

Deckblatt: Übung zur Vorlesung Informatik 1

Fakultät für Angewandte Informatik

Lehrprofessur für Informatik

PROF. DR. LORENZ, MARIUS BRENDLE, JOHANNES METZGER, LEV SOROKIN

WS 2017/18

Hinweis: Es sind alle Felder auszufüllen! Abgabe der Übungsblätter immer **mittwochs** (Ausnahme wenn Feiertag: donnerstags) bis **spätestens 12:00 Uhr** in die entsprechend gekennzeichneten Briefkästen der Veranstaltung im Erdgeschoss des Instituts für Informatik (Gebäude N). Zuwiderhandlung wird mit Strafe geahndet! (Punktabzug)

Übungsblatt	
-------------	--

(hier die Nummer des bearbeiteten **Übungsblatts** eintragen)

	Übung 01 (1055 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Lennart Eing)
	Übung 02 (1056 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Alexander Fuchs)
	Übung 03 (1057 N) Montag 08:15 - 09:45 Uhr (Michelle Lienhart)
	Übung 04 (1055 N) Montag 12:15 - 13:45 Uhr (Henning Cui)
	Übung 05 (1056 N) Montag 12:15 - 13:45 Uhr (Christian Schavitz)
	Übung 06 (1055 N) Montag 14:00 - 15:30 Uhr (Maximilian Demmler)
	Übung 08 (1056 N) Montag 17:30 - 19:00 Uhr (Moritz Feldmann)
	Übung 09 (1057 N) Montag 17:30 - 19:00 Uhr (Dat Le Thanh)
	Übung 10 (1057 N) Dienstag 12:15 - 13:45 Uhr (Alexander Szöke)
	Übung 11 (1057 N) Dienstag 14:00 - 15:30 Uhr (Denise Böhm)
	Übung 12 (1056 N) Dienstag 17:30 - 19:00 Uhr (Marvin Drexelius)
	Übung 13 (1057 N) Dienstag 17:30 - 19:00 Uhr (Tom Wolfskämpf)
	Übung 14 (1055 N) Mittwoch 08:15 - 09:45 Uhr (Jonas Junge)
	Übung 15 (1055 N) Mittwoch 10:00 - 11:30 Uhr (Elisabeth Korndörfer)
X	Übung 16 (1054 N) Donnerstag 14:00 - 15:30 Uhr (Florian Magg)
	Übung 17 (1057 N) Donnerstag 14:00 - 15:30 Uhr (Lukas Lodes)
	Übung 18 (1054 N)* Donnerstag 17:30 - 19:00 Uhr (Patrick Eckert)
	Übung 19 (1058 N) Freitag 08:15 - 09:45 Uhr (Lena Tikovsky)
	Übung 20 (1054 N) Freitag 10:00 - 11:30 Uhr (Felix Fischer)
	Übung 21 (1055 N)* Freitag 14:00 - 15:30 Uhr (Isabell Rücker)
	Übung 23 (1057 N) Freitag 15:45 - 17:15 Uhr (André Schweiger)

(hier die eingeteilte **Übungsgruppe** ankreuzen)

*(1056 N bis 03.11.17)

Teamnummer	5
------------	----------

(hier die Nummer des eingeteilten **Teams** eintragen)

Benjamin Ritter
Marina Huber
Anton Lydike

(hier die **Vor- und Nachnamen** aller Teammitglieder eintragen)

Aufgabe		
Aufgabe		
Aufgabe		
Aufgabe		
Gesamt		

(vom Tutor auszufüllen)

Assignment 2

5)

a)

1. Ja
2. Ja, es fehlt jedoch ein zweiter Wert, da `-` ein Operand ist der zwei eingaben benötigt
3. Nein, Siehe 2
4. Nicht direkt, die Klammer muss geschlossen werden
5. Nein, das doppelte von x sollte mit `2 * x` ausgedrückt werden
6. Ja
7. Ja
8. Nein, der Modulo operand benötigt 2 parameter vom typ int
9. `1`
10. `-2, 3333...`
11. `32 (SPACE)`
12. `32 (SPACE)`
13. `7 (BEL)`
14. `2 (STX)`
15. `12` (Anzahl der ausgegebenen Bytes)
16. `1`
17. `4`
18. `5`
19. `1`
20. `3`

6)

a)

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

int main (void)
{
    char eingabe1, eingabe2;

    printf("Bitte geben Sie zwei Zeichen durch ein Leerzeichen separiert ein: ");
    scanf("%c %c", &eingabe1, &eingabe2);

