Санкт–Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Колледж информационных технологий»

ОТЧЕТ

по производственной практике

ПМ.01 РАЗРАБОТКА МОДУЛЕЙ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование (программист)

Выполнил	
студент гр. 493	А.Д. Сидоров
Согласовано	
ООО «Омега»	С.В. Литвиненко
Руководитель производственной практики	Н.В. Романовская

СОДЕРЖАНИЕ

BB	ЕДЕНИЕ	3
1.	Предметная область	4
2.	Техническое задание	4
3.	Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии	c
тех	ническим заданием	4
4.	Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием	7
5.	Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных	X
про	граммных средств1	5
6.	Выполнение тестирования программных модулей	5
7.	Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода	5
8.	Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ1	5
3AI	КЛЮЧЕНИЕ1	6

введение

1. Предметная область

На производственной практике в моей организации был выбор предметных областей для прохождения практики, и мной была выбрана предметна область «Магазин котиков», как показано на рисунке 1.1.

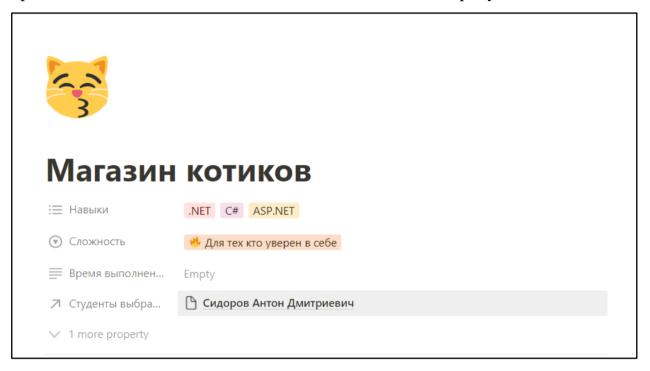


Рисунок 1.1 – Выбранная предметная область

Выполненная работа находится по адресу https://github.com/AntonSidorov1/InterShipOooOmega.

2. Техническое задание

3. Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием

В данном разделе описываются алгоритмы, которые я разработал в соответствии с выбранной предметной областью.

Алгоритм авторизации представлен на рисунке 2.1.

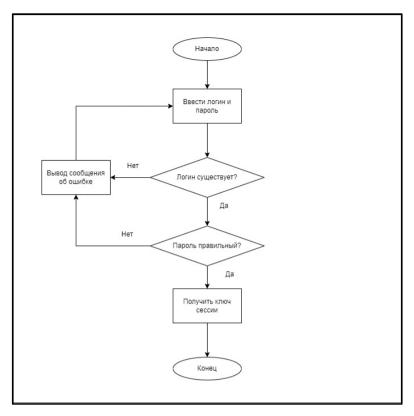


Рисунок 2.1 – Алгоритм авторизации

Алгоритм регистрации представлен на рисунке 2.2.

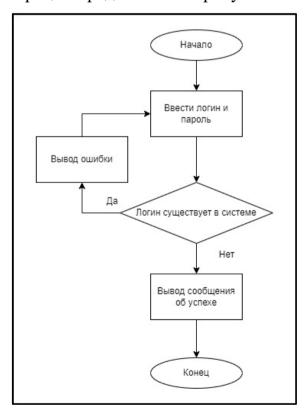


Рисунок 2.2 – Алгоритм регистрации

Алгоритм добавления администратора представлен на рисунке 2.3.

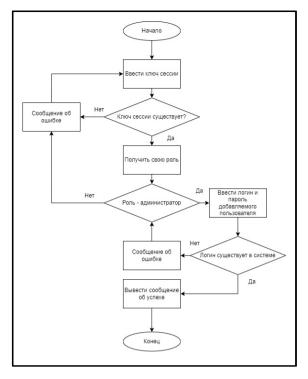


Рисунок 2.3 – Алгоритм добавления администратора

Алгоритм добавления котика представлен на рисунке 2.4.

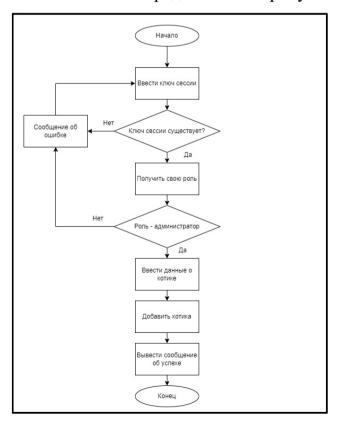


Рисунок 2.4 – Алгоритм добавления котика

Алгоритм удаления котика представлен на рисунке 2.5.

