



BIENVEILLANT & ALTRUISTE

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation

- Langage C
- Python
- SQL
- Java

Logiciels/IDE

- Eclipse
- VSC
- Thonny
- SQLWorkbench

Développement web

- PHP
- HTML
- CSS
- Javascript

Frameworks

- Laravel
- Symfony

LANGUES

ANGLAIS - B2

Comprendre, Participer à une discussion & Rédiger des documents

ESPAGNOL - A2

Conversation simple

CENTRE D'INTÉRÊTS

JEUX DE STRATÉGIES

Échecs, TFT (Jeu en ligne) & démineurs

⇒ Structuration de plans & rapidité d'exécution

SPORT

Handball 1 An

⇒ Persévérance et travail d'équipe

Course à pied - débutant

⇒ Détermination

CONTACT



Téléphone portable

07 67 76 06 41



Email

antonmaignan4@gmail.com



Adresse

ANTON MAIGNAN

19 ANS / ÉTUDIANT

DÉVELOPPEMENT LOGICIEL / WEB

MES FORMATIONS

2022 BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE - INFORMATIQUE

2025 IUT DE LANNION (22) - UNIVERSITÉ DE RENNES

- Parcours A : Développement d'application

2021 BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

2022 LYCEE PAVIE DE GUINGAMP (22)

- Spécialités : Mathématiques et NSI

MES EXPERIENCES

Mai 2024 - STAGE - EMERIA TECHNOLOGIES - PARIS (75)

- Développeur FullStack

Juillet 2024 - Aptitudes développées : professionnalisme, altruisme et écoute

MES PROJETS

CRÉATION D'UNE BASE DE DONNÉE À PARTIR D'UN RÉCUEIL DE BESOIN BUT 1 - INFORMATIQUE (2023)

Etudier le recueil → Trouver les différents objets avec leur attributs →

Etablir leur(s) contrainte(s) → Elaborer l'UML → Traduire en SQL

- Maîtrise du schéma type UML & langage SQL
- Aptitudes développées : Conception, attentif et retranscription d'un besoin

REALISATION D'UN EVENEMENT DE TEAM-BUILDING

BUT 1 - INFORMATIQUE (2023)

Elaborer une idée → Etudier les possibilités & les droits → Evaluer les coûts

→ Rédiger le bilan → Présenter l'évènement

- Logiciel de gestion
- Aptitudes développées : Travail d'équipe, Imagination, rigueur et persévérance

IMPLÉMENTATION D'UN JEU DE PUISSANCE 4

BUT 1 - INFORMATIQUE (2022)

Créer une Maquette → Rédiger le Pseudo-code → Programmer le Code

source en langage C → Documenter le code

- Langage C
- Aptitudes développées : Investissement, autonomie et sens de la méthode

RÉALISATION D'UN JEU TYPE D'UN SPACE INVADER (TERMINALE 2021)

Réfléchir au design → Créer les différentes classes pour la POO → Créer le système de

jeu → Intégrer les images

- POO - Python
- Aptitudes développées : rigueur, travail d'équipe et créativité