

1) Diferencias entre aplicaciones de escritorio y aplicaciones web

|                            | <b>Aplicaciones de Escritorio</b>   | <b>Aplicaciones Web</b>  |
|----------------------------|---|--|
| <b>Acceso y plataforma</b> | Se instalan localmente en un dispositivo específico (como una computadora personal) y se ejecutan en ese dispositivo. Por lo general, están diseñadas para funcionar en un sistema operativo específico, como Windows, macOS o Linux. | Se accede a través de un navegador web y se ejecutan en servidores remotos. Son independientes del sistema operativo y se pueden usar en cualquier dispositivo con un navegador y conexión a Internet. |
| <b>Instalación</b>         | Requieren una instalación en el dispositivo del usuario. Esto implica descargar un archivo de instalación, seguir un proceso de configuración y, a veces, solicitar permisos de administrador.  | No requieren instalación en el dispositivo del usuario. Simplemente se accede a través de un navegador web, lo que facilita su implementación y actualización.   |
| <b>Actualizaciones</b>     | Las actualizaciones suelen requerir que el usuario descargue e instale nuevas versiones del software de forma manual. Esto puede ser más complicado y requerir tiempo.  | Las actualizaciones se implementan en el servidor, lo que significa que los usuarios siempre utilizan la última versión sin necesidad de intervención.   |

2) Características de una aplicación Web

**Accesibilidad global:** Las aplicaciones web son accesibles desde cualquier lugar del mundo con una conexión a Internet y un navegador web compatible. Esto permite a los usuarios utilizar la aplicación en una variedad de dispositivos, como computadoras, tabletas y teléfonos móviles.

**Sin instalación requerida:** No es necesario instalar software en el dispositivo del usuario para utilizar una aplicación web. Esto reduce la fricción en el proceso de acceso y actualización, ya que las actualizaciones se implementan en el servidor, no en el dispositivo del usuario.

**Plataforma independiente:** Las aplicaciones web son independientes del sistema operativo del usuario. Funcionan en diferentes sistemas operativos, como Windows, macOS, Linux, iOS y Android, sin necesidad de adaptaciones específicas.

**Actualizaciones automáticas:** Las actualizaciones de las aplicaciones web se realizan en el servidor y son transparentes para los usuarios. Esto asegura que siempre estén utilizando la última versión del software sin tener que preocuparse por las actualizaciones manuales.

3) Clasificación de Aplicaciones Web

Según la interacción del usuario:

**Aplicaciones estáticas:** Páginas web básicas con contenido estático que no cambia a menos que se actualice manualmente.

**Aplicaciones dinámicas:** Sitios web interactivos que responden a las acciones del usuario y muestran contenido en tiempo real. Ejemplos incluyen redes sociales y foros.

Según la tecnología utilizada:

**Aplicaciones de una sola página (SPA):** Aplicaciones web que cargan una única página HTML y, luego, dinámicamente actualizan el contenido a medida que el usuario interactúa con la aplicación, sin necesidad de cargar páginas adicionales.

**Aplicaciones web progresivas (PWA):** Aplicaciones web que ofrecen una experiencia similar a la de las aplicaciones móviles, con la capacidad de funcionar offline y acceder a funciones del dispositivo, como la cámara y las notificaciones.

- 4) Diferencia entre las fases de desarrollo de aplicaciones tradicionales y las fases de desarrollo de aplicaciones web cuadro comparativo

| Aspecto         | Desarrollo de Aplicaciones Tradicionales  | Desarrollo de Aplicaciones Web   |
|-----------------|---|--|
| Plataforma      | Se desarrollan para sistemas operativos específicos (Windows, macOS, Linux).                            | Se desarrollan para ser accesibles desde navegadores web en diferentes sistemas operativos.                  |
| Instalación     | Requieren una instalación en el dispositivo del usuario.  | No requieren instalación en el dispositivo del usuario; se accede a través de un navegador web.              |
| Acceso          | Se ejecutan localmente en el dispositivo del usuario.   | Se ejecutan en servidores remotos y se acceden a través de Internet.   |
| Actualizaciones | Las actualizaciones se realizan en el dispositivo del usuario y a menudo requieren intervención manual. | Las actualizaciones se implementan en el servidor y son transparentes para el usuario.                       |
| Hardware        | Pueden tener requisitos de hardware específicos y su rendimiento depende del dispositivo.               | Son menos exigentes en cuanto a hardware, ya que la mayor parte del procesamiento se realiza en el servidor. |