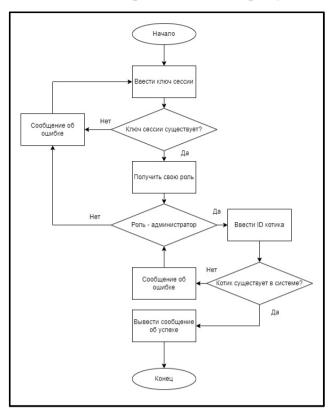


Рисунок 2.5 – Алгоритм удаления котика

4. Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием

Данный раздел описывает модули, которые я создал, среди которых присутствует база данных, API.

4.1. Проектирование базы данных

Диаграмма базы данных представлена на рисунке 1.1

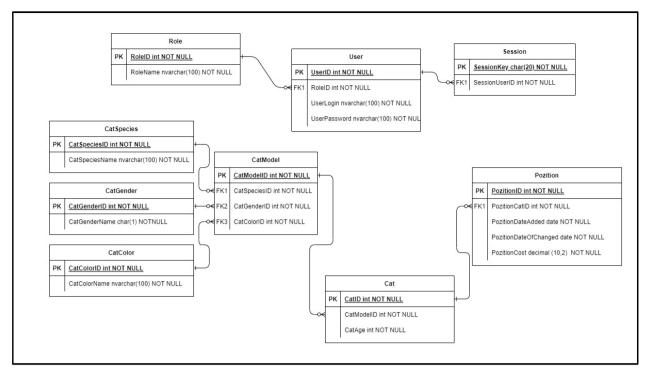
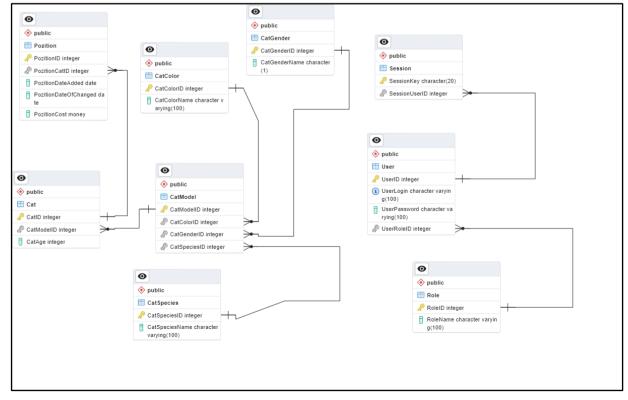


Рисунок 1.1 – Диаграмма базы данных

4.2. Разработка базы данных

База данных была разработана на PostgreSQL 13.3. Диаграмма базы данных представлена на рисунке 1.2.



4.3. Разработка АРІ

В данном подразделе описаны созданные мной API-функции. API разработано было в приложениях Visual Studio 2022, Visual Studio 2019 и Rider. Тип проекта — .NET ASP.NET Core Web Application / Web API. Язык программирования — С#. Версия dotnet — 7.0.

4.3.1. АРІ для строки подключения к базе данных

Данные функции позволяют редактировать строку подключения к базе данных. Этих функций всего 2, которые представлены на рисунке 1.3.

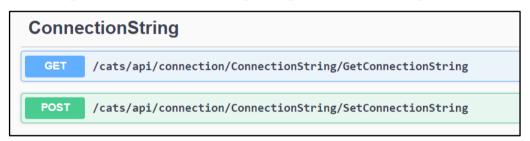


Рисунок 1.3 – Функции АРІ для строки подключения к базе данных

4.3.2. АРІ для пользователей

Здесь представлены функции АРІ для работы с пользователями в системе, ролями пользователей и сессиями пользователей.

Функции для работы с ролями

Данные функции предназначены для получения информации о ролях. Эти функции представлены на рисунке 1.4.

