МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”**

Факультет *компьютерных наук*

Кафедра *информационных систем и телекоммуникаций*

*Разработка веб-приложения «FoodHelper»*

*Курсовой проект*

09.03.02 *Информационные системы и технологии*

*Информационные системы и телекоммуникации.*

Допущен к защите

Зав. Кафедрой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*Э.К.Алгазинов, д.ф.- м.н., профессор* \_\_.\_\_.20\_\_

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*Д.А. Кальченко 3 курс, д/о*

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*В.И. Сотников 3 курс, д/о*

Обучающийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*А.А. Сушилов 3 курс, д/о*

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*В.С.Тарасов, ассистент*

Воронеж 2020

Оглавление

[Введение 3](#_Toc35177774)

[1. Постановка задачи 4](#_Toc35177775)

[2. Анализ предметной области 5](#_Toc35177776)

[2.1 Глоссарий 5](#_Toc35177777)

# Введение

Правильное питание в современном мире – это задача, которая лежит на каждом человеке. В современных реалиях нам все сложнее питаться полезными продуктами, ведь куда проще купить фастфуд. Можно управляться с этой задачей, составляя свой рацион в уме, что не всегда удобно, или пользуясь блокнотом, что так же имеет свои недостатки. В итоге наиболее удобным инструментом является веб-приложение.

Желаемое приложение должно облегчать жизнь пользователю, а не усложнять, это, к сожалению, могут далеко не все приложения подобного плана. Приложение должно быть легковесным и предоставлять только необходимую функциональность:

* Поиск информации о необходимых продуктах и блюдах;
* Составление своего рациона питания на неделю;
* Ненагруженный, интуитивно понятный интерфейс также является необходимой особенностью хорошего инструмента.

Данный курсовой проект посвящен разработке именно такого, простого в освоении, но в то же время выполняющего самые необходимые функции, приложения, способного облегчить повседневные трудности человека.

# Постановка задачи

Цель курсовой работы: реализовать веб-приложение, которое отвечает следующим требованиям:

* + Стабильная работа приложения на десктопных устройствах;
  + Интуитивный пользовательский интерфейс;
  + Возможность выполнения основных задач приложения:
    - Поиск продуктов;
    - Поиск блюд;
    - Добавление в избранное продуктов и блюд;
    - Создание собственного рациона питания.
  + Архитектура приложения с разделением на front-end и back-end;
  + Отсутствие нагромождений;
  + Отсутствие броских цветов;
  + Возможность перехода на все основные экраны приложения с главного экрана.

Для достижения данной цели были выделены следующие задачи:

* 1. Разработка Front-end части приложения;
  2. Разработка Back-end части приложения;
  3. Создание связи между Front-end и Back-end частями приложения;
  4. Разработка базы данных.

# Анализ предметной области

* 1. Глоссарий

*«Сайт»* - часть проекта «FoodHelper», являющийся web-приложением с использование базы данных MySQL.

*«Гость»* - неавторизованный на портале человек, пользующийся ограниченным функционалом сайта и не имеющий доступа к функционалу конструктора питания.

*«Пользователь»* - авторизованный на портале человек, пользующийся функционалом сайта.

*«Модератор»* - авторизованный пользователь, имеющий доступ к узкоспециализированному функционалу сайта .

*«Продукт»* - пища, являющаяся ингредиентом для приготовления блюда ,в отдельных случаях пригодная для употребления в сыром виде

*«Блюдо»* - комбинация доведенных до готовности продуктов

*«Рацион»* - совокупность правил употребления пищи человеком рассчитаной на неделю, состоит из блюд .

*«Конструктор рациона»* - веб-интерфейс, поторый позволяет пользователю самому составить рацион.

*«БД»* - база данных

*«ВИ»* - вариант использования

*«Избранное»* - Список добавленных пользователем на основе его субъективного мнения

*«Избранное блюдо»* - Блюдо добавленное пользователем в избранное

*«Конструктор рациона»* - Функциональная часть приложения, за создание рациона питания на неделю.

*«Приложение»-*