

ЮРАСОВ АНТОН

Middle Python-разработчик

Москва / Ростов-на-Дону/ Remote

Email: yurasovantonig@gmail.com | tg: [@anton_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: [linkedin.com/in/антон-юрасов](https://www.linkedin.com/in/антон-юрасов)

О себе

Python backend-разработчик с 5-летним опытом в создании высоконагруженных серверных систем и игровых backend-сервисов. Спроектировал и поддерживал API для мобильной игры, обслуживающее 2000+ одновременных пользователей. Перестроил систему обработки платежей с использованием **RabbitMQ**, добившись 100% надежности транзакций. Последние три года работаю на **Python**, C#, Dart. Имею опыт наставничества и планирования задач команды.

Навыки

Языки: Python, C#, Dart

Фреймворки: aiohttp, Django, Tornado

Базы данных: PostgreSQL, MongoDB, FirebirdSQL

Инструменты и технологии: Docker, Git, GitLab CI, REST, gRPC, RabbitMQ, Nginx

Языки: Русский, Английский (B2)

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 – 09.2025

Cyber Games FZCO (Москва) - проектная разработка, разработка игр

Достижения и обязанности:

- Разработал высоконагруженный JSON-API для игрового backend на **Python(DRF)/Dart/C#**, обрабатывающий до 2000+ одновременных пользователей
- Переработал архитектуру и оптимизировал схемы хранения данных в **PostgreSQL** значительно сократив время отклика
- Перенёс систему конфигураций в **MongoDB**, что ускорило выпуск новых версий и улучшило управляемость окружением
- Интегрировал backend-валидацию платежей Google Play / App Store на **Python**, повышая ARPU
- Внедрил обмен платежными событиями через **RabbitMQ**, увеличив надежность и отказоустойчивость системы обработки платежей
- Работал с CI/CD, проводил релиз новых версий через **Docker**, занимался поддержкой существующих композиторов

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 — 07.2022

VK Company (Москва)

Достижения и обязанности:

- Разработал HTTP-сервис на Python (aiohttp/Tornado/Django) для игровой платформы, который успешно прошел нагружочное тестирование, выдерживая до 2000 одновременных клиентских сессий
- Проектировал модели данных и участвовал в оптимизации запросов к PostgreSQL и FirebirdSQL
- Участвовал в разработке backend-логики для нескольких голосовых игр экосистемы VK, реализуя API для игровых механик, таких как авторизация и имущество
- Администрировал серверную инфраструктуру: nginx, supervisor, развертывание, мониторинг и поддержка сервисов

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK
- Навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),

Ростов-на-Дону, Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),

Ростов-на-Дону, Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020