# Task2\_prazdnichnykh

November 25, 2020

### 0.1 Пункт 1

Функция:

$$F(w) = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N y_i \log \frac{e^{w^T x_i}}{1 + e^{w^T x_i}} + (1 - y_i) \log \frac{1}{1 + e^{w^T x_i}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N y_i w^T x_i - \log \left(1 + e^{w^T x_i}\right)$$

На матричном языке это можно записать как:

$$F(w) = -\frac{1}{N}\langle x^T w, y \rangle + \frac{1}{N}\langle \log \left(1 + e^{x^T w}\right), id \rangle = -\frac{1}{N}\langle x^T w, y \rangle - \frac{1}{N}\langle \log \left(1 - \sigma(w^T x)\right), id \rangle,$$

где

$$\forall i \in \{1, \dots, N\} \ id_i = 1$$

Грандиент:

$$\mathrm{d}F(w) = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} y_i \mathrm{d}w^T x_i - \frac{e^{w^T x_i} \mathrm{d}w^T x_i}{1 + e^{w^T x_i}} = -\langle \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} y_i x_i - \frac{e^{w^T x_i} x_i}{1 + e^{w^T x_i}}, \mathrm{d}w \rangle \Rightarrow \nabla_w F = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left( \frac{e^{w^T x_i}}{1 + e^{w^T x_i}} - y_i \right) x_i + \frac{e^{w^T x_i}}{1 + e^{w^T x_i}} \right)$$

В матричном виде:

$$\nabla_w F = \frac{1}{N} x \left( \frac{e^{x^T w}}{1 + e^{x^T w}} - y \right) = \frac{1}{N} x \left( \sigma \left( x^T w \right) - y \right)$$

Гессиан:

$$\begin{split} \mathsf{d}(\mathsf{d}_h F(w)) &= -\mathsf{d}\left(\frac{1}{N}\sum_{i=1}^N y_i h^T x_i - \frac{e^{w^T x_i} h^T x_i}{1 + e^{w^T x_i}}\right) = \frac{1}{N}\sum_{i=1}^N \frac{\mathsf{d} w^T x_i x_i^T h e^{w^T x_i}}{(1 + e^{w^T x_i})^2} = \langle \frac{1}{N}\sum_{i=1}^N \frac{x_i x_i^T e^{w^T x_i}}{(1 + e^{w^T x_i})^2} h, \mathsf{d} w \rangle \Rightarrow \\ \nabla_w^2 F &= \frac{1}{N}\sum_{i=1}^N \frac{x_i x_i^T e^{w^T x_i}}{(1 + e^{w^T x_i})^2} \end{split}$$

В матричной формулровке:

$$abla_w^2F=rac{1}{N}xMx^T,$$
 где 
$$M_{ij}=\left\{egin{array}{l} 0,i
eq j \ &rac{e^{w^Tx_i}}{(1+e^{w^Tx_i})^2}=\sigma(w^Tx_i)(1-\sigma(w^Tx_i)),i=j \end{array}
ight.$$

### 0.2 Пункт 2

(все тесты ниже происходят на датасете ala.txt)

```
[1]: import numpy as np
  import scipy.sparse as sp
  from sklearn.datasets import load_svmlight_file
  from oracle import Oracle, make_oracle, der, der2
  import scipy as sc
```

```
[2]: orac = make_oracle('ala.txt')

x, y = load_svmlight_file('ala.txt', zero_based=False)
m = x[0].shape[1] + 1
```

Проверим на всякий случай, что численный гессиан работает правильно. На функции  $f1(x)=x^Tx$ , ожидаем полчить  $\nabla^2 f=2id_n$ , где id – единичная марица

```
[3]: n = np.random.randint(10, 100)
f = lambda x: (x.T @ x).item()
x = np.random.normal(size=(n, 1))
err = np.linalg.norm(der2(f, x) - 2 * np.eye(n))
print('Норма разности гессиана и единичной матрицы: ', err)
```

Норма разности гессиана и единичной матрицы: 9.588446187384862e-07

Проверим теперь с помощью разностного дифференцирования, что градиент и гессиан вычисленны корректно

```
Норма разности аналитического и численного градиентов: 8.
      →644339402609234e-09
    Норма разности аналитического и численного гессианов: 3.
     →777654398377981e-08
[5]: test(orac, m)
    Норма разности аналитического и численного градиентов:
                                                            4.
      →718350033424151e-09
    Норма разности аналитического и численного гессианов: 3.
     →815734187017456e-08
[6]: test(orac, m)
    Норма разности аналитического и численного градиентов:
                                                            3.
      →6418521318910875e-09
    Норма разности аналитического и численного гессианов: 3.
      →914370038255826e-08
    Будем исследовать сходимость наших методов на нулевом векторе
[7]: w0 = np.zeros(m).reshape((-1, 1))
    true val = sc.optimize.minimize(lambda w: orac.value(w), w0).fun
[8]: true_val
[8]: 0.29787637646449144
```

#### 0.3 Пункт 3

Научимся рисовать графики, которые требуются в этом и следующих пунктах

```
[9]: from methods import *
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
names.append(method.name)
      point = optimizer(oracle, w0, method)
      rel errs.append(optimizer.rel errs)
      vals.append(optimizer.values)
      times.append(optimizer.times)
      oracle calls.append(optimizer.orac calls)
      n its.append(optimizer.n iter)
  plt.title('Отношение норм градиентов vs время, ' + opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(times[i], rel errs[i], label=names[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('вермя работы, с')
  plt.ylabel('(grad(w k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула, '...
→+ opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(oracle calls[i], rel errs[i], label=names[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во вызовов оракула')
  plt.ylabel('(grad(w_k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Отношение норм градиентов vs число итераций, ' +,
→opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(list(range(1, n its[i] + 1)), rel errs[i],
→label=names[i])
  plt.legend()
  plt.vscale('log')
  plt.xlabel('кол-во итераций')
  plt.ylabel('(grad(w k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Модуль разности значений vs время, ' + opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(times[i], abs(np.array(vals[i]) - true val),
→label=names[i])
  plt.legend()
  plt.vscale('log')
  plt.xlabel('вермя работы, с')
  plt.ylabel('|F(w k) - F(w*)|')
  plt.show()
```

```
plt.title('Модуль разности значений vs число вызовов оракула, ' +,
→opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(oracle calls[i], abs(np.array(vals[i]) - true val),
→label=names[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во вызовов оракула')
  plt.ylabel('|F(w k) - F(w*)|')
  plt.show()
  plt.title('Модуль разности значений vs число итераций, ' +,,
→opt name)
  for i in range(n):
      plt.plot(list(range(1, n its[i] + 1)), abs(np.array(vals[i]),
→- true_val), label=names[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во итераций')
  plt.ylabel('|F(w k) - F(w*)|')
  plt.show()
```

