

ЮРАСОВ АНТОН

Middle+ C#/.NET developer

Москва / Ростов-на-Дону / Remote

Email: yurasovantonig@gmail.com | tg: [@anton_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: linkedin.com/in/антон-юрасов

О себе

C#/.NET backend-разработчик с 5-летним опытом в создании высоконагруженных серверных систем и игровых backend-сервисов. Спроектировал и поддерживал API мобильной игры, обслуживающий 15k+ одновременных пользователей. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL** и **MongoDB**, работаю как с **EntityFramework** так и plain SQL. Перестроил систему обработки платежей с использованием **RabbitMQ**, добившись 100% надежности транзакций. Принимал участие в проектировании архитектуры и оптимизации производительности. Имею опыт наставничества и планирования задач команды.

Навыки

Языки программирования: C#, Python, Dart

Фреймворки: ASP.NET, .NET Core, .NET Framework, Entity Framework

Базы данных: PostgreSQL, MongoDB, FirebirdSQL, MS SQL

Инструменты и технологии: Docker, Git, GitLab CI, REST, Microservices, gRPC, RabbitMQ, Kafka, Nginx, ООП, DDD

Языки: Английский (B2)

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 — 09.2025

Cyber Games FZCO (Москва) - проектная разработка, разработка игр

Достижения и обязанности:

- Разработал высоконагруженный JSON-API для игрового backend на C#/ASP.NET Core, обрабатывающий до 15k+ одновременных пользователей (монолит + микросервисы).
- Переработал архитектуру и оптимизировал схемы хранения данных в PostgreSQL, значительно сократив время отклика
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер RabbitMQ для повышения надежности канала
- Работал с CI/CD, проводил релиз новых версий через Docker, занимался поддержкой существующих композиторов

- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий
- Реализовал на NET Core 6 сервер для матчинга игроков по UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий в комнате
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на .NET для увеличения ARPU проекта

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 — 07.2022

VK Company (Москва)

Достижения и обязанности:

- Разработал HTTP-сервис на C#/Python для игровой платформы, который успешно прошел нагрузочное тестирование, выдерживая до 2000 одновременных клиентских сессий
- Проектировал модели данных и участвовал в оптимизации запросов к PostgreSQL и FirebirdSQL
- Участвовал в разработке backend-логики для нескольких голосовых игр экосистемы VK, реализуя API для игровых механик, таких как авторизация и имущество
- Администрировал серверную инфраструктуру: nginx, развертывание, мониторинг и поддержка сервисов

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK
- Навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),

Ростов-на-Дону Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),

Ростов-на-Дону Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020