

ЮРАСОВ АНТОН

Middle+ Backend developer (C#, .NET)

Email: yurasovantonig@gmail.com | tg: [@anton_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: [linkedin.com/in/антон-юрасов](https://www.linkedin.com/in/антон-юрасов)

О себе

Опытный backend-разработчик с 5 годами коммерческой разработки. Уверенно владею стэком **C# / ASP.NET Core / ASP.NET MVC / EntityFramework**. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL**, **FirebirdSQL** и **MongoDB**. Разработал и поддерживал backend-сервисы, обслуживающие до 2000+ одновременных пользователей. Имею опыт интеграции платежных систем (Google/iOS), проектирования архитектуры и оптимизации производительности. Обладаю опытом наставничества и fullstack-разработки.

Навыки

Технологии: C# | ASP.NET Core | ASP.NET MVC | .NET 5-8 | EntityFramework | PostgreSQL | MongoDB | MS SQL | RabbitMQ | Kafka | gRPC | SQL | REST | Dart | Python | Tornado | HTML/CSS | Docker | Git | KISS | DRY | YAGNI | SOLID | GOF

Языки: Английский B2

Дополнительные навыки: Есть опыт наставничества, участия в проектировании архитектуры и планировании задач

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 - 09.2025

Cyber Games FZCO
Москва

Достижения и обязанности:

- Разработал JSON-API сервис на Dart и ASP.NET Core для работы с клиентскими данными при высокой нагрузке (до 2 тыс. одновременных игроков)
- Спроектировал и оптимизировал структуру хранения информации в базе данных (PostgreSQL, MongoDB)
- Проводил релиз новых версий через Docker
- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий

- Реализовал на .NET Core 6 сервер для матчинга игроков на UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на Dart для увеличения ARPU проекта
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер Rabbit MQ

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 - 07.2022

VK Company

Москва

Достижения и обязанности:

- Разрабатывал backend мобильных игр на C#/Dart/Python на JSON-API
- Спроектировал структуру хранения данных в PostgreSQL и FirebirdSQL
- Создал с командой на Python, ASP.NET Core прототипы игровых сервисов с управлением голосом
- Разработал масштабируемый HTTP-сервис, выдерживающий до 2 тыс. одновременных клиентских сессий
- Обеспечил работу серверной инфраструктуры (Nginx, Supervisor)

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK и навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

ЮФУ. ИММиКН им. И.И. Воровича

2023 - 2026

Аспирант

Ростов-на-Дону

Математическое и программное обеспечение вычислительных систем, комплексов и компьютерных сетей

РГУПС. Информационные технологии управления

2015 - 2020

Специалист

Ростов-на-Дону

Информационные технологии управления. Инженер автоматизации, телемеханики и связи