TERCER ENTREGABLE: REGISTRO AUTOMOTOR RESUELTO UTILIZANDO HERENCIA DIAGRAMA UML

Vehículo

```
#marca: string;
            Registro Automotor
                                                          #modelo: string;
-nombre: string;
                                                          #anio: number;
                                               -vehiculos
-localidad: string;
                                                          #patente: string;
+getNombre(): string;
                                                          #titular: string;
+getLocalidad(): string;
                                                          +getMarca(): void;
+setNombre(nombre: string): void;
                                                          +getModelo(): void;
+setLocalidad(localidad: string): void;
                                                          +getAnio(): void;
+agregarVehiculo(vehiculo: Vehiculo): void;
                                                          +getPatente(): void;
+obtenerVehiculoPorPatente(patente: string):
                                                          +getTitular(): void;
Vehiculo;
                                                          +setMarca(marca: string): void;
+modificarVehiculo(patente: string, titular:
                                                          +setModelo(modelo: string): void;
string): boolean;
                                                          +setAnio(anio: number): void;
+darDeBajaVehiculo(patente: string): boolean;
                                                          +setPatente(patente: string): void;
+obtenerTodosLosVehiculos(): string;
                                                          +setTitular(titular: string): void;
                                                          +obtenerInfo(): string;
                                  Moto
                        -cilindrada: number;
                        +getCilindrada(): void;
                                                                            Camión
                                                                 -tipo: string;
                                         Auto
                                                                 -categoria: number;
                          -numeroPuertas: number;
                                                                 -designación: string;
                          -color: string;
                                                                 +getTipo(): string;
                          +getNumeroPuertas(): number;
                                                                 +getCategoria(): number;
                          +getColor(): string;
                                                                 +getDesignacion(): string;
```