Исследеуем отдельно зависимость скорости сходимости градиентного спуска от выбора констант в условиях Армихо и Вульфа. Для Армихо будем менять константу c в условии Армихо:

$$f(x + \alpha p_k) \le f(x_k) + c\alpha p_k^T \nabla f(x_k)$$

А также константу p в адаптивном поиске длины шага. Попробуем взять пары c=0.0001 (слабое условие на значение функции в новой точке); c=0.4 (сильное условие на значении фукции в новой точке); c=0.1 (промежуточное значение c).

```
[12]: armijol = ArmijoLineSearch(c=0.0001)
armijo2 = ArmijoLineSearch(c=0.4)
armijo3 = ArmijoLineSearch(c=0.1)

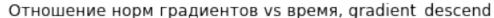
optimizer = OptimizeGD()
for _ in range(3):
    w = np.random.normal(size=(m, 1))
    point = optimizer(orac, w, armijol)
```

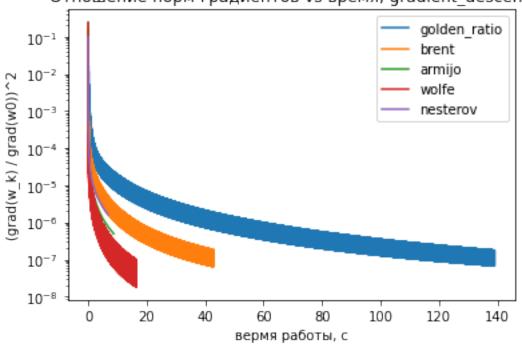
с=0.0001: количество итераций - 10000, ошибка - 5.274924677102321e-07, предсказанное значение - 0.30064492968359247 с=0.4: количество итераций - 10000, ошибка - 5.274924677102321e-07, предсказанное значение - 0.30064492968359247 с=0.1: количество итераций - 10000, ошибка - 5.274924677102321e-07, предсказанное значение - 0.30064492968359247 с=0.0001: количество итераций - 10000, ошибка - 1.4629396509876434e-06, предсказанное значение - 0.3007614071757757 с=0.4: количество итераций - 10000, ошибка - 1.4629396509876434e-06, предсказанное значение - 0.3007614071757757 с=0.1: количество итераций - 10000, ошибка - 1.4629396509876434e-06, предсказанное значение - 0.3007614071757757 с=0.0001: количество итераций - 10000, ошибка - 2.963721448906259e-06, предсказанное значение - 0.3005608597597056 с=0.4: количество итераций - 10000, ошибка - 2.963721448906259e-06, предсказанное значение - 0.3005608597597056 с=0.1: количество итераций - 10000, ошибка - 2.963721448906259e-06, предсказанное значение - 0.3005608597597056

Делаем вывод, что скорость сходимости метода не зависит от выбора константы в условии Армихо. попробуем поварьировать константы  $c_1,c_2$  в условиях Вульфа. Возьмём  $c1=0.0001,c_2=0.9$ ;  $c_1=0.4,\,c_2=0.6$ ;  $c_1=0.25,\,c_2=0.75$ 

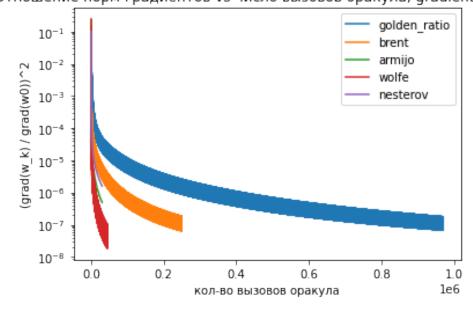
```
⊶предсказанное значение - {2}'.format(optimizer.n_iter,
         optimizer.rel errs[-1], optimizer.values[-1]))
    point = optimizer(orac, w, wolfe3)
    print('c1=0.25, c2=0.75: количество итераций - {0}, ошибка - {1},,
 ⊶предсказанное значение - {2}'.format(optimizer.n iter,
         optimizer.rel errs[-1], optimizer.values[-1]))
 c1=0.0001, c2=0.9: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 →808393010762729e-08,
предсказанное значение - 0.29838966495042135
c1=0.4, c2=0.6: количество итераций - 10000, ошибка - 7.
 →217240951582485e-08,
предсказанное значение - 0.2985292607804972
c1=0.25, c2=0.75: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 →3771643397210388e-08,
предсказанное значение - 0.2984489074093751
************************************
********
c1=0.0001, c2=0.9: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 \rightarrow 344343208059781e-07,
предсказанное значение - 0.29839763773547856
c1=0.4, c2=0.6: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 \rightarrow 935636255523121e-07,
предсказанное значение - 0.2985409635511952
c1=0.25, c2=0.75: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 →422002515330248e-07,
предсказанное значение - 0.2984559104416089
*************************************
*********
c1=0.0001, c2=0.9: количество итераций - 9777, ошибка - 9.
 \rightarrow 987839940097241e-09,
предсказанное значение - 0.2984107944926778
c1=0.4, c2=0.6: количество итераций - 10000, ошибка - 2.
 →7451080754168835e-08,
предсказанное значение - 0.2985486048506431
c1=0.25, c2=0.75: количество итераций - 10000, ошибка - 1.
 →786355067083154e-08,
предсказанное значение - 0.29846279193581815
*********
```

