



FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

JOGOS DIGITAIS

Projeto - enunciado

OBJETIVO: Design e implementação de um jogo em Pygame, voltado para o segmento de **educação na preservação do meio ambiente/sustentabilidade**

ENUNCIADO

- Deverá ser desenvolvido um jogo, conforme objetivo indicado acima em um dos estilos a seguir: plataforma, primeira pessoa, estratégia, tiro (primeira ou terceira pessoa) ou quebra cabeças.
- Será um jogo educativo para qualquer faixa etária
- Deverá estar descrito no documento quais aspectos educacionais na preservação do meio ambiente/sustentabilidade, que o jogo abordará. Estes aspectos devem ter suas devidas referências/embasamento teórico

REQUISITOS

- Sistema de Pontuação
- O jogo deve conter Som (música de fundo e efeitos especiais)
- Tela de Apresentação
- Menu com opções: jogar; instruções; ligar/desligar som
- Tela de ranking de jogadores e pontuação máxima
- Tela de Gameover
- Movimentação de personagem animado

TEMAS (alguns exemplos):

- Aquecimento global
- Poluição (ar e água)
- Preservação das espécies
- Lixo/coleta seletiva/reciclagem
- Descarte de eletrônicos
- Desmatamento
- Queimadas
- Consumo e produção responsável