# Санкт–Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Колледж информационных технологий»

#### ОТЧЕТ

# по производственной практике

# ПМ.01 РАЗРАБОТКА МОДУЛЕЙ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование (программист)

Выполнил	
студент гр. 493	А.Д. Сидоров
Согласовано	
ООО «Омега»	С.В. Литвиненко
Руководитель производственной практики	Н.В. Романовская

# СОДЕРЖАНИЕ

BB	ЕДЕНИЕ	3
1.	Предметная область	4
2.	Техническое задание	4
3.	Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии	c
тех	ническим заданием	4
4.	Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием	7
5.	Выполнение отладки программных модулей с использованием специализировання	ыX
про	граммных средств	16
6.	Выполнение тестирования программных модулей	16
7.	Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода	17
8.	Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ	17
3AI	КЛЮЧЕНИЕ	18

# введение

# 1. Предметная область

На производственной практике в моей организации был выбор предметных областей для прохождения практики, и мной была выбрана предметна область «Магазин котиков», как показано на рисунке 1.1.

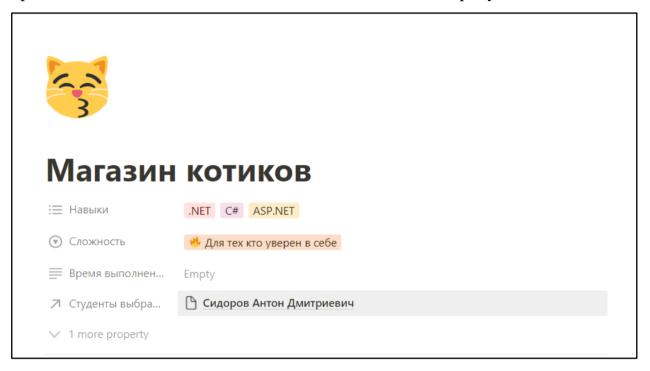


Рисунок 1.1 – Выбранная предметная область

Выполненная работа находится по адресу <a href="https://github.com/AntonSidorov1/InterShipOooOmega">https://github.com/AntonSidorov1/InterShipOooOmega</a>.

#### 2. Техническое задание

# 3. Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием

В данном разделе описываются алгоритмы, которые я разработал в соответствии с выбранной предметной областью.

Алгоритм авторизации представлен на рисунке 2.1.