print('c1=0.4, c2=0.6: количество итераций - {0}, ошибка - {1},,,

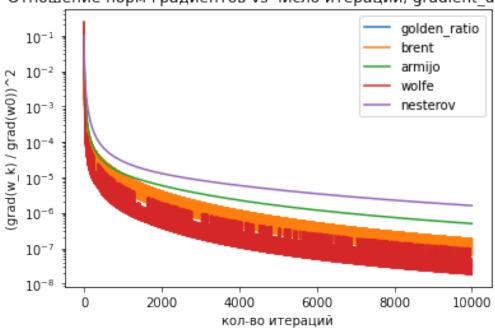


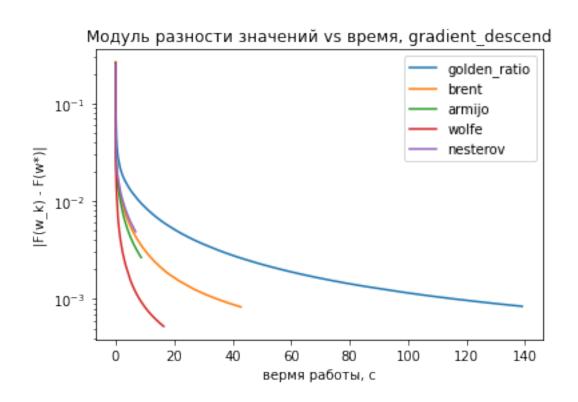


### Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула, gradient\_descend

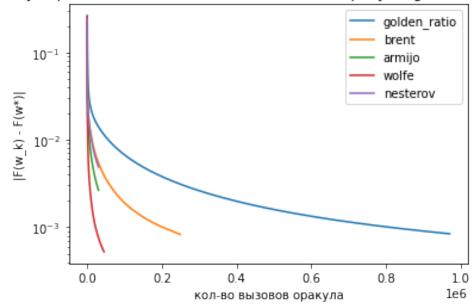


Отношение норм градиентов vs число итераций, gradient\_descend

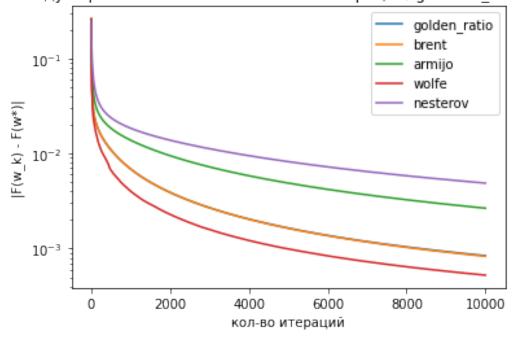


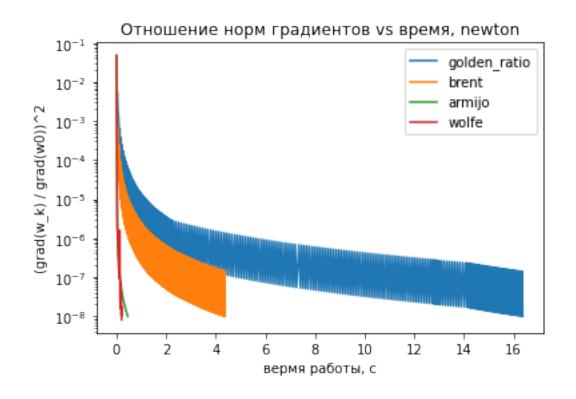


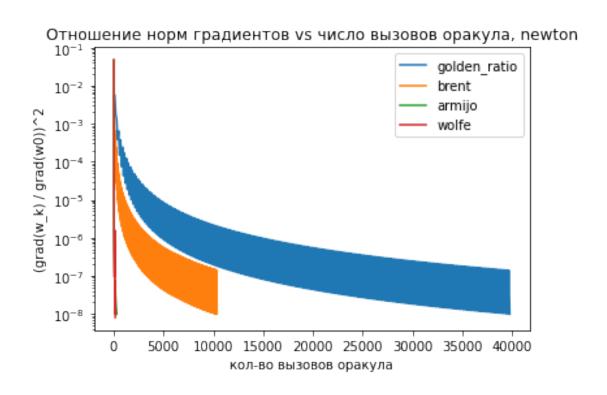
Модуль разности значений vs число вызовов opakyлa, gradient\_descend

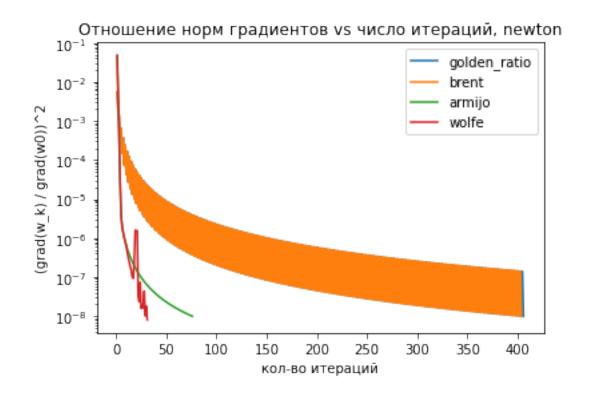


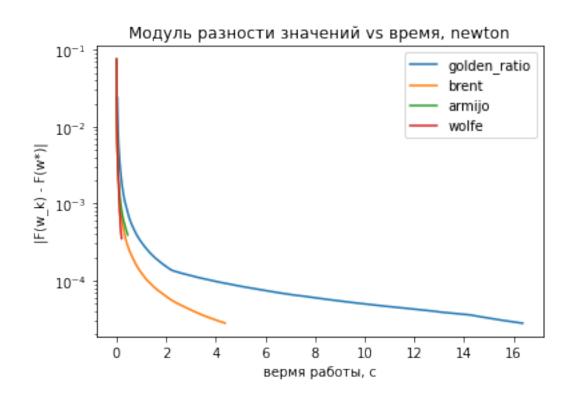
Модуль разности значений vs число итераций, gradient\_descend

