

### **BIENVEILLANT & ALTRUISTE**

### — COMPÉTENCES TECHNIQUES —

### **Programmation**

- Langage C
- Python
- SQL
- Java
- Développement web

- PHP
- HTML/CSS
- Typescript
- Javascript

### • Laravel

Frameworks

Logiciels/IDE

Eclipse

Thonny

• SQLWorkbench

VSC

- Symfony
- React
- Node JS

#### LANGUES

#### **ANGLAIS - B2**

Comprendre, Participer à une discussion & Rédiger des documents

### **ESPAGNOL - A2**

Conversation simple

#### CENTRE D'INTÉRÊTS

### **JEUX DE STRATÉGIES**

Échecs, TFT (Jeu en ligne) & démineurs

⇒ Structuration de plans & rapidité d'exécution

### **SPORT**

Handball 1 An

- ⇒ Persévérance et travail d'équipe
  - Course à pied débutant
- ⇒ Détermination

### CONTACT



### Téléphone portable



#### **Email**

antonmaignan4@gmail.com



Adresse

# **ANTON MAIGNAN**

20 ANS / ÉTUDIANT

# DÉVELOPPEMENT LOGICIEL/WEB

### MES FORMATIONS

2022 BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE - INFORMATIOUE

2025 IUT DE LANNION (22) - UNIVERSITÉ DE RENNES

• Parcous A: Developpement d'application

2021 BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

2022 LYCEE PAVIE DE GUINGAMP (22)

• Spécialités: Mathématiques et NSI

### **MES EXPERIENCES -**

**STAGE - EMERIA TECHNOLOGIES - PARIS (75)** Mai

2024

Juillet

2024

Développeur FullStack

• Aptitudes développées : professionnalisme, altruisme et écoute

### MES PROJETS

## CRÉATION D'UNE BASE DE DONNÉE À PARTIR D'UN RÉCUEIL DE BESOIN

BUT 1 - INFORMATIQUE (2023)

Etudier le recueil → Trouver les différents objets avec leur attributs → Etablir leur(s) contrainte(s) → Elaborer l'UML → Traduire en SQL

- Maîtrise du schéma type UML & langage SQL
- Aptitudes développées : Conception, attentif et retranscription d'un besoin

#### REALISATION D'UN EVENEMENT DE TEAM-BUILDING

BUT 1 - INFORMATIQUE (2023)

Elaborer une idée → Etudier les possibilités & les droits → Evaluer les coûts

- → Rédiger le bilan → Présenter l'évènement
- · Logiciel de gestion
- Aptitudes développées : Travail d'équipe, Imagination, rigueur et persévérance

#### IMPLÉMENTATION D'UN JEU DE PUISSANCE 4

BUT 1 - INFORMATIQUE (2022)

Créer une Maquette → Rédiger le Pseudo-code → Programmer le Code source en langage C → Documenter le code

- Langage C
- Aptitudes développées : Investissement, autonomie et sens de la méthode

### **RÉALISATION D'UN JEU TYPE D'UN SPACE INVADER** (TERMINALE 2021)

Réfléchir au design → Créer les différentes classes pour la POO → Créer le système de jeu → Intégrer les images

- POO Python
- Aptitudes développées : rigueur, travail d'équipe et créativité