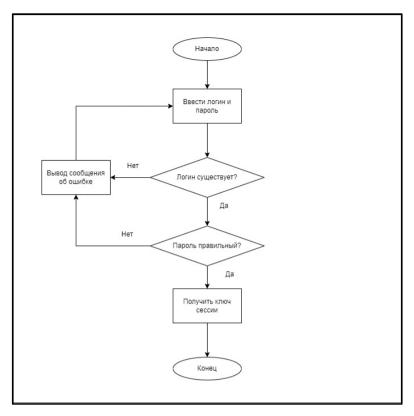


Рисунок 2.1 – Алгоритм авторизации

# Алгоритм регистрации представлен на рисунке 2.2.

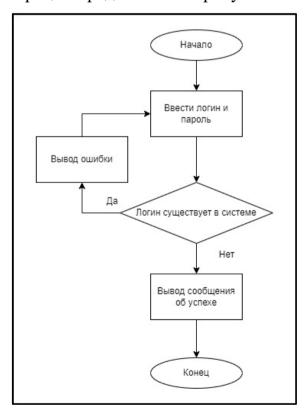


Рисунок 2.2 – Алгоритм регистрации

# Алгоритм добавления администратора представлен на рисунке 2.3.

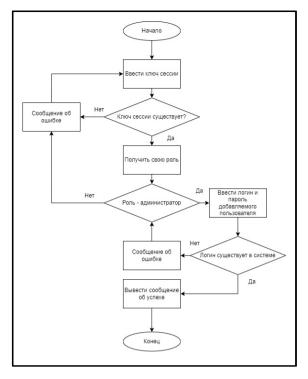


Рисунок 2.3 – Алгоритм добавления администратора

# Алгоритм добавления котика представлен на рисунке 2.4.

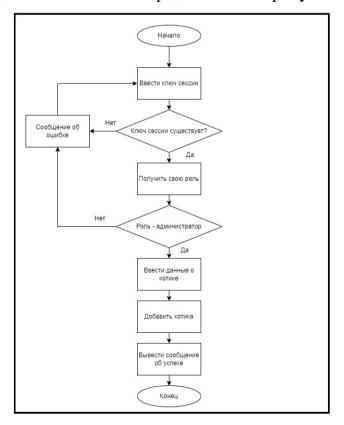


Рисунок 2.4 – Алгоритм добавления котика

# Алгоритм удаления котика представлен на рисунке 2.5.

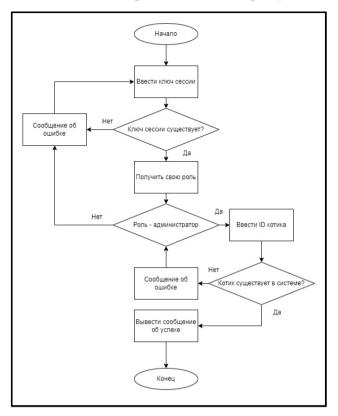


Рисунок 2.5 – Алгоритм удаления котика

# 4. Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием

Данный раздел описывает модули, которые я создал, среди которых присутствует база данных, API.

# 4.1. Проектирование базы данных

Диаграмма базы данных представлена на рисунке 3.1

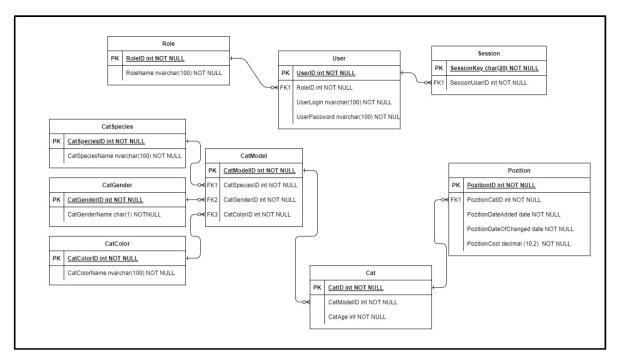


Рисунок 3.1 – Диаграмма базы данных

В данной диаграмме присутствуют таблицы, описание которых представлено в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Таблицы базы данных.

Таблица и её	Столбец и его	Тип данных	Ограничение в
назначение	назначение	в столбце	столбце
Role (Роли	RoleID (ID роли)	int	Primary key
пользователе	RoleName (Название	Nvarchar(100	Not Null
й в системе)	роли)	)	
User	UserID (ID	int	Primary key
(Пользовател	пользователя)		
и в системе)	RoleID (ID роли у	int	Not Null,
	пользователя)		Foreign key
			(Role.RoleID)
	UserLogin (Логин	Nvarchar(100	Not Null, Unique Key
	пользователя)	)	
	UserPassword	Nvarchar(100	Not Null
	(Пароль	)	
	пользователя)		
Session	SessionKey (ключ	Char(20)	Primary Key
(сессия	сессии)		
пользователя,	UserID (ID	int	Not Null,
вошедшего в	пользователя)		Foreign key
систему)			(User.UserID)

CatColor	CatColorID (ID	Int	Primary Key
(Цвет котика)	Цвета)		
	CatColorName	Nvarchar(100	Not Null
	(Название цвета)	)	
CatGender	CatGenderID (ID	Int	Primary Key
(Пол котика)	пола)		
	CatGenderName	char(1)	Not Null
	(Название пола)		
CatSpecies	CatSpeciesID (ID	Int	Primary Key
(Порода	породы)		
котика)	CatSpeciesName	Nvarchar(100	Not Null
	(Название породы)	)	
CatModel	CatModelID (ID	Int	Primary Key
(Модель	модели)		
котика)	CatSpeciesID (ID	Int	Not Null,
	породы)		Foreign Key
			(CatSpecies.
			CatSpeciesID)
	CatColorID (ID цвета)	Int	Not Null,
			Foreign Key
			(CatColor.
			CatColorID)
	CatGenderID (ID	Int	Not Null,
	пола)		Foreign Key
			(CatGender.
			CatGenderID)
Cat (котик)	CatID (ID котика)	int	Primary key
	CatModelID (ID	int	Not Null,
	модели)		Foreign Key
			(CatModel.CatModelI
			D)
	CatAge (возраст	Decimal(10,	Not Null
	котика)	2)	
Pozition	PozitionID (ID	Int	Primary Key
(Позиция	позиции)		
котика)	PozitionCatID	int	Not Null,
ĺ			Foreign Key
			(Cat.CatID)
	PozitionCost	Decimal(10,	Not Null
	(стоимость котика)	2)	
	PozitionDateAdded	Date	Not Null, Default
	(Дата добавления		(Now())
	котика)		

