

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

ТЕМА: Разработка онлайн сервиса для моделирования интерьеров

Студент гр. 5304

Скиба А.С.

Преподаватель

Лисс А.А.

Санкт-Петербург

2019

ЗАДАНИЕ НА УЧЕБНУЮ ПРАКТИКУ

Студент Скиба А.С.

Группа 5304

Тема работы Разработка онлайн сервиса для моделирования интерьеров

Содержание пояснительной записки:

«Содержание», «Участие в учебном процессе бакалавров» «Обзор литературы», «Список использованных источников»)

Дата выдачи задания: 06.12.2019

Дата сдачи реферата: 17.24.2019

Дата защиты реферата: 24.12.2019

Студент

Скиба А.С

Преподаватель

Лисс А.А

УЧАСТИЕ В УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

В ходе учебной практики, студент, Скиба Антон Сергеевич принимал лабораторные работы у студентов 3-его курса по дисциплине веб-разработка, преподавателем дисциплины являлся Беляев Сергей Алексеевич. В ходе проверки, студент проверял знание студентов в области веб-разработки, в частности таких технологий как: HTML, CSS, PUG, NodeJS, jQuery, Angular и React. В соответствии с знанием студентов 3 курса, автором были зачтены или не зачтены лабораторные работы.

ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ

План работ на весенний семестр:

Разработка сервиса для моделирования интерьеров является актуальной задачей, так как на данный момент на рынке присутствуют только частные случаи приложений с моделированием интерьеров от разных производителей мебели. Отсутствие таких приложений заставляет людей тратить время на замеры собственного помещения и приобретаемой мебели. Перед людьми также отсутствует целостная картина будущего помещения, для которого и приобретаются товары. Данное приложение позволит избежать все эти проблемы komponуя в себе множество различных компаний-производителей, а также имея средство для моделирования своего помещения.

Задачей на весенний семестр разработка интерфейса пользователя, разработка схемы взаимодействия различных сторон приложения между собой, выделение основных функциональных потребностей, создание основы клиент-серверного приложения с помощью Node.js, MongoDB, html+css+javascript, настройка основных get и post – http запросов

Используемые термины:

HTTP - протокол прикладного уровня передачи данных изначально — в виде гипертекстовых документов в формате «HTML», в настоящий момент используется для передачи произвольных данных. Основой HTTP является технология «клиент-сервер». [2]

Request – с английского запрос. Действие клиента на получение информации согласно указанной информации в заголовках (headers) и тела (body) запроса.

HTML - стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине.

Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами; полученный в результате интерпретации форматированный текст отображается на экране монитора компьютера или мобильного устройства. [3]

CSS - формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки. NodeJS - программная платформа, основанная на движке V8 (транслирующем JavaScript в машинный код), превращающая JavaScript из узкоспециализированного языка в язык общего назначения. Node.js добавляет возможность JavaScript взаимодействовать с устройствами ввода-вывода через свой API (написанный на C++), подключать другие внешние библиотеки, написанные на разных языках, обеспечивая вызовы к ним из JavaScript-кода. [1]

Javascript - мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектноориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией языка ECMAScript. [4]

MongoDB – документоориентированная система управления базами данных с открытым исходным кодом, не требующая описания схемы таблиц. Классифицирована как NoSQL, использует JSON-подобные документы и схему базы данных.

ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ

1. Итан Браун. Веб-разработка с применением Node и Express. Полноценное использование стека JavaScript = Web Development with Node and Express / Итан Браун. — Санкт-Петербург: Питер, 2017. — 336 с.
2. Кайл Бэнкер. MongoDB в действии = MongoDB in Action. — ДМК Пресс, 2014. — 394 с.
3. Jake Spurlock. Bootstrap. Responsive Web-Development. — O'Reilly, 2013. — 128 с.
4. Node.js in Action / Mike Cantelon . Manning Publications, 2014. EBSCOhost
5. RFC 2616 — HTTP/1.1 (June 1999)
6. HTML5. W3C. 19 October 2013