

ЮРАСОВ АНТОН

Middle+ Backend developer (C#, .NET)

Москва / Remote

Email: yurasovantonig@gmail.com | tg: [@anton_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: linkedin.com/in/антон-юрасов

О себе

Опытный backend-разработчик с 5 годами коммерческой разработки. Уверенно владею стеком **C# / .NET Core / ASP NET / EntityFramework**. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL, FirebirdSQL** и **MongoDB**. Разработал и поддерживал backend-сервисы, обслуживающие до 2000+ одновременных пользователей. Имею опыт интеграции платежных систем (Google/iOS), проектирования архитектуры и оптимизации производительности. Обладаю опытом наставничества и fullstack-разработки.

Навыки

Технологии: C# | .NET Core | ASP NET | .NET 5-8 | EntityFramework | PostgreSQL | SQL | Git | MongoDB | MS SQL | RabbitMQ | Kafka | gRPC | REST | HTML/CSS | Docker | KISS | DRY | YAGNI | SOLID | GOF

Языки: Английский B2

Дополнительные навыки: Есть опыт наставничества, участия в проектировании архитектуры и планировании задач

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 - 09.2025

Cyber Games FZCO

Москва

Достижения и обязанности:

- Разработал JSON-API сервис на C#/ASP NET Core для работы с клиентскими данными при высокой нагрузке (до 2 тыс. одновременных игроков)
- Спроектировал и оптимизировал структуру хранения информации в базе данных (PostgreSQL, MongoDB)
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер RabbitMQ для повышения надежности канала
- Проводил релиз новых версий через Docker

- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий
- Реализовал на NET Core 6 сервер для матчинга игроков на UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий на сервере
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на Dart для увеличения ARPU проекта

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 - 07.2022

VK Company

Москва

Достижения и обязанности:

- Разработал backend для мобильных игр на C#/Python на JSON-API
- Участвовал в проектировании структуры хранения данных в PostgreSQL и FirebirdSQL
- Создал с командой на Python, ASP NET Core прототипы игровых сервисов с управлением голосом
- Разработал масштабируемый HTTP-сервис, выдерживающий до 2 тыс. одновременных клиентских сессий
- Администрировал серверное окружение на базе Nginx и Supervisor, обеспечивая развертывание и бесперебойную работу сервисов

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK и навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),

Ростов-на-Дону Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),

Ростов-на-Дону Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020