

GrillePleine(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer

vérification si grille pleine

saisi de la grille

saisir la grille

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	<pre> X O O O X O X O X X X O X O O X O X O X O O X O O O X O X O X O X O X O X O X O X O - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - </pre>
Cas 2	<pre> - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - </pre>
Cas 3	5
Cas 4	'a'

ChoisirColonne(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer

validité du paramètre tableau

saisi du premier paramètre

saisir la grille

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	<pre> - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - </pre>
Cas 2	<pre> X O O O X O X O X X X O X O O X O X O X O O X O O O X O X O X O X O X O X O X O X O - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - </pre>
Cas 3	5
Cas 4	'p'

Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer

validité du paramètre pion

saisi du second paramètre après pre

saisi du pion

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	'X'
Cas 2	'O'
Cas 3	'M'
Cas 4	9

Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**validité de la direction**

touche appuyée (= entrée du buffer)

saisi de la direction

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	'q'
Cas 2	'd'
Cas 3	'Q'
Cas 4	'D'
Cas 5	' ' (= touche espace)
Cas 6	'm'

TrouverLigne(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**trouver la ligne où le pion se pose**

exécution complète de la fonction

saisi de la grille et la colonne

Numéro du cas	Données de test
---------------	-----------------

Cas 1	<pre> O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - on joue dans la colonne 4 </pre>
Cas 2	<pre> O X O X O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - on joue dans la colonne 4 </pre>
Cas 3	<pre> O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - on joue dans la colonne 9 </pre>
Cas 4	'G' 4

estVainqueurIdentification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**identifier si un joueur a gagné**

exécution complète de la fonction

saisi de la grille, colonne, ligne

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	<pre> O X O X O O O O X X X X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - vérification en (5,4) </pre>

Cas 2	<pre> X O X O X X X O O O O - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - vérification en (5,4) </pre>
Cas 3	<pre> X O X O X X X O O O O - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - vérification en (0,5) </pre>
Cas 4	'G' vérification en (0,0)
Cas 5	<pre> X O X O X X O X O O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - vérification en (-1,0) </pre>

InitGrille(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**initialisation de la grille**

exécution complète de la fonction

saisi de la grille

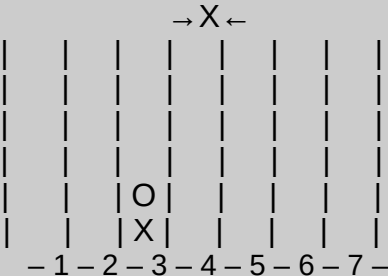
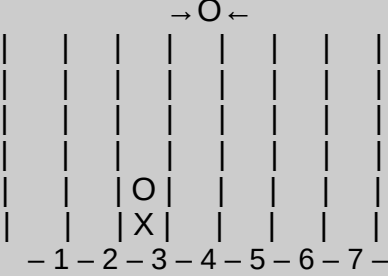
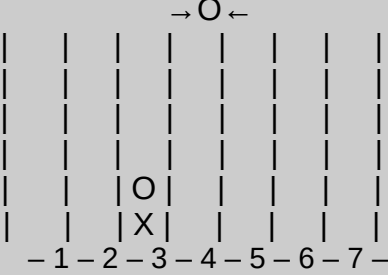
Numéro du cas	Données de test
Cas 1	Type tableau g

Afficher(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**affichage de la grille au moment a**

exécution complète de la fonction

saisi de la grille, pion, colonne

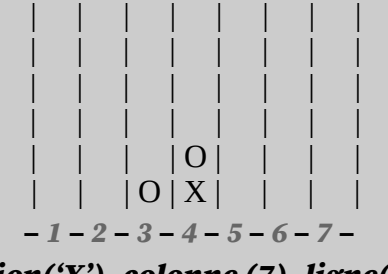
Numéro du cas	Données de test
---------------	-----------------

Cas 1	 <p>Pion et colonne('X',4)</p>
Cas 2	 <p>Pion et colonne('O',4)</p>
Cas 3	'G' Pion et colonne('X',5)
Cas 4	 <p>Pion et colonne('O',9)</p>

Jouer(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**Entrées des paramètres**

exécution complète de la fonction

saisi de la grille, pion, colonne, ligne

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	 <p>pion('X'), colonne (7), ligne(1)</p>

Cas 2	<pre> O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - pion('O'), colonne (1), ligne(3) </pre>
Cas 3	<pre> O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - pion('X'), colonne (1), ligne(1) </pre>
Cas 4	<pre> O O X - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - pion('X'), colonne (8), ligne(8) </pre>
Cas 5	<pre> 'G' pion('X'), colonne (8), ligne(8) </pre>

FinDePartie(...)Identification du TestContexte d'exécutionétapes de test à effectuer**affiche le gagnant de la partie**

exécution complète de la fonction

saisi du pion du gagant

Numéro du cas	Données de test
Cas 1	'X'
Cas 2	'O'
Cas 3	rien
Cas 4	'p'
Cas 5	9

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
égalité : personne ne gagne		
Programme non-arrêté		
erreur		
erreur		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
Pas d'erreur		
erreur		
erreur		
erreur		

mier

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
pas d'erreur		
pas d'erreur		
erreur		
erreur		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
s d'erreur : déplace le marqueur à gauche		
as d'erreur : déplace le marqueur à droite		
s d'erreur : déplace le marqueur à gauche		
as d'erreur : déplace le marqueur à droite		
s d'erreur : pose le pion et arrête la boucle		
ne fait rien		

ra

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
--------------------	-------------------	------------------

1		
-1		
Erreur (en théorie on ne peut pas transmettre un nombre supérieur à 7 OU inférieur à 0)		
erreur : car ce n'est pas un tableau en 1 ^{er} paramètre		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
VRAI		

VRAI		
FAUX		
erreur : car ce n'est pas un tableau en 1er paramètre		
erreur : mauvaises coordonnées		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
g (remplie de 'VIDE')		

ctuel

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
--------------------	-------------------	------------------

pas d'erreur		
pas d'erreur		
erreur : car ce n'est pas un tableau en 1er paramètre		
colonne 9 inexistante		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
pas d'erreur		

pas d'erreur		
Pas d'erreur mais cela n'est pas censé se produire		
erreur : mauvaises coordonnées		
erreur : car ce n'est pas un tableau en 1er paramètre		

Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat de test
le joueur 'X' a gagné		
le joueur 'O' a gagné		
égalité : personne ne gagne		
erreur		
erreur		