PyKurs

Aufgaben, Quellen, Weiterer Verlauf, etc.

Anton Obersteiner

November 30, 2021

Quellen Das Material findet sich unter https://github.com/AntonObersteiner/python-lessons/. Die Folien sind dann in /latex/slides/build/, die Aufgaben in /tasks/, diese Notiz in /tasks/readme.pdf

Struktur der Aufgaben Die Aufgaben beginnen mit einer Beschreibung, dann kommt etwas unvollständiger Code und danach meine Tests (Um euch zu sagen, ob die Aufgabe gelöst wurde). Fügt gern eigenen Code ein, mit dem ihr eure Funktionen aufruft um zu sehen, ob sie tun, was sie sollen.

Lösungen Zu einigen Dateien (z.B. /tasks/list/find.py gibt es Lösungen: /tasks/list/_find.py). Wenn man gar nicht weiterkommt, kann man da reinschauen, aber eigentlich sind Nachbarn, Kursleitende und das Glossar die besseren Quellen.

Glossar Kurze Zusammenfassung mit Beispielen der bisher besprochenen Themen: /latex/slides/build/glossar.pdf

Empfohlene Reihenfolge der Übungen .

/tasks/list/find.py	
/tasks/list/sort.py	
/tasks/func/recursion.py	
/tasks/class/Mensch.py	
$/tasks/the_turtle.py$	macht damit, was ihr wollt
/tasks/dict/calc.py	freie Aufgabenstellung
/tasks/dict/gene_expr.py	
/tasks/func/tree.py	Rekursion mit der Turtle
/tasks/list/primes.py	etwas anspruchsvoller
/tasks/class/Vector.py	Was die meisten schon gemacht haben, aber mit Tests
/tasks/class/Planet.py	Wie vergangene Stunden

Themenwünsche Wer ein bestimmtes Thema näher beleuchtet haben möchte, sagt Bescheid. Vorschläge:

Datenanalyse/-Visualisierung (matplotlib) Web-Zeug

PyGame (wahrscheinlich sehr advanced)

Nicht Python-spezifisch:

Bildverarbeitung (PIL) mit Betriebssystem reden?

Machine Learning (auch eher advanced)

Git, Regex, LATEX