

ЮРАСОВ АНТОН

Backend developer (C#, .NET)

Москва / Remote

Email: yurasovantonig@gmail.com | tg: [@anton_yurasov](https://t.me/anton_yurasov) | LinkedIn: [linkedin.com/in/антон-юрасов](https://www.linkedin.com/in/антон-юрасов)

О себе

Backend-разработчик с 5 годами коммерческого опыта в создании и поддержке высоконагруженных микросервисов на C# / .NET. Работал с обработкой платежей и интеграцией платежных систем, проектированием API и оптимизацией производительности.

Уверенно применяю современные подходы .NET-разработки, включая асинхронность, чистую архитектуру и принципы SOLID. Имею глубокий опыт работы с PostgreSQL: написание сложных SQL-запросов, проектирование схем, оптимизация через индексы и анализ планов выполнения. Понимаю механизмы транзакционной целостности, конкуренции и способы предотвращения race conditions (включая использование SELECT ... FOR UPDATE).

Поддерживал сервисы с нагрузкой 2000+ одновременных пользователей. Работал с RabbitMQ и очередями сообщений, создавал отказоустойчивые API и участвовал в проектировании архитектуры. Имею опыт код-ревью, написания юнит и интеграционных тестов, а также наставничества.

Навыки

Технологии: C# | ASP.NET Core | ASP.NET MVC | .NET 5-8 | EntityFramework | Dapper | PostgreSQL | RabbitMQ | Kafka | gRPC | SQL | REST | Docker | Git | KISS | DRY | YAGNI | SOLID | GOF

Языки: Английский B2

Дополнительные навыки: Есть опыт наставничества, участия в проектировании архитектуры и планировании задач

Опыт

Middle Backend Developer

07.2022 - 09.2025

Cyber Games FZCO

Москва

Достижения и обязанности:

- Разработал JSON-API сервис на Dart и ASP.NET Core для работы с клиентскими данными при высокой нагрузке (до 2 тыс. одновременных игроков)
- Спроектировал и оптимизировал структуру хранения информации в базе данных (PostgreSQL, MongoDB)
- Проводил релиз новых версий через Docker
- Перенес всю систему конфигов в MongoDB, что значительно ускорило процесс релизов новых версий
- Реализовал на .NET Core 6 сервер для матчинга игроков на UDP с поддержкой 10 одновременных клиентских сессий на сервере
- Интегрировал систему backend-валидации Google и iOS платежей на Dart для увеличения ARPU проекта
- Внедрил прием и отправку платежных сообщений через брокер RabbitMQ для повышения надежности канала

Проект:

- Кроссплатформенная мобильная игра [XENNA Card Battle RTS](#)

Junior Backend Developer

09.2020 - 07.2022

VK Company

Москва

Достижения и обязанности:

- Разрабатывал backend мобильных игр на C#/Dart/Python на JSON-API
- Участвовал в проектировании структуры хранения данных в PostgreSQL и FirebirdSQL
- Создал с командой на Python, ASP.NET Core прототипы игровых сервисов с управлением голосом
- Разработал масштабируемый HTTP-сервис, выдерживающий до 2 тыс. одновременных клиентских сессий
- Администрировал серверное окружение на базе Nginx и Supervisor, обеспечивая развертывание и бесперебойную работу сервисов

Проекты:

- Мобильные игры для экосистемы VK и навыки для голосовых ассистентов (Маруся, Алиса, Alexa)

Образование

Южный федеральный университет (ИММиКН им. И.И. Воровича),

Ростов-на-Дону Аспирант, Математическое и программное обеспечение... | 2023 - 2026

Ростовский государственный университет путей сообщения (РГУПС),

Ростов-на-Дону Специалист, Информационные технологии управления | 2015 - 2020