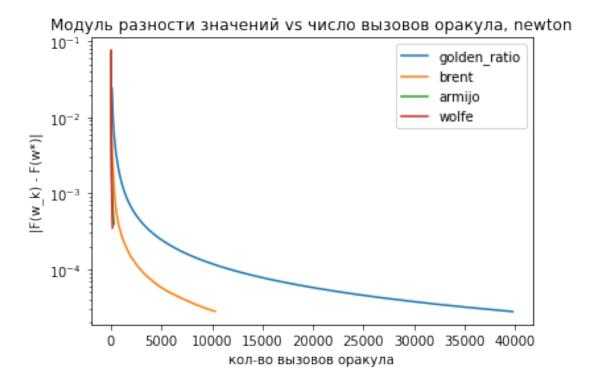


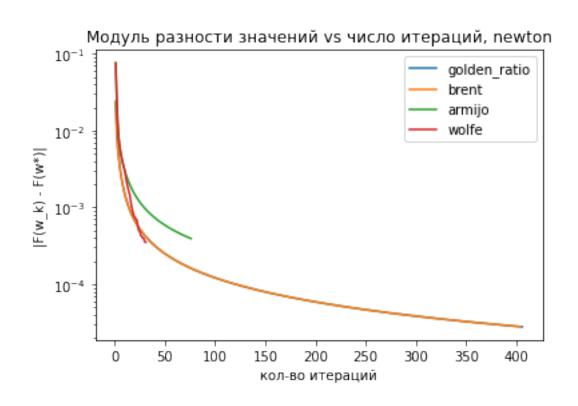












Изходя из графиков и для метода градиентного спуска и для метода Ньютона наиболее выйгрышной line-search стратегией являются неточная оптимизация с условиями Вульфа.

Исследуем теперь скорость сходимости HFN в зависимости от стратегии выбора точности, с которой решается система уравнений в CG. Мы будем сравнивать 3 стратегии  $\eta_k = const = 0.0004$  и  $\eta_k = \min(1/2, \sqrt{\|\nabla f(w_k)\|})$  и  $\eta_k = \min(1/2, \|\nabla f(w_k)\|)$ , с условием остановки CG  $\|r_k\| \leq \eta_k \|\nabla f(w_k)\|$  (const, sqrt\_adaptive и adaptive соответственно). Сравним сразу эти стратегии с методом Ньютона + Wolfe и градиентным спуском + Wolfe.

```
[16]: def hfn plotter(oracle, w0):
          optimizer = OptimizeHFN()
          rel errs = []
          vals = []
          times = []
          oracle calls = []
          n its = []
          labels = ['HFN_const', 'HFN_sqrt_adaptive', 'HFN_adaptive', 'GD +_
       →Wolfe', 'Newton + Wolfe']
          n = len(labels)
          for strat in ['const', 'sqrt adaptive', 'adaptive']:
              point = optimizer(oracle, w0, strat)
              rel errs.append(optimizer.rel errs)
              vals.append(optimizer.values)
              times.append(optimizer.times)
              oracle calls.append(optimizer.orac calls)
              n_its.append(optimizer.n_iter)
          optimizer = OptimizeGD()
          point = optimizer(oracle, w0, WolfeLineSearch())
          rel errs.append(optimizer.rel errs)
          vals.append(optimizer.values)
          times.append(optimizer.times)
          oracle calls.append(optimizer.orac calls)
          n its.append(optimizer.n iter)
          optimizer = OptimizeNewton()
          point = optimizer(oracle, w0, WolfeLineSearch())
          rel errs.append(optimizer.rel errs)
          vals.append(optimizer.values)
          times.append(optimizer.times)
          oracle calls.append(optimizer.orac calls)
          n its.append(optimizer.n iter)
```

```
plt.title('Отношение норм градиентов vs время')
  for i in range(n):
      plt.plot(times[i], rel errs[i], label=labels[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('вермя работы, с')
  plt.ylabel('(grad(w k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула')
  for i in range(n):
      plt.plot(oracle calls[i], rel_errs[i], label=labels[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во вызовов оракула')
  plt.ylabel('(grad(w k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Отношение норм градиентов vs число итераций')
  for i in range(n):
      plt.plot(list(range(1, n its[i] + 1)), rel errs[i],
→label=labels[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во итераций')
  plt.ylabel('(grad(w_k) / grad(w0))^2')
  plt.show()
  plt.title('Модуль разности значений vs время')
  for i in range(n):
      plt.plot(times[i], abs(np.array(vals[i]) - true val),...
→label=labels[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('вермя работы, с')
  plt.ylabel('|F(w_k) - F(w^*)|')
  plt.show()
  plt.title('Модуль разности значений vs число вызовов оракула')
  for i in range(n):
      plt.plot(oracle calls[i], abs(np.array(vals[i]) - true val),
→label=labels[i])
  plt.legend()
  plt.yscale('log')
  plt.xlabel('кол-во вызовов оракула')
  plt.ylabel('|F(w_k) - F(w^*)|')
```

```
plt.show()

plt.title('Модуль разности значений vs число итераций')

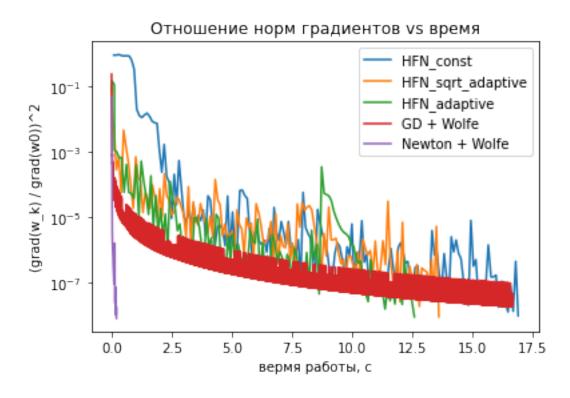
for i in range(n):
    plt.plot(list(range(1, n_its[i] + 1)), abs(np.array(vals[i]))

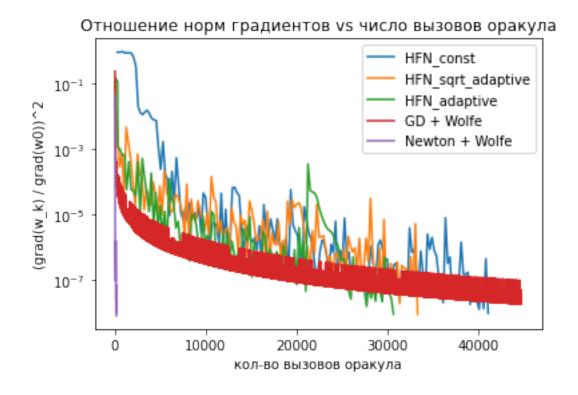
→- true_val), label=labels[i])

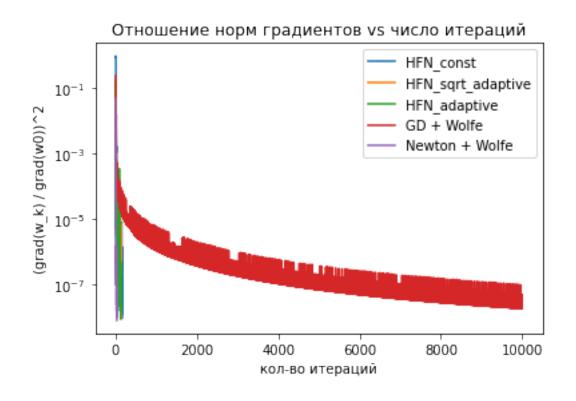
plt.legend()
 plt.yscale('log')
 plt.xlabel('кол-во итераций')
 plt.ylabel('|F(w_k) - F(w*)|')
 plt.show()

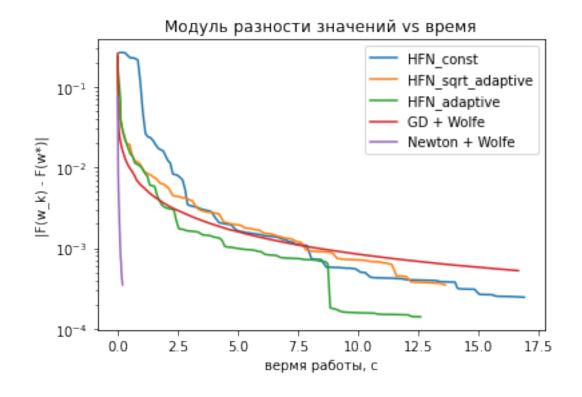
hfn_plotter(orac, w0)
```

