

Deckblatt: Übung zur Vorlesung Informatik 1

Fakultät für Angewandte Informatik

Lehrprofessur für Informatik

PROF. DR. LORENZ, MARIUS BRENDLE, JOHANNES METZGER, LEV SOROKIN

Hinweis: Es sind alle Felder auszufüllen! Abgabe der Übungsblätter immer mittwochs (Ausnahme wenn Feiertag: donnerstags) bis spätestens 12:00 Uhr in die entsprechend gekennzeichneten Briefkästen der Veranstaltung im Erdgeschoss des Instituts für Informatik (Gebäude N). Zuwiderhandlung wird mit Strafe geahndet! (Punktabzug)

Übur	gsblatt		
(hier die Nummer des bearbeiteten Übungsblatt s eintragen)			
	Übung 01 (1055 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Lennart Eing)		
	Übung 02 (1056 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Alexander Fuchs)		
	Übung 03 (1057 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Michelle Lienhart)		
	Übung 04 (1055 N) Montag 12:15 - 13:45 Uhr (Henning Cui)		
	Übung 05 (1056 N) Montag 12:15 - 13:45 Uhr (Christian Schavitz)		
	Übung 06 (1055 N) Montag 14:00 - 15:30 Uhr (Maximilian Demmler)		
	Übung 08 (1056 N) Montag 17:30 - 19:00 Uhr (Moritz Feldmann)		
	Übung 09 (1057 N) Montag 17:30 - 19:00 Uhr (Dat Le Thanh)		
	Übung 10 (1057 N) Dienstag 12:15 - 13:45 Uhr (Alexander Szöke)		
	Übung 11 (1057 N) Dienstag 14:00 - 15:30 Uhr (Denise Böhm)		
	Übung 12 (1056 N) Dienstag 17:30 - 19:00 Uhr (Marvin Drexelius)		
	Übung 13 (1057 N) Dienstag 17:30 - 19:00 Uhr (Tom Wolfskämpf)		
	Übung 14 (1055 N) Mittwoch 08:15 - 09:45 Uhr (Jonas Junge)		
	Übung 15 (1055 N) Mittwoch 10:00 - 11:30 Uhr (Elisabeth Korndörfer)		
Χ	Übung 16 (1054 N) Donnerstag 14:00 - 15:30 Uhr (Florian Magg)		
	Übung 17 (1057 N) Donnerstag 14:00 - 15:30 Uhr (Lukas Lodes)		
	Übung 18 (1054 N)* Donnerstag 17:30 - 19:00 Uhr (Patrick Eckert)		
	Übung 19 (1058 N) Freitag 08:15 - 09:45 Uhr (Lena Tikovsky)		
	Übung 20 (1054 N) Freitag 10:00 - 11:30 Uhr (Felix Fischer)		
	Übung 21 (1055 N)* Freitag 14:00 - 15:30 Uhr (Isabell Rücker)		
	Übung 23 (1057 N) Freitag 15:45 - 17:15 Uhr (André Schweiger)		
(hier die	e eingeteilte Übungsgruppe ankreuzen) *(1056 N bis 03.11.17		

 ${\bf Team nummer}$

(hier die Nummer des eingeteilten Teams eintragen)

Benjamin Ritter	
Marina Huber	
Anton Lydike	

(hier die Vor- und Nachnamen aller Teammitglieder eintragen)

Aufgabe	
Aufgabe	
Aufgabe	
Aufgabe	
Gesamt	(vom Tutor auszufüllen)

WS 2017/18

Assignment 7

25)

```
a)
```

```
    #define FALSE 0
    #define mittelwert(a, b) (((a) + (b))/2)
    #define print_terminated() printf("Program terminated")
    #define toupper(c) (((c) >= 'a' && (c) <= 'z') ? (c) + 32 : (c))</li>
    gcc -c a.c
    gcc -E a.c führt nur den Präprozessor aus und wandelt den Quellcode in erweiterten Quellcode um.
    gcc a.o b.o c.o -o c.out (evtl wird noch eine main.c datei benötigt, also gcc a.o b.o c.o main.c -o c.out)
    int endswith(char *string, char end);
    double average(int field[], int length);
```

d)

```
/* 25/d.h */
#ifndef GETSIGN_INCLUDED
#define GETSIGN_INCLUDED

#define getsign(num) ((num) >= 0 ? 1 : -1)
#endif
```

26)

a)

```
#include <stdio.h>
int flush_buff(void);
int read_latin_lowercase(void);
^{\star} tries to read a sinngle lowercase latin character \,
 * returns:
    'a' - 'z': if a valid character was entered
           -1: if a invalid character entered
            -2: buffer error (EOF encountered)
*/
int read_latin_lowercase(void)
{
        int c = getchar(),
            flush_successful;
        if (c == '\n') {
                /* if no character was supplied */
                return -1;
        } else if (c == EOF) {
                /* buffer error in first char */
                return -2;
        } else if ((d = getchar()) == '\n' && 'a' <= c && c <= 'z') {</pre>
                /* valid input */
                return c;
        } if (d == EOF) {
                /* buffer error in second char */
                return -2;
        } else {
                flush_successful = flush_buff();
                return flush_successful ? -1 : -2;
        }
}
int flush_buff(void)
{
        int c;
        while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF) {}
        return c != EOF;
}
```

b)

```
#include <stdio.h>
int flush_buff(void);
double read_probability(void);
 ^{\star} tries to read a probability between 0 and 1 (inclusive)
 * returns:
 * number in [0 - 1]: if a valid character was entered
                   -1: if a invalid input was entered
                   -2: buffer error (EOF encountered)
 * /
double read_probability(void)
{
        double read;
        int c = scanf("%lf", &read),
            d = getchar(),
            flush_successful;
        if (d != '\n' || c == 0) {
                /* more input - flush */
                flush_successful = flush_buff();
                return flush_successful ? -1 : -2;
        } else if (read < 0 || read > 1) {
                return -1;
        } else if (d == EOF) {
                /* buffer error */
                return -2;
        }
        return read;
}
int flush_buff(void)
{
        int c;
        while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF) {}
        return c != EOF;
}
```