    /* folgender code hätte das gleiche ergebnis, wäre aber unsauberer
     * printf("%i\n", isdigit(eingabe1) && isdigit(eingabe2));
     * hier wird der boolische rückgabewert zu einer ganzzahl umgewandelt.
     */

    if (isdigit(eingabe1) && isdigit(eingabe2)) {
        printf("1\n");
    } else {
        printf("0\n");
    }

    return 0;
}
```

b)

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

int main (void)
{
    char eingabe;
    printf("Bitte geben Sie ein Zeichen ein: ");
    scanf("%c", &eingabe);

    /* das if statement eigentlich unnötig, da tolower nur uppercase buchstaben
     * verändert. Demnach hätte
     * printf("%c", tolower(eingabe))
     * das gleiche ergebnis.
     */

    if (isupper(eingabe)) {
        printf("%c\n", tolower(eingabe));
    } else {
        printf("%c\n", eingabe);
    }

    return 0;
}
```

c)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main (void)
{
    double bruch;

    printf("Bitte geben Sie einen Dezimalbruch ein:");

    scanf("%lf", &bruch);

    printf("%.0f\n", ceil(bruch));

    return 0;
}
```

d)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main (void)
{
    double bruch;

    printf("Bitte geben Sie einen Dezimalbruch zwischen -1 und 1 ein: ");

    scanf("%lf", &bruch);

    printf("Arcus Sinus von %.2f ist %.4f\n", bruch, asin(bruch));

    return 0;
}
```

7)

a)

i)

1.	2.	3.	4.
k=0			
21 > 6?	15 > 6?	9 > 6?	3 > 6?
x=14	x=8	x=2	
k=1	k=2	k=3	
			3

ii)

Ganzzahlige Division (x enthält den Rest, wird aber nicht zurückgegeben)

b)

```
#include <stdio.h>

int comp (int dividend, int divisor)
{
    int quotient = 0;

    while (dividend + 1 > divisor) {
        dividend = dividend - divisor;
        quotient++;
    }

    return quotient;
}

int main (void)
{
    int x, y;
    printf("Bitte geben Sie zwei positive ganze Zahlen ein\n");
    printf("(getrennt durch ein Leerzeichen):\n");
    scanf("%i %i", &x, &y);

    printf("comp(%i, %i) = %i\n", x, y, comp(x, y));

    return 0;
}
```

c)

Eingabe: $x \in \mathbb{N}, x > 2$

$y \leftarrow 2$

Solange $x \bmod y \neq 0$ **tue**

$y \leftarrow y + 1$

Ausgabe: $x = y?$

d)

```
2001: INIT      3000
2002: SPRUNG    1000, 2009
2003: INIT      1001
2004: ADD       1001, 1000
2005: ADD       1001, 1000
2006: ADD       3000, 1001
2007: DEKREMENT 1000
2008: SPRUNG    2002
2009: AUSGABE   3000

/* Angenommen AUSGABE beendet das Program (wie return)
   lässt sich ein befehl einsparen */

2001: INIT      3000
2002: AUSGABE   1000, 3000
2003: INIT      1001
2004: ADD       1001, 1000
2005: ADD       1001, 1000
2006: ADD       3000, 1001
2007: DEKREMENT 1000
2008: SPRUNG    2002
```

8)

a)

- $4 + 3 + 2 + 1 = 10$
- Summe aller Natürlichen Zahlen von 0 bis n, oder $(2 * (n + 1))/2$

b)

```
2001: AUSGABE   1007, 2005
2002: INKREMENT 1006
2003: DEKREMENT 1007
2004: SPRUNG    2001
```

c)

Ausgangssituation:

```
// Beispielinhalte für 100 und 103:  
SZ 100: 43  
SZ 103: 19  
SZ 400: ADD 103, 100  
  
PC: 400
```

Vorgang:

- **FETCH:** Inhalt von SZ 400 aus Speicherwerk über RM nach IR holen
- **DECODE:** Erkennen und zerlegen des Befehls:
 - **ADD** Addition zweier Werte
 - 103 Zielregister
 - 100 Ursprungsregister
 - Aufgabe: Inhalt von SZ 100 auf Inhalt von SZ 103 zu addieren und in SZ 103 speichern
- **EXECUTE:**
 - **(E)**
 - Lade Inhalt von SZ 103 (19) über RM nach AR1
 - Lade Inhalt von SZ 100 (43) über RM nach AR2
 - **(V)** Führe ADD von AR1 (19) und AR2 (43) aus ($19 + 43 = 62$)
 - **(A)** Schreibe Ergebnis (62) über WM nach SZ 103
 - Befehlszähler PC auf nächsten Wert setzen

Schlusszustand:

```
SZ 100: 43  
SZ 103: 62  
SZ 400: ADD 103, 100  
  
PC: 401
```