

# Lernatelier: Projektdokumentation

---

[Gruppenname / Nachname]

Datum	Version	Änderung	Autor
	0.0.1		Mukin
	0.0.3	1.3	mukin
...			
	1.0.0	Finale Version	

## 1. Informieren

### 1.1 Ihr Projekt

---

Der Computer sagt eine zufällige Zahl, ich muss sie erraten, nach jedem mal raten sagt er mir ob meine geratene Zahl grösser oder kleiner ist als seine.

### 1.2 Quellen

---

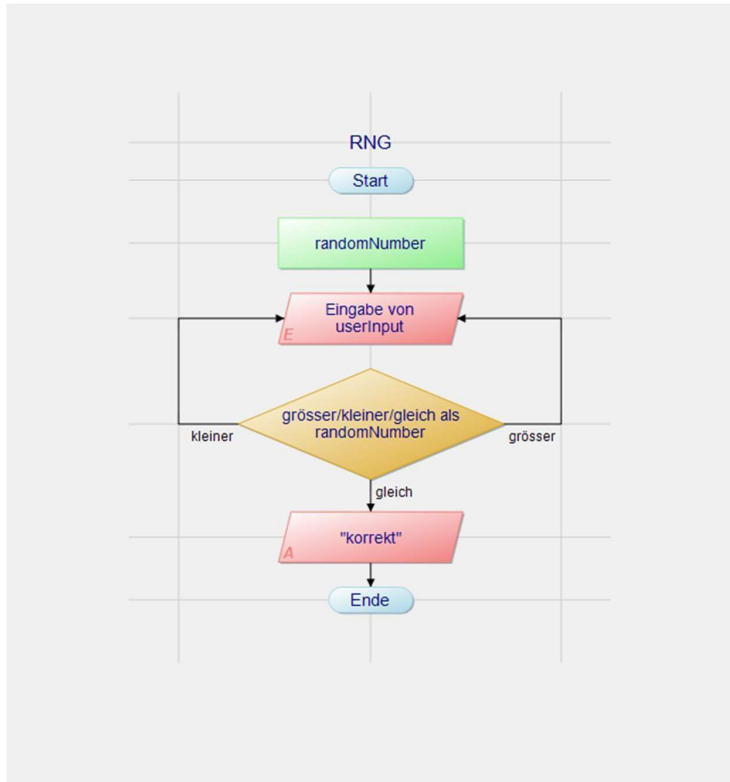
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.random?view=net-5.0>

### 1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1	Muss	Funktional	Zufällige Zahl wird generiert
2	Muss	Funktional	Benutzer muss eine Zahl raten können
3	Muss	Funktional	Für jede der geratenen Zahlen gibt Computer einen Hinweis
4	Muss	Funktional	Wenn die Zahl korrekt erraten wurde muss das angezeigt werden
5	Muss	Funktional	Fehleingaben müssen zerstört werden
6	Kann	Qualität	Noch ein spiel
7	Kann	Rand	Farbe
8	Kann	Qualität	Bewertung mit Farbe
9	Kann	Qualität	Zeitbegrenzung

## 1.4 Diagramme

---



## 1.5 Testfälle

---

Erstellen Sie zu jeder Muss-Anforderung mindestens einen Testfall.]

Nummer	Voraussetzung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
--------	---------------	---------	-------------------

[

1.1	Zufällige Nummer generiert können	Void	Zufällige Zahl
2.1	Man muss einen rat machen können	Int zwischen 1-100	Void
3.1	Man muss meine Zahl erraten können	Int zwischen 1-100	Die zufällige zahl ist grösser oder kleiner
4.1	Wenn die zahl korrekt erraten wurde muss es das sagen	Int zwischen 1-100	«Die zahl wurde erraten»
5.1	Fehlangaben müssen erkannt werden	Keine int zwischen 1-100	error
6.1	Noch ein spiel	yes	Noch mal starten
7.1	Farbe	void	void
8.1	Bewertung mit Farbe	Int zwischen 1-100	Je nach anzahl versuchen verschiedee farbe geben
9.1	Zeitbegrenzung	void	void

\* Die Nummer hat das Format N.m, wobei N die Nummer der Anforderung ist, die mit dem Test abgedeckt wird, und m von 1 an fortlaufend durchnummeriert wird.

## 2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
1.1		error	20
1.2		Versuche anzeigen	20
1.3		Input mit Zahl vergleichen	30

\* Die Nummer hat das Format N.m, wobei N die Nummer der Anforderung ist, zu der das Arbeitspaket gehört, und m von 1 an fortlaufend durchnummeriert wird.

\*\* Teilen Sie diesmal Ihre Anforderungen in 45-Minuten-Arbeitspakete ein

## 3. Entscheiden

---

[Dokumentieren Sie hier allfällige Entscheidungen, die Sie getroffen haben. Sonst lassen Sie dieses Kapitel leer.]

## 4. Realisieren

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
Zufällige zahl generieren			45	15
If statements			45	60

[Übernehmen Sie Ihre Planung aus 2., und tragen Sie nach, wie lang Sie effektiv zur Bearbeitung der jeweiligen Arbeitspakete benötigt haben.]

## 5. Kontrollieren

## 5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeföhrt
			[Nachname]

Vergessen Sie das Fazit aus dem Testprotokoll nicht!]

Auswerten

---

[

6.

[Listen Sie hier je mindestens einen Punkt, der gut gelaufen ist, und einen Punkt, der schlecht gelaufen ist – mit diesen starten Sie dann in Ihren Portfolio-Eintrag.]