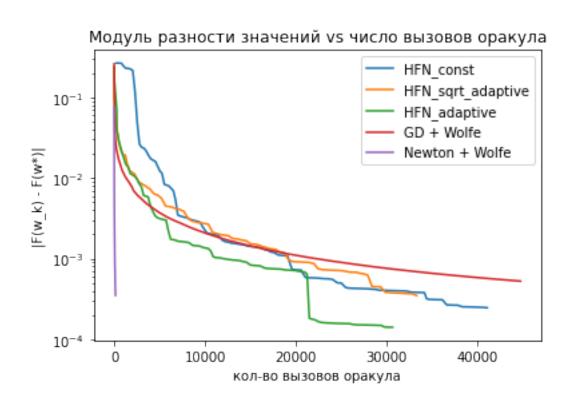
LineSearchWarning: The line search algorithm did not converge
warn('The line search algorithm did not converge', LineSearchWarning)

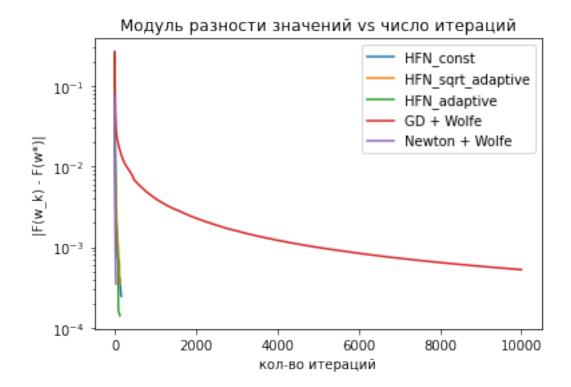












Если смотреть на более адекватные графики для  $\log{(|F(w_k) - F(w*)|)}$ , то можно сделать вывод, что самая лучшая стратегия – это метод Ньютона с неточной линейным поиском по условиям Вульфа. Для HFN метода наиболе оптимальным критерием остановки CG является стратегия с  $\eta_k = \min(1/2, \sqrt{\|\nabla f(w_k)\|})$  (то есть sqrt adaptive в наших терминах)

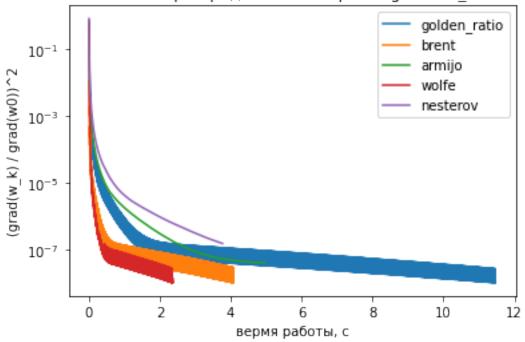
Проделаем аналогичные эксперименты для breast cancer датасета, для случайной начальной точки w0, чтобы убедиться, что сделанные нами выводы не зависят от датасета

```
[27]: orac = make_oracle('breast-cancer_scale.txt')

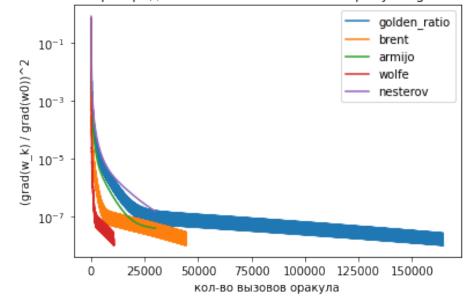
x, y = load_svmlight_file('breast-cancer_scale.txt', zero_based=False)
m = x[0].shape[1] + 1
w0 = np.random.normal(size=(m, 1))
true_val = sc.optimize.minimize(lambda w: orac.value(w), w0).fun
```

Графики для градиентного спуска

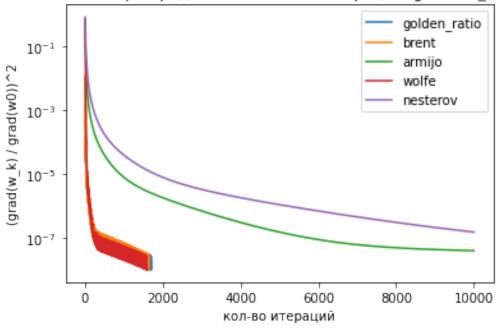
# Отношение норм градиентов vs время, gradient\_descend

