

# Тема 3.4

## «Управляющие конструкции PHP»

# Вступление

PHP поддерживает «классический» набор условных конструкций: ветвления (if), выбор вариантов (switch), циклы.

Итак...

# Оператор условия if

Простейшей условной конструкцией является оператор ветвления `if`, который может дополняться ветками альтернативного ветвления `elseif` и `else`.

```
if ($a==10) echo "OK";  
if ($b==20) echo "Yes"; else echo "No";
```

Несмотря на то, что в случае, когда за условием следует один оператор, для удобства чтения рекомендуется всё равно использовать т.н. «операторные скобки» `{ }` (их смысл, как следует из названия – представить набор операторов как «один большой оператор»).

```
if ($a==10)  
{  
    echo "OK";  
}
```

# Оператор условия if

Альтернативное ветвление elseif позволяет задавать сложную логику выбора вариантов:

```
if ($a==10)
{
    echo "A";
}
elseif ($A==20)
{
    echo "B";
}
elseif ($a==30)
{
    echo "C";
}
// и т.д.
else
{
    echo "Undefined";
}
```

# Оператор условия if

Условия могут быть вложенными:

```
if ($a==10)
{
    if ($z="OK")
    {
        echo "Super!"
    }
    else
    {
        echo "Normal";
    }
}
else
{
    echo "Undefined";
}
```

# Оператор условия if

Условия могут быть сложными (составными), здесь пригодятся уже рассмотренные нами ранее логические операторы:

```
if (($a==10)&($b==20)) ...
```

```
if (($a!=5)||($c>12)||($str==OK"")) ...
```

Обратите внимание: в круглые скобки берётся как всё сложное условие целиком, так и каждое простое условие в его составе по отдельности:

```
if (($a!=5)||($c>12)||($str==OK"")) ...
```

# Оператор условия if

Общий синтаксис условного оператора `if` таков:  
`if (condition) statement_1 else statement_2`

Условие `condition` может быть любым выражением (в т.ч., например, вызовом функции). Если оно истинно, то выполняется оператор `statement_1`. В противном случае выполняется оператор `statement_2`. Допустима сокращенная форма записи условного оператора, в которой отсутствуют `else` и оператор `statement_2`.

В свою очередь, операторы `statement_1` и `statement_2` могут быть условными, что позволяет организовывать цепочки проверок любой глубины вложенности. И в этих цепочках каждый условный оператор может быть как полным, так и сокращенным.

В связи с этим возможны ошибки неоднозначного сопоставления `if` и `else`. Синтаксис языка предполагает, что при вложенных условных операторах каждое `else` соответствует ближайшему `if`.

Использование альтернативного ветвления `elseif` достаточно распространено, однако рекомендуется в целях повышения читаемости кода заменять такие громоздкие конструкции значительно более наглядными с использованием оператора `switch`, который мы сейчас и рассмотрим.

# Переключатель switch

Переключатель `switch` является наиболее удобным средством для организации т.н. «мультиветвления». Синтаксис переключателя `switch` таков:

```
switch(expression) // переключающее выражение
{
    case value1: // константное выражение 1
        statements; // блок операторов 1
    break;
    case value2: // константное выражение 2
        statements; // блок операторов 2
    break;
    default:
        statements; // блок операторов N
}
```



# Переключатель switch

Переключатель `switch` передаёт управление тому из помеченных `case` операторов, для которого значение константного выражения совпадает со значением переключающего выражения. Если значение переключающего выражения не совпадает ни с одним из константных выражений, то выполняется переход к оператору, помеченному меткой `default` (если он есть). В переключателе `switch` может быть не более одной метки `default`, однако она может отсутствовать вообще.

Так же, как и в случае условного оператора `if` для переключателей допустимы любые степени вложенности, однако злоупотреблять этим не следует.

Выход из переключателя осуществляется с помощью оператора `break`.

В PHP в качестве меток `case` могут использоваться не только литералы: сами метки могут быть переменными. В качестве меток `case` в PHP не могут выступать только массивы и объекты.

Рассмотрим пример:

# Переключатель switch

```
switch ($a)
{
    case 10:
        echo "Ten";
        echo "OK";
        break;
    case "ZZZ":
        echo "Some string";
        echo "OK";
        break;
    default:
        echo "Something unknown";
}
```

# Переключатель switch

Обратите внимание: оператор `break` **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должен присутствовать в конце каждого `case`, т.к. выполнение кода происходит «от первого совпадения в `case` и до первого следующего `break` или (если `break` нет) до конца `switch`», что, фактически, может привести к выполнению блоков операторов, относящихся к другим условиям, прописанным в `case`.

