

ЮРАСОВ АНТОН

Backend developer (C#, .NET)

Email: yurasovantonig@gmail.com | Тел: 89061816181 | LinkedIn:
linkedin.com/in/антон-юрасов

О себе

Опытный backend-разработчик с 5 годами коммерческой разработки. Уверенно владею стеком **C# / ASP.NET Core / ASP NET MVC / EntityFramework, Dart и Python**. В качестве СУБД активно использую **PostgreSQL, MySQL и MongoDB**. Есть экспертиза в разработке высоконагруженных и масштабируемых сервисов. Имею опыт интеграции платежных систем, проектирования архитектуры и оптимизации производительности. Обладаю опытом наставничества и fullstack-разработки. Постоянно слежу за трендами в разработке, посещаю профильные конференции.

Навыки

Технологии: C#, ASP NET Core, ASP NET MVC, .NET 5-8, EntityFramework, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, RabbitMQ, Kafka, gRPC, SQL, REST, Dart, Python, Tornado, HMTL/CSS, Docker, Git

Языки: Английский B2

Дополнительные навыки: Есть опыт наставничества, участия в проектировании архитектуры и планировании задач

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 - 09.2025

Cyber Games FZCO

Москва

Достижения и обязанности:

- Разработал JSON-API сервис на Dart и ASP NET Core для работы с клиентскими данными при высокой нагрузке (до 2 тыс. одновременных игроков)
- Спроектировал и оптимизировал структуру хранения информации в базе данных (PostgreSQL, MongoDB)
- Проводил релиз новых версий через Docker
- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий

- Реализовал на NET Core 6 сервер для матчинга игроков на UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на Dart для увеличения ARPU проекта
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер Rabbit MQ

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 - 07.2022

VK Company

Москва

Достижения и обязанности:

- Разрабатывал backend мобильных игр на C#/Dart/Python на JSON-API
- Спроектировал структуру хранения данных в PostgreSQL и FirebirdSQL
- Создал с командой на Python, ASP NET Core прототипы игровых сервисов с управлением голосом
- Разработал масштабируемый HTTP-сервис, выдерживающий до 2 тыс. одновременных клиентских сессий
- Обеспечил работу серверной инфраструктуры (Nginx, Supervisor)

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK и навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

ЮФУ. ИММиКН им. И.И. Воровича

2023 - 2026

Аспирант

Ростов-на-Дону

Математическое и программное обеспечение вычислительных систем, комплексов и компьютерных сетей

РГУПС. Информационные технологии управления

2015 - 2020

Специалист

Ростов-на-Дону

Информационные технологии управления. Инженер автоматизации, телемеханики и связи