

5 ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ

Тестирование программного обеспечения – это процесс исследования программного обеспечения, который преследует 2 цели:

- проверить программный продукт на соответствие заявленным требованиям;
- выявить условия, в которых поведение программы является ошибочным либо не соответствует спецификации;

Тестирование программного обеспечения обычно проводится в несколько этапов и является таким же важным этапом разработки программного обеспечения, как и написание кода. Хорошо отлаженный процесс тестирования позволяет как обнаружить уже существующие ошибки, так и не допустить появление новых в уже отлаженном рабочем коде.

Помимо рисков, связанных с неизбежным появлением ошибок в программном коде, существует также риск написать программу, не соответствующую заявленным к ней требованиям. С этой стороны, целью тестирования является выявление несоответствия функционирования программы заявленным требованиям, и устранение этих несоответствий с целью повышения качества.

Тестирование проводилось в 3 этапа:

- модульное тестирование, которое проводилось в процессе написания программного кода;
- автоматическое интеграционное тестирование, которое проводилось после того как все модули программы были в рабочем состоянии;
- полное тестирование программы после окончания написания программного кода;

Все три этапа важны для обеспечения качества кода. Модульное тестирование позволяет описать желаемое поведение небольших частей кода, функций и методов, и даёт программисту уверенность в том, что ошибок в протестированной части кода нет. Также модульное тестирование позволяет быстро удостовериться в том, что после внесения изменений в код программы он всё ещё работает корректно. Недостаток модульного тестирования в том, что он не гарантирует корректную работу всех модулей вместе. Для того чтобы дать программисту такую гарантию, нужны автоматические интеграционные тесты, выполнение которых занимает чуть больше времени и требует работоспособности всех модулей программы. Полное тестирование программного обеспечения позволяет выявить те недостатки, которые нельзя выявить на предыдущих этапах тестирования, а именно:

- неудобность использования программы для пользователя;
- медленная работа программы в рамках наиболее частых сценариев

взаимодействия программы и пользователя;

- побочные эффекты после выполнения программой той или иной команды пользователя;

Тестирование программы проводилось на следующих машинах:

- 1) AMD Phenom II X4 965 4 ядра по 3,4 ГГц, оперативная память 8Гб, видеокарта nVidia GTX260 на 1Гб. Диск HDD на 1Тб, скорость - 7200 об/мин. Операционная система - Manjaro Linux.
- 2) Intel Core i5-4200 4 ядра по 2,4 ГГц, оперативная память 8 Гб, видеокарта nVidia GeForce 960M. Диск SSD на 500 Гб. Операционная система - Ubuntu Linux.
- 3) Intel Core i7-3770 8 ядер по 3,4 ГГц, оперативная память 16 Гб, видеокарта nVidia GeForce 960M. Диск HDD на 1Тб, скорость – 5200 об/мин. Операционная система – Windows 10 Home.