# Циклы

Операторы цикла задают многократное исполнение операторов в теле цикла. В PHP определены 4 разных оператора цикла:

1. Цикл с предусловием while:

```
while (condition)
{
    statements;
}
```

2. Цикл с постусловием do...while:

```
do
{
    statements;
} while (condition);
```

3. Итерационный цикл for:

```
for (expression1;expression2;expression3)
{
    statements;
}
```

4. Итерационный цикл foreach:

```
foreach (array as [$arr_key =>] $arr_value)
{
    statements;
}
```

Если три первых оператора цикла берут свое начало от С-подобных языков, то последний оператор позаимствован у языка Perl. Цикл foreach мы рассмотрим отдельно в теме, посвящённой массивам в PHP.

# Цикл с предусловием – while

Оператор `while` называется оператором цикла с предусловием. При входе в цикл вычисляется выражение условие, и, если его значение истинно, выполняется тело цикла. Затем вычисления выражения условия и операторов тела цикла выполняется до тех пор, пока значение выражения условия не станет ложным.

Оператором `while` удобно пользоваться для просмотра всевозможных последовательностей, если в конце них находится заранее известный символ.

Пример простейшего цикла `while`:

```
$var = 5;  
$i = 0;  
while(++$i <= $var)  
{  
    echo($i)."<br />";  
}
```

# Цикл с предусловием – while

Для «досрочного» выхода из цикла применяется оператор `break`. При обнаружении этого оператора текущая итерация цикла прекращается, и последующие итерации не происходят.

Иногда бывает нужно прервать только текущую итерацию, и перейти сразу к следующей. Для этого применяется оператор `continue`, который позволяет пропустить все операторы до конца данной итерации и сразу начать новую итерацию.

Бесконечный цикл реализуется при помощи оператора `while` следующим образом:

```
while(TRUE)
{
    ...
}
```

# Цикл с постусловием – do ... while

Этот набор операторов называется циклом с постусловием. При входе в цикл в любом случае выполняется тело цикла (т.е. **цикл всегда будет выполнен хотя бы один раз**), затем вычисляется условие, и если оно не равно FALSE, вновь выполняется тело цикла.

В нижеследующем примере ноль всегда будет добавлен в список, независимо от условия:

```
$var = 5;  
$i = 0;  
do  
{  
    echo($i)."<br />";  
}  
while (++$i <= $var)
```

Цикл с постусловием бывает полезен при обработке таких последовательностей, обработку которых нужно заканчивать не до, а после появления «концевого признака». Бесконечный цикл реализуется так:

```
do ; while(TRUE);
```

# Итерационный цикл – for

Итерационный цикл `for` имеет следующий формат:

```
for(expression_1; expression_2; expression_3)
{
    statements;
}
```

Здесь `expression_1` (инициализация цикла) – последовательность определений и выражений, разделяемая запятыми. Все выражения, входящие в инициализацию, вычисляются **только один раз при входе в цикл**.

Как правило, здесь устанавливаются начальные значения счётчиков и параметров цикла. Смысл выражения-условия `expression_2` такой же как и у циклов с пред- и постусловиями.

При отсутствии выражения-условия предполагается, что его значение всегда истинно.

Выражения `expression_3` (разделяются запятыми) вычисляются **в конце каждой итерации** после выполнения тела цикла.

Бесконечный цикл можно организовать следующим образом:

`for(;;);` или `for(;TRUE;);`



# Итерационный цикл – for

Пример итерационного цикла:

```
for ($i=0;$i<100;$i++)  
{  
    echo $i."<br />";  
}
```

# Тернарный оператор

Для закрепления в памяти вспомним, что управление условием выполнения программы можно реализовывать и с помощью тернарного оператора – сокращённого аналога оператора if:

// Пример использования тернарного оператора

```
$action = (empty($_POST['action'])) ? 'default' : $_POST['action'];
```

// Приведённый выше код аналогичен следующему

```
if (empty($_POST['action']))
{
    $action = 'default';
}
else
{
    $action = $_POST['action'];
}
```