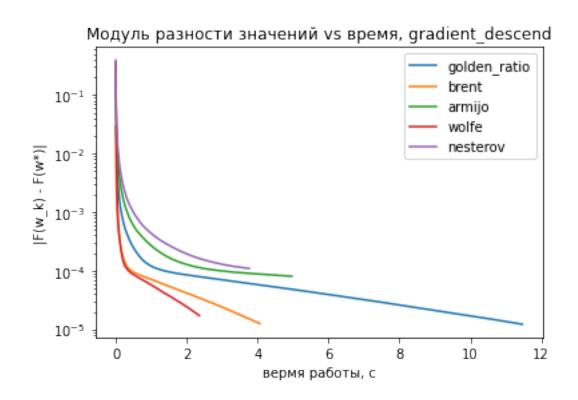


## Отношение норм градиентов vs число вызовов opaкyлa, gradient\_descend

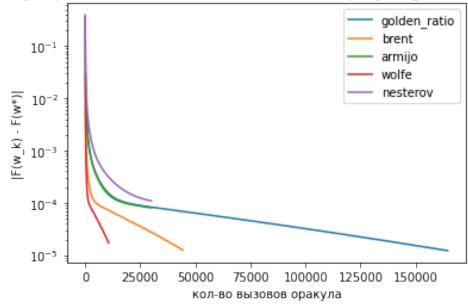


Отношение норм градиентов vs число итераций, gradient\_descend

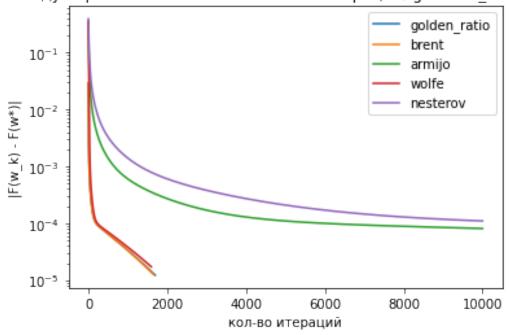




Модуль разности значений vs число вызовов оракула, gradient\_descend

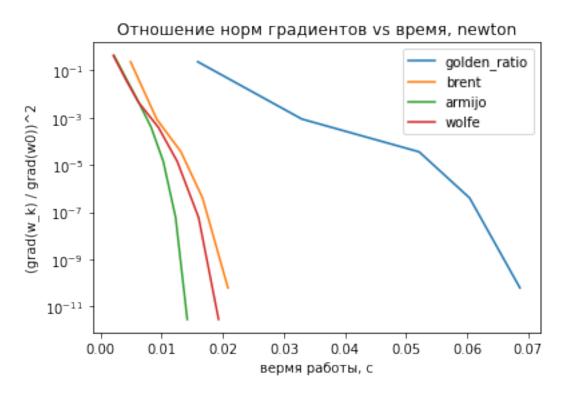


Модуль разности значений vs число итераций, gradient descend

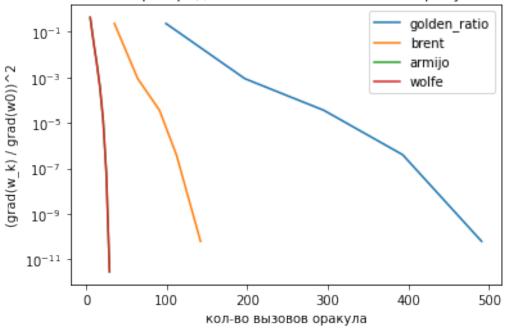


Метод сходится, лучшие результаты показывает точная минимизация методом брента и неточная с условиями Вульфа.

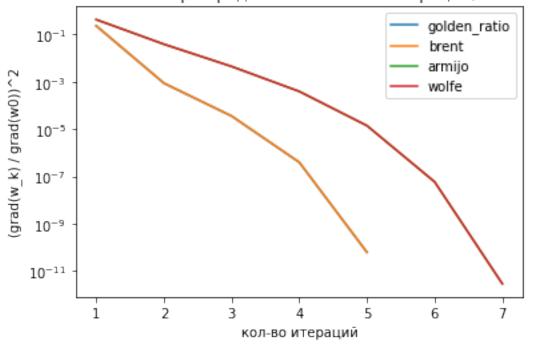
Графики для метода Ньютона

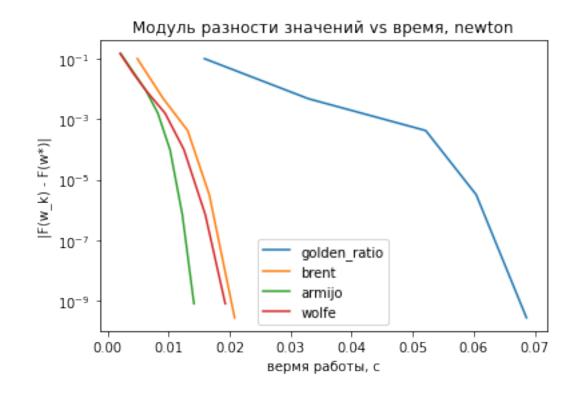


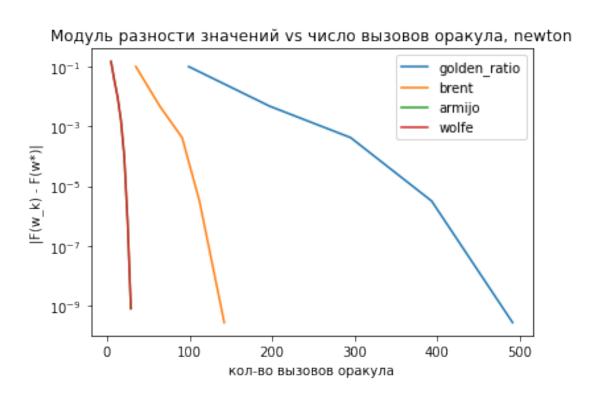
# Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула, newton