PozitionDateOfChang	Date	Not Null, Default
ed (Дата изменения		(Now())
котика)		

# 4.2. Разработка базы данных

База данных была разработана на PostgreSQL 13.3. Диаграмма базы данных представлена на рисунке 3.2.

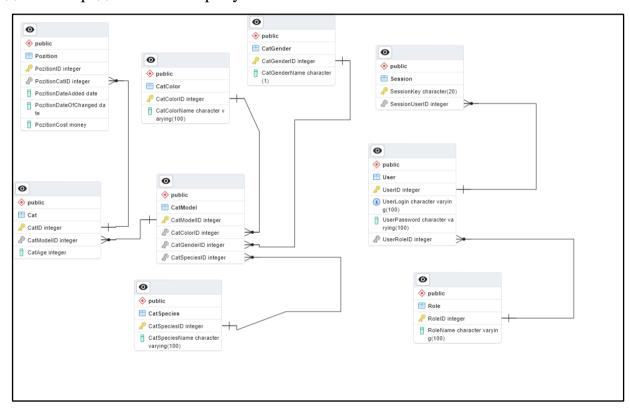


Рисунок 3.2 – Диаграмма созданной базы данных

## 4.3. Разработка АРІ

В данном подразделе описаны созданные мной API-функции. API разработано было в приложениях Visual Studio 2022, Visual Studio 2019 и Rider. Тип проекта – .NET ASP.NET Core Web Application / Web API. Язык программирования – C#. Версия dotnet – 7.0.

# 4.3.1. АРІ для строки подключения к базе данных

Данные функции позволяют редактировать строку подключения к базе данных. Этих функций всего 2, которые представлены на рисунке 3.3.

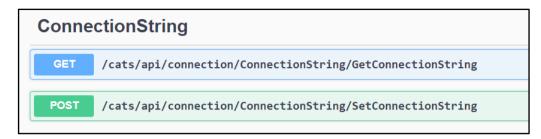


Рисунок 3.3 – Функции АРІ для строки подключения к базе данных

#### 4.3.2. АРІ для пользователей

Здесь представлены функции АРІ для работы с пользователями в системе, ролями пользователей и сессиями пользователей.

#### Функции для работы с ролями

Данные функции предназначены для получения информации о ролях. Эти функции представлены на рисунке 3.4.

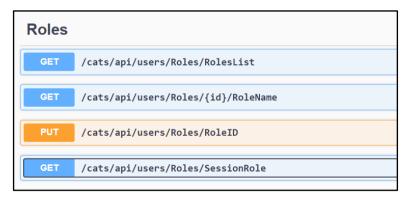


Рисунок 3.4 – Функции АРІ для работы с ролями

### Функции для работы с аккаунтами пользователей

Данные функции предназначены для работы с аккаунтами пользователей в системе. Эти функции представлены на рисунке 3.5.

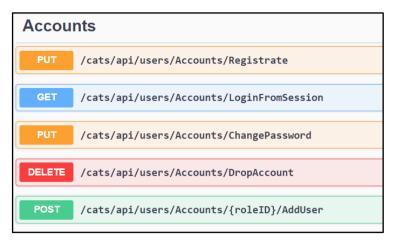


Рисунок 3.5 – АРІ для работы с аккаунтами пользователей

## Функции для работы с сессиями пользователей

Данные функции предназначены для работы с сессиями пользователей в системе. Эти функции представлены на рисунке 3.6.

