PyKurs

Aufgaben, Quellen, Weiterer Verlauf, etc.

Anton Obersteiner

November 18, 2022

Quellen Das Material findet sich unter https://github.com/AntonObersteiner/python-tasks/, diese Notiz in /tasks/readme.pdf

Struktur der Aufgaben Die Aufgaben beginnen mit einer Beschreibung, dann kommt etwas unvollständiger Code und danach meine Tests (Um euch zu sagen, ob die Aufgabe gelöst wurde). Fügt gern eigenen Code ein, mit dem ihr eure Funktionen aufruft um zu sehen, ob sie tun, was sie sollen.

Lösungen Zu einigen Dateien (z.B. /list/find.py gibt es Lösungen: /list/_find.py). Wenn man gar nicht weiterkommt, kann man da reinschauen, aber eigentlich sind nachbarn, Kursleitende und das Glossar die besseren Quellen.

Glossar kurze Zusammenfassung mit Beispielen einiger der bisher besprochenen Themen: https://github.com/antonobersteiner/python-lessons/blob/master/latex/slides/build/glossar.pdf

 $etwas\ umfangreicheres\ Cheatsheet:\ \texttt{https://github.com/antonobersteiner/python-cheatsheet/blob/master/cheatsheet.pdf}$

Empfohlene Reihenfolge der Übungen

/lists/find.py /lists/sort.py /lists/multiples.py Voraussetzung für primes.py /lists/marks.py Daten /func/recursion.py Grundlagen Funktionen /class/Mensch.py einfache Objekte lustige Objekte, Lösung unvollständig /class/Car.py /the_turtle.py macht damit, was ihr wollt /dict/calc.py recht freie Aufgabenstellung /dict/gene_expr.py Datenanalyse /class/Coral.py visuell, Objekte /func/tree.py Rekursion mit der Turtle /lists/primes.py mathematisch etwas interessanter Objekte, interne Methoden /class/Vector.py /class/Planet.py Objekte, visuell /measure/... Vorbereitung auf's Robolab

Themenwünsche Wer ein bestimmtes Thema näher beleuchtet haben möchte, sagt Bescheid. Vorschläge:

Datenanalyse/-Visualisierung (matplotlib) Bildverarbeitung (PIL) Web-Zeug mit Betriebssystem reden?

PyGame (wahrscheinlich sehr advanced) Machine Learning (auch eher advanced)

Nicht Python-spezifisch: Git, Regex, \LaTeX