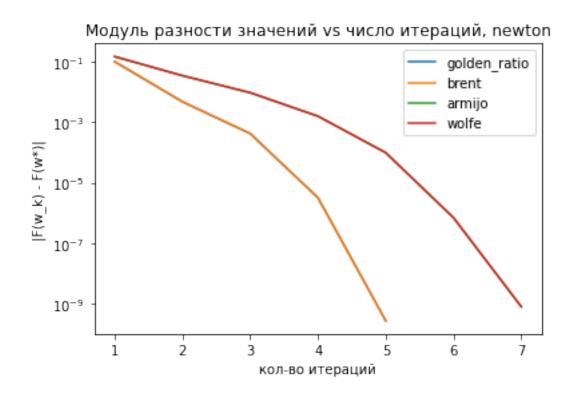


# Отношение норм градиентов vs число итераций, newton

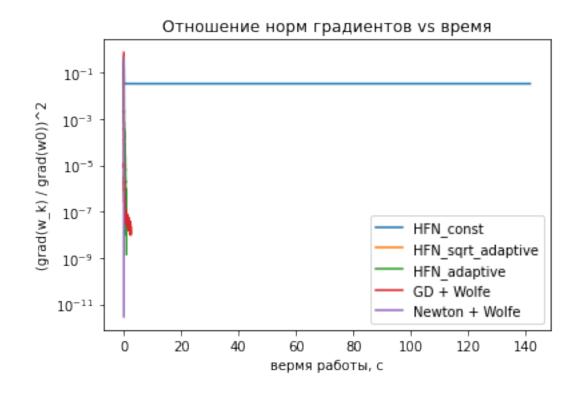


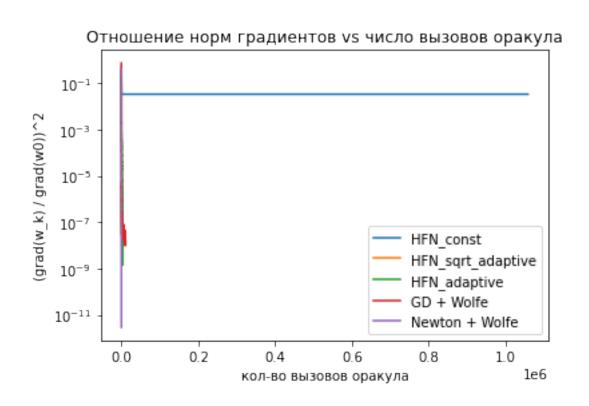


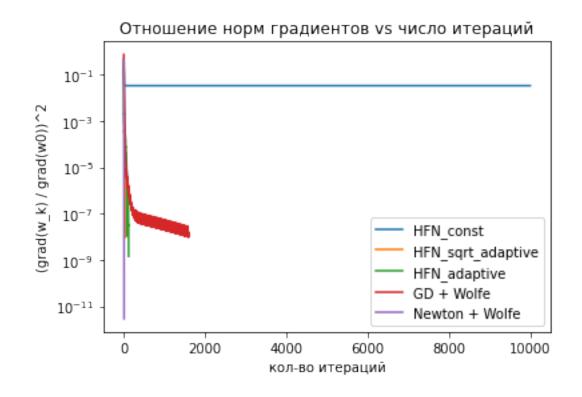


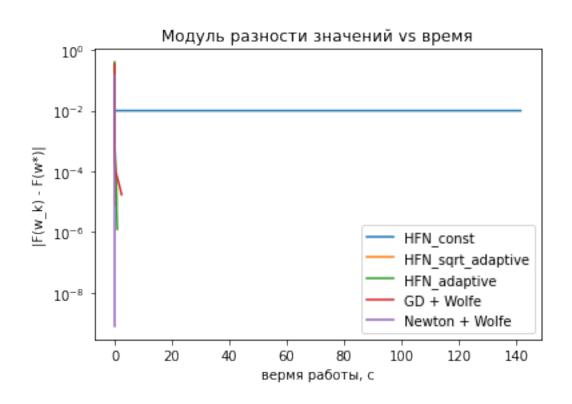


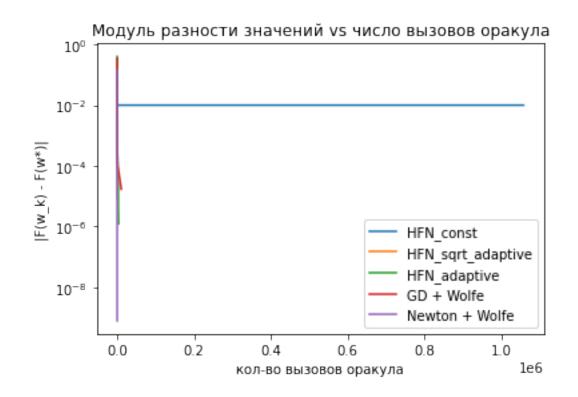
#### Графики для HFN

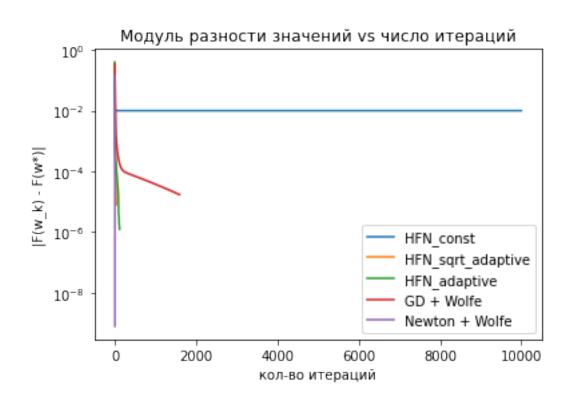










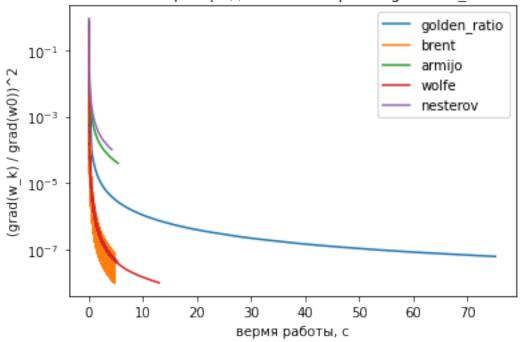


HFN с константной стратегией решения задачи CG показывает свою несостоятельность, в остальном все результаты соответствуют выводам, сделаным на предыдущем датасете.