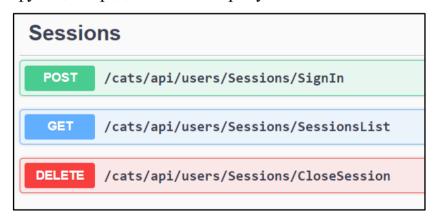


Рисунок 3.6 – Функции АРІ для работы с сессиями пользователей

#### 4.3.3. АРІ для котиков

Здесь представлены функции API для работы с котиками и данными о котиках. Каждый котик имеет данные о своей моделе и о своём возрасте. Модель котика имеет данные о поле, возрасте и цвете котика.

# Функции для работы с цветами котиков

Данные функции предназначены для работы с цветами котиков. Список этих функций показан на рисунке 3.7.

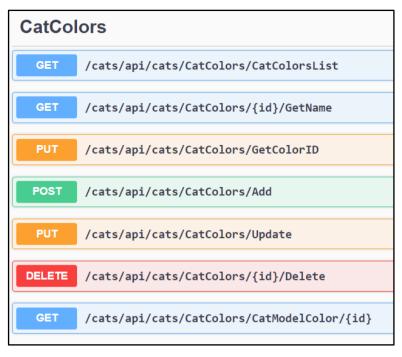


Рисунок 3.7 – Функции АРІ для работы с цветами котиков

### Функции для работы с породами котиков

Данные функции предназначены для работы с пародами котиков. Список этих функций показан на рисунке 3.8.

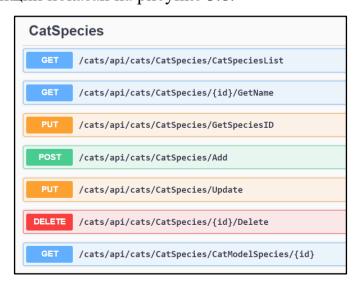


Рисунок 3.8 – Функции АРІ для работы с пародами котиков

# Функции для работы с полами котиков

Данные функции предназначены для работы с полами котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.9.

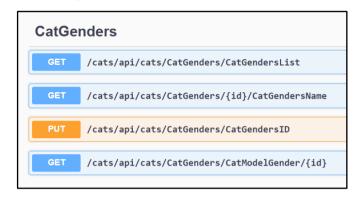


Рисунок 1.9 – Функции АРІ для работы с полами котиков

# Функции для работы с моделями котиков

Данные функции предназначены для работы с моделями котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.10.

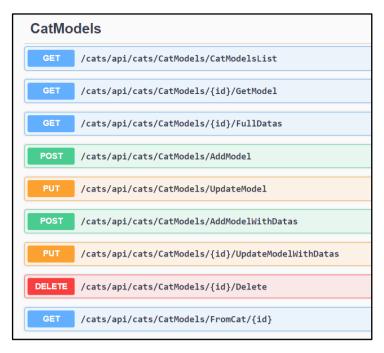


Рисунок 1.10 – Функции АРІ для работы с моделями котиков

# Функции для работы с самими котиками

Данные функции предназначены для работы с самими котиками. Список этих функций показан на рисунке 1.11.



Рисунок 1.11 – Функции АРІ для работы с самими котиками

# 4.3.4. АРІ для работы с позициями котиков

Данные функции предназначены для работы с позициями котиков. Список этих функций показан на рисунке 1.12.

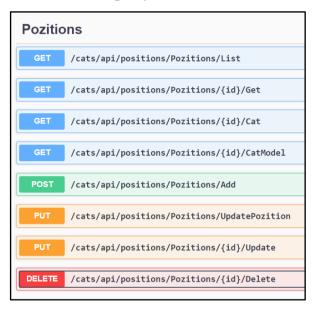


Рисунок 1.12 – Функции АРІ для работы с самими котиками

# 5. Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных программных средств

### 6. Выполнение тестирования программных модулей

7.	Осуществление рефакторинга и оптимизации программного
кода	

8. Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ

# **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**