

# ЮРАСОВ АНТОН

Middle+ C#/.NET developer

Москва / Remote

Email: [yurasovantonig@gmail.com](mailto:yurasovantonig@gmail.com) | tg: [@anton\\_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: [linkedin.com/in/антон-юрасов](https://linkedin.com/in/антон-юрасов)

## О себе

---

C#/.NET backend-разработчик с 5-летним опытом в создании высоконагруженных серверных систем и игровых backend-сервисов. Спроектировал и поддерживал API мобильной игры, обслуживающий 2000+ одновременных пользователей. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL** и **MongoDB**, работаю как с **EntityFramework** так и plain SQL. Перестроил систему обработки платежей с использованием **RabbitMQ**, добившись 100% надежности транзакций. Принимал участие в проектировании архитектуры и оптимизации производительности. Имею опыт наставничества и планирования задач команды.

## Навыки

---

**Языки программирования:** C#, Python, Dart

**Фреймворки:** ASP.NET, .NET Core, .NET Framework, Entity Framework

**Базы данных:** PostgreSQL, MongoDB, FirebirdSQL, MS SQL

**Инструменты и технологии:** Docker, Git, GitLab CI, REST, gRPC, RabbitMQ, Kafka, Nginx, ООП

**Языки:** Английский (B2)

## Опыт

---

### Middle Backend Developer

07.2022 — 09.2025

Cyber Games FZCO (Москва) - проектная разработка, разработка игр

#### Достижения и обязанности:

- Разработал высоконагруженный JSON-API для игрового backend на C#/ASP.NET Core, обрабатывающий до 2000+ одновременных пользователей.
- Переработал архитектуру и оптимизировал схемы хранения данных в PostgreSQL, значительно сократив время отклика
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер RabbitMQ для повышения надежности канала
- Работал с CI/CD, проводил релиз новых версий через Docker, занимался поддержкой существующих композников
- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий

- Реализовал на NET Core 6 сервер для матчинга игроков по UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий в комнате
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на .NET для увеличения ARPU проекта

#### **Проект:**

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

## **Junior Backend Developer**

09.2020 — 07.2022

VK Company (Москва)

#### **Достижения и обязанности:**

- Разработал HTTP-сервис на C#/Python для игровой платформы, который успешно прошел нагрузочное тестирование, выдерживая до 2000 одновременных клиентских сессий
- Проектировал модели данных и участвовал в оптимизации запросов к PostgreSQL и FirebirdSQL
- Участвовал в разработке backend-логики для нескольких голосовых игр экосистемы VK, реализуя API для игровых механик, таких как авторизация и имущество
- Администрировал серверную инфраструктуру: nginx, развертывание, мониторинг и поддержка сервисов

#### **Проекты:**

- Мобильные игры для экосистемы VK
- Навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

## **Образование**

---

**Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),**

Ростов-на-Дону Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

**Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),**

Ростов-на-Дону Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020