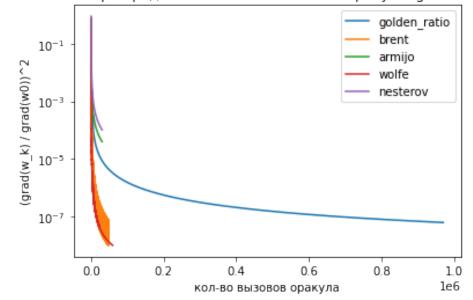
И чтоб наверняка сделаем все то же самое для случайно сгенерированного, как указано в задании, датасета

```
[22]: orac = make oracle('my dataset.txt')
     x, y = load symlight file('my dataset.txt', zero based=False)
     m = x[0].shape[1] + 1
     w0 = np.random.normal(size=(m, 1))
     true val = sc.optimize.minimize(lambda w: orac.value(w), w0).fun
     /content/oracle.py:22: RuntimeWarning: overflow encountered in exp
       return ((-\text{ self.y.reshape}((1, -1)) @ z + id @ np.log(1 + np.exp(z)))
      →/
     self.n).item()
     /content/oracle.py:22: RuntimeWarning: overflow encountered in exp
       return ((- self.y.reshape((1, -1)) @ z + id @ np.log(1 + np.exp(z))).
      →/
     self.n).item()
     /content/oracle.py:22: RuntimeWarning: overflow encountered in exp
       return ((-self.y.reshape((1, -1)) @ z + id @ np.log(1 + np.exp(z)))_.
      →/
     self.n).item()
     /content/oracle.py:22: RuntimeWarning: overflow encountered in exp
       return ((-\text{ self.y.reshape}((1, -1)) @ z + id @ np.log(1 + np.exp(z)))
     self.n).item()
     Градиентный спуск
[23]: non hfn plotter(OptimizeGD(), line searches for gd, orac, w0,...
       →true val)
     /usr/local/lib/python3.6/dist-packages/scipy/optimize/linesearch.py:
       466:
     LineSearchWarning: The line search algorithm did not converge
       warn('The line search algorithm did not converge', LineSearchWarning)
     /usr/local/lib/python3.6/dist-packages/scipy/optimize/linesearch.py:
       →314:
     LineSearchWarning: The line search algorithm did not converge
       warn('The line search algorithm did not converge', LineSearchWarning)
```

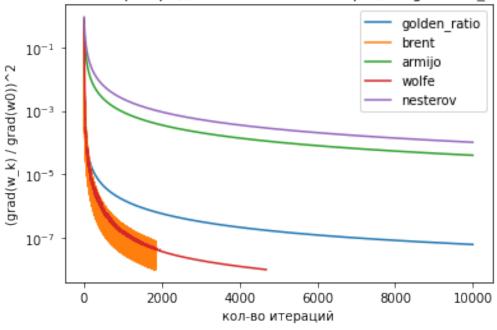
# Отношение норм градиентов vs время, gradient\_descend

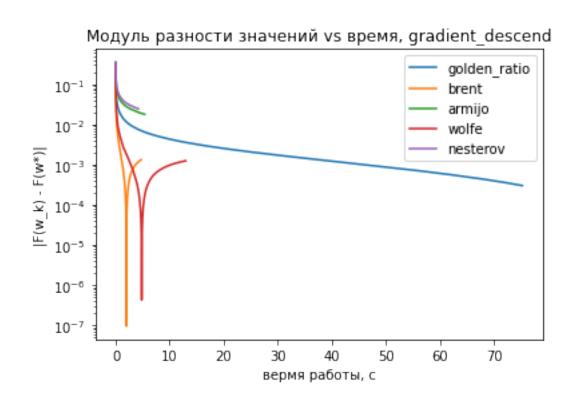


## Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула, gradient descend

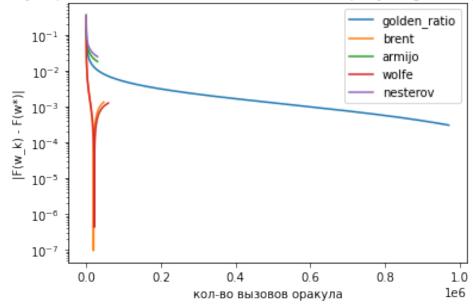


Отношение норм градиентов vs число итераций, gradient\_descend

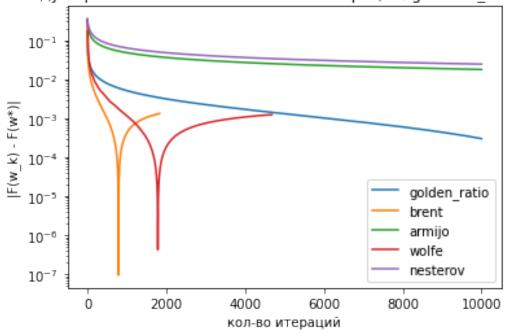




Модуль разности значений vs число вызовов opaкyлa, gradient\_descend

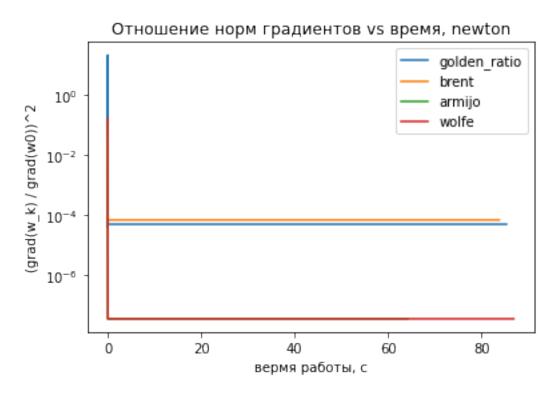


Модуль разности значений vs число итераций, gradient\_descend

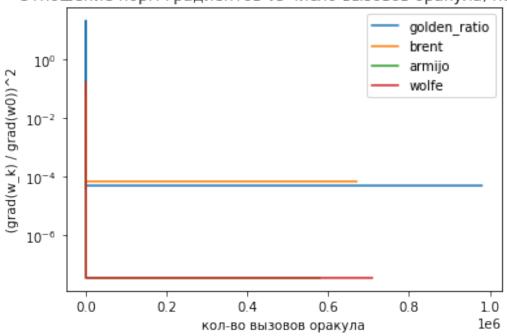


Ньютон

LineSearchWarning: The line search algorithm did not converge
warn('The line search algorithm did not converge', LineSearchWarning)



Отношение норм градиентов vs число вызовов оракула, newton





кол-во итераций

ò

