

# ЮРАСОВ АНТОН

Middle+ Backend developer (C#, .NET)

Москва / Remote

Email: [yurasovantonig@gmail.com](mailto:yurasovantonig@gmail.com) | tg: [@anton\\_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: [linkedin.com/in/антон-юрасов](https://www.linkedin.com/in/антон-юрасов)

## О себе

---

Опытный backend-разработчик с 5 годами коммерческой разработки. Уверенно владею стэком **C#/.NET Core / ASP.NET / EntityFramework**. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL, FirebirdSQL** и **MongoDB**. Разработал и поддерживал backend-сервисы, обслуживающие до 2000+ одновременных пользователей. Имею опыт интеграции платежных систем (Google/iOS), проектирования архитектуры и оптимизации производительности. Обладаю опытом наставничества и fullstack-разработки.

## Навыки

---

**Технологии:** C# | NET Core | ASP.NET | .NET 5-8 | EntityFramework | PostgreSQL | SQL | Git | MongoDB | MS SQL | RabbitMQ | Kafka | gRPC | REST | HMTL/CSS | Docker | KISS | DRY | YAGNI | SOLID | GOF

**Языки:** Английский B2

**Дополнительные навыки:** Есть опыт наставничества, участия в проектировании архитектуры и планировании задач

## Опыт

---

### Middle Backend Developer

07.2022 - 09.2025

*Cyber Games FZCO*

Москва

#### Достижения и обязанности:

- Разработал JSON-API сервис на C#/ASP.NET Core для работы с клиентскими данными при высокой нагрузке (до 2 тыс. одновременных игроков)
- Спроектировал и оптимизировал структуру хранения информации в базе данных (PostgreSQL, MongoDB)
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер RabbitMQ для повышения надежности канала
- Проводил релиз новых версий через Docker

- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий
- Реализовал на .NET Core 6 сервер для матчинга игроков на UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий на сервере
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на Dart для увеличения ARPU проекта

#### Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

### **Junior Backend Developer**

09.2020 - 07.2022

*VK Company*

Москва

#### Достижения и обязанности:

- Разработал backend для мобильных игр на C#/Python на JSON-API
- Участвовал в проектировании структуры хранения данных в PostgreSQL и FirebirdSQL
- Создал с командой на Python, ASP.NET Core прототипы игровых сервисов с управлением голосом
- Разработал масштабируемый HTTP-сервис, выдерживающий до 2 тыс. одновременных клиентских сессий
- Администрировал серверное окружение на базе Nginx и Supervisor, обеспечивая развертывание и бесперебойную работу сервисов

#### Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK и навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

### **Образование**

---

**Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),**

Ростов-на-Дону Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

**Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),**

Ростов-на-Дону Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020