  

| Aspecto       | Desarrollo de Aplicaciones Tradicionales  | Desarrollo de Aplicaciones Web   |
|---------------|---|--|
| Colaboración  | Pueden tener limitaciones en términos de colaboración en línea.                         | Suelen ser más adecuadas para la colaboración en línea y ofrecen características de colaboración en tiempo real. |
| Integración   | Pueden requerir soluciones de software adicionales para integración con otros sistemas. | Suelen ofrecer integración con otros servicios web y sistemas de terceros a través de APIs.                      |
| Seguridad     | Requieren medidas de seguridad locales en el dispositivo del usuario.                   | Implementan medidas de seguridad a nivel de servidor y se pueden fortalecer mediante prácticas de seguridad web. |
| Costos        | Pueden tener costos de distribución y actualización.                                    | Tienden a ser más económicas de implementar y actualizar.  |
| Accesibilidad | Se limitan al dispositivo en el que se instalan.  | Se pueden acceder desde cualquier lugar con conexión a Internet.   |

- 5) Características del desarrollo de software con metodologías clásicas

## METODOLOGÍAS CLÁSICAS

|                              |   |
|------------------------------|---|
| <b>FASESES CUENCIALES</b>    | El desarrollo se divide en fases secuenciales, como análisis, diseño, implementación, pruebas y mantenimiento, y cada fase debe completarse antes de pasar a la siguiente. No se permite un retroceso a una fase anterior una vez que se ha completado. |
| <b>RIGIDEZ ENTRE CAMBIOS</b> | Los cambios en los requisitos son difíciles de manejar una vez que se inicia una fase particular. Los cambios posteriores pueden requerir una revisión completa del proceso y afectar significativamente el presupuesto y el cronograma.                |
| <b>ENTREGA DE SOFTWARE</b>   | La entrega del software se realiza al final del ciclo de desarrollo, después de que todas las fases se han completado y probado. Los usuarios pueden tener que esperar un período prolongado antes de ver resultados tangibles.                         |

6) Características de Desarrollo de Software con metodologías ágiles

**METODOLOGÍAS  
AGILES**

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <b>COLABORATIVO</b>       | Enfoque en la comunicación y la colaboración entre miembros del equipo y partes interesadas (clientes, usuarios).<br>Equipos multidisciplinarios y autoorganizados que toman decisiones conjuntas. |
| <b>ENFOQUE AL CLIENTE</b> | Priorización de características y funcionalidades basadas en las necesidades y expectativas del cliente.<br>Feedback constante del cliente para orientar el desarrollo y la mejora continua.       |
| <b>FLEXIBILIDAD</b>       | Capacidad para adaptarse a cambios en los requisitos y prioridades.<br>Mayor capacidad de respuesta a las demandas cambiantes del mercado.   |
| <b>ENTREGA FRECUENTE</b>  | Entrega de versiones de trabajo del software de manera regular (semanal, quincenal o mensual).<br>Permite a los clientes ver el progreso y proporcionar retroalimentación temprana.                |

7) Cómo se especifican los requerimientos de aplicaciones web según su desarrollo tradicional

| REQUERIMIENTOS                   | DESARROLLO TRADICIONAL  | DESARROLLO AGIL   |
|----------------------------------|---|---|
| <b>DOCUMENTACIÓN DETALLADA</b>   | En el desarrollo tradicional, se suele enfatizar la documentación exhaustiva y detallada de los requerimientos. | En el desarrollo ágil, la documentación tiende a ser más ligera y centrada en los aspectos esenciales.            |
| <b>REQUISITOS BIEN DEFINIDOS</b> | Los requerimientos se definen de manera precisa antes de iniciar el desarrollo.                                 | Los requerimientos pueden ser menos detallados al principio, y se espera que evolucionen a lo largo del proyecto. |
| <b>PLANIFICACIÓN INICIAL</b>     | Se realiza una planificación completa del proyecto antes de la fase de desarrollo.                              | Los equipos trabajan de cerca con los clientes y partes interesadas para definir y refinar                        |

## REFERENCIAS

*Metodologías de desarrollo de software | Universitat Carlemany.* (2023, 14 junio).

UCMA. <https://www.universitatcarlemany.com/actualidad/blog/metodologias-de-desarrollo-de-software/>

Amorín, D. (s. f.). APLICACIONES WEB vs APLICACIONES DE ESCRITORIO, ¿Cómo conseguir lo mejor de cada mundo en un mismo

entorno? es.linkedin.com. <https://es.linkedin.com/pulse/aplicaciones-web-vs-de-escritorio-c%C3%B3mo-conseguir-lo-mejor-amor%C3%ADn>

Gitnux. (2023). Metodologías de desarrollo de software: características, tipos, ventajas y desventajas • GITNEX. *GITNEX*. <https://blog.gitnux.com/es/metodologias-de-desarrollo-de-software/#:~:text=Las%20metodolog%C3%ADas%20tradicionales%20se%20origen,%2C%20programaci%C3%B3n%2C%20pruebas%20y%20mantenimiento>.

*Características de una aplicación web - 03PazPiñeroPolancoEACFGTCE03.*

(s. f.). <https://sites.google.com/a/correo.unimet.edu.ve/03pazpineropolancoeacfgtce03/aplicaciones-que-son/caracteristicas-de-una-aplicacion-web>