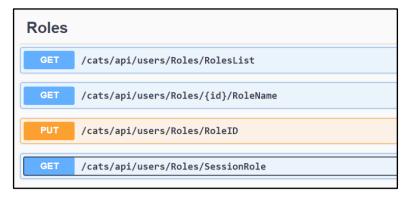


Рисунок 1.4 – Функции АРІ для работы с ролями

Функции для работы с аккаунтами пользователей

Данные функции предназначены для работы с аккаунтами пользователей в системе. Эти функции представлены на рисунке 1.5.

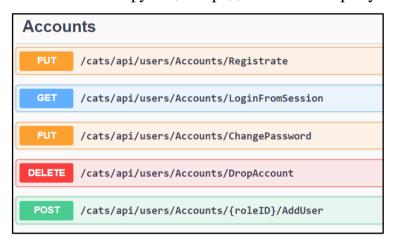


Рисунок 1.5 – АРІ для работы с аккаунтами пользователей

Функции для работы с сессиями пользователей

Данные функции предназначены для работы с сессиями пользователей в системе. Эти функции представлены на рисунке 1.6.

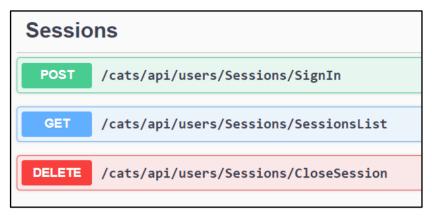


Рисунок 1.6 – Функции АРІ для работы с сессиями пользователей

4.3.3. АРІ для котиков

Здесь представлены функции API для работы с котиками и данными о котиках. Каждый котик имеет данные о своей моделе и о своём возрасте. Модель котика имеет данные о поле, возрасте и цвете котика.

Функции для работы с цветами котиков

Данные функции предназначены для работы с цветами котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.7.

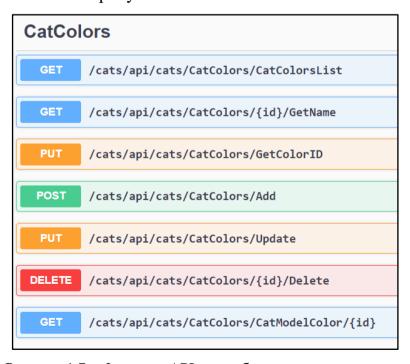


Рисунок 1.7 – Функции АРІ для работы с цветами котиков

Функции для работы с породами котиков

Данные функции предназначены для работы с пародами котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.8.

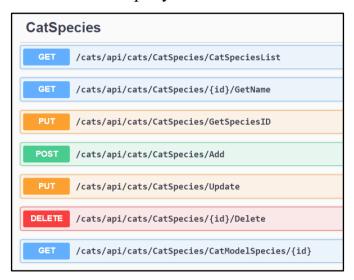


Рисунок 1.8 – Функции АРІ для работы с пародами котиков

Функции для работы с полами котиков

Данные функции предназначены для работы с полами котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.9.

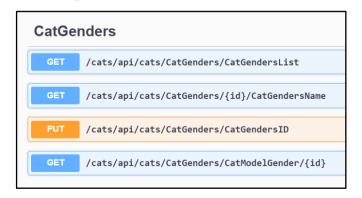


Рисунок 1.9 – Функции АРІ для работы с полами котиков

Функции для работы с моделями котиков

Данные функции предназначены для работы с моделями котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.10.



Рисунок 1.10 – Функции АРІ для работы с моделями котиков

Функции для работы с самими котиками

Данные функции предназначены для работы с самими котиками. Список этих функций показан на рисунке 1.11.



Рисунок 1.11 – Функции АРІ для работы с самими котиками

4.3.4. АРІ для работы с позициями котиков

Данные функции предназначены для работы с позициями котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.12.

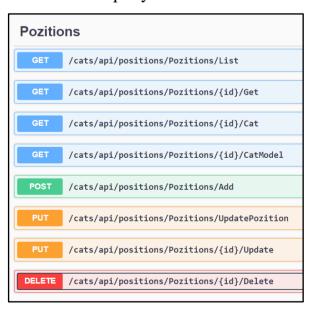


Рисунок 1.12 – Функции АРІ для работы с самими котиками

спец	5. иализ	Выполнение отладки программных модулей с использованием ированных программных средств
	6.	Выполнение тестирования программных модулей
кода	7.	Осуществление рефакторинга и оптимизации программного
моби	8. ільны	Разработка модулей программного обеспечения для х платформ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