

Listes des procédures et fonctions

Les procédures

- **afficheGrille(...)** : affiche le tableau sous la forme d'une grille de puissance 4

paramètres :

grille(en Entrée) : t_grille, le tableau qui sera affiché

résultat :

affiche la grille.

- **ajouterJeton(...)** : Ajoute un jeton au tableau.

Paramètres :

grille(en Entrée) : t_grille, le tableau de jeu qui va être modifié.

joueur(en Entrée) : entier, le numéro du joueur.

colonne(en Entrée) : entier, colonne où le jeton sera joué.

numLigne(en Sortie) : entier, ligne où le jeton sera joué.

résultat :

Le jeton est placé dans le tableau.

Les fonctions

- **AppuyerTouche()** demande d'appuyer sur la touche 'c' pour commencer le jeu.

paramètres : vide

résultat :

commence le jeu.

- **lireColonne(...)** : demande la colonne où l'utilisateur veut jouer.

paramètres :

grille(en Entrée) : t_grille, le tableau de jeu (sert pour un cas d'erreur seulement).

joueur(en Entrée) : entier, le numéro du joueur.

Résultat :

ERROR : constante ERREUR, numéro de colonne incorrecte.

colonne : entier, colonne donnée par l'utilisateur.

- **definirJeton(...)** : attribut un jeton selon le numéro du joueur.

paramètres :

joueur(en Entrée) : entier

résultat :

un caractère ('X' ou 'O') selon le numéro du joueur.

- **Verif(...)** : vérifie, autour du dernier jeton posé, s'il y a une puissance 4 de ce jeton.

paramètres :

grille(en Entrée) : t_grille, le tableau de jeu.

joueur(en Entrée) : entier, numéro du joueur pour définir le jeton.

ligne(en Entrée) : entier, numéro de ligne. → coordonnées x.

colonne(en Entrée) : entier, numéro de colonne. → coordonnées y.

résultat :

booléen, si TRUE → fin du jeu sinon FALSE et continue le jeu.

- **Jouer(...)** : principe de jeu pour un joueur (pour éviter la répétition dans mon main d'une fois pour le joueur 1 et d'une fois pour le joueur 2)

paramètres :

grille(en Entrée) : t_grille, le tableau de jeu.

Joueur(en Entrée) : entier, numéro de joueur.

résultat :

booléen, transmet le booléen de la fonction verif(...).