

Тестовое задание DT Developer

Используя предоставленный шаблон Gradle проекта сделать приложение типа “Галерея Изображений”. В качестве графического интерфейса необходимо использовать фреймворк **Swing**.

Проект можно запустить командой `./gradlew run`.

Требования

Готовое решение должно быть упаковано в ZIP архив, содержащий директорию с именем `dt-developer-test-[первая_буква_имени+фамилия]`. Пример: `dt-developer-test-apetrov`. Папка должна представлять собой **Git** репозиторий с историей коммитов. На машине, где будет происходить проверка установлен JDK 8.

В качестве изображений, которые должны быть загружены в галерею нужно использовать содержимое папки `assets`.

К решению должны прилагаться следующие файлы

- Файл с условием тестового задания - этот файл.
- Файл README.md, содержащий инструкции по запуску. (Если они отличны от команды `./gradlew run`.) Дополнительную информацию относительно сборки/запуска/иных нюансов программы.

Функциональность, которая должна быть реализована

- Должны быть доступны следующие элементы интерфейса:
 - Галерея уменьшенных изображений из папки `assets`;
 - Кнопка загрузки файлов в галерею;
 - Текстовое поле для поиска изображений в галерее по имени.
- Галерея должна иметь следующие возможности:
 - Пагинация содержимого;
 - Возможность открыть картинку в полный размер.

Требования по работе

Приложение должно быть отзывчивым. Во время загрузки изображений не должно возникать “лага”. Галерея должна давать возможность просматривать все изображения в папке `assets`.

Условия и ограничения по используемым библиотекам

Их нет.

Можно использовать любые библиотеки и **любой JVM язык** (java, kotlin, groovy, scala, etc.), если так будет удобней делать задание. Задание подразумевает определенную творческую свободу. Можно отойти от начальных требований, если это поможет сделать приложение лучше. В этом случае в **README** должно быть написано почему так было сделано.

Задание носит собой цель дать базовое представление предметной области, с которой предстоит работать. Если какие-либо из требований не будут выполнены по тем или иным причинам - **не критично**. В этом случае можно объяснить эти причины в **README** и передать задание как есть.