI:n osalta sovelluksesta tuli ihan siedettävä, olisin silti halunnut käyttää siihen enemmän aikaa. Päällimmäisenä jäi aika epäonnistunut olo. Projektiin meni yhteensä 73,61h + näitten oheismateriaalien rustailu.