Alpha State Cards

Antoni R. Toapanta, Milena V. Maldonado y Alexander D. Guacán Departamento de Ciencias de la Computación Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE 14569: Ingeniería de Requisitos de Software Ing. Jenny Ruiz 12 de Julio del 2024

Resumen

Los Alphas en ingeniería de software son elementos esenciales para evaluar y mejorar proyectos, representados por estados que indican su progreso a lo largo del ciclo de vida del desarrollo. Las tarjetas de estado Essence Kernel Alphas son herramientas prácticas que facilitan la visualización y gestión de estos estados, promoviendo la colaboración y comunicación efectiva en los equipos de desarrollo.

Palabras clave:, Essence Kernel Alphas, Software, Metodología.

Essence Kernel Alphas

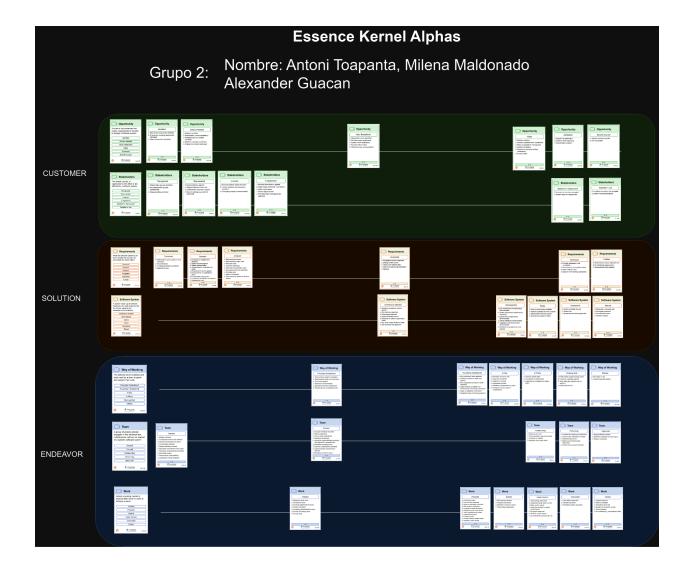
Es un conjunto de elementos esenciales en el campo de la ingeniería de software, diseñados para ayudar a evaluar y mejorar la salud y el progreso de cualquier proyecto de software.

En esencia, los Alphas representan los aspectos clave que deben ser gestionados y progresados durante el ciclo de vida del desarrollo de software. Estos se utilizan para hacer un seguimiento del estado y la evolución del proyecto mediante tarjetas de estado (Alpha State Cards). Cada Alpha tiene una serie de estados que reflejan su progreso desde el inicio hasta su finalización. Por ejemplo, una historia de usuario podría pasar por estados como "Identificada", "En progreso" y "Completa" (Jacobon et al., 2018) .

El juego de cartas de Essence Kernel Alphas es una herramienta práctica que ayuda a los equipos de desarrollo a visualizar y gestionar estos estados de los Alphas, facilitando así la colaboración y la comunicación dentro del equipo. Estas tarjetas proporcionan una representación física y visible de los elementos clave y su progreso, lo cual es fundamental para asegurar que el equipo permanece enfocado en los resultados valiosos que se deben lograr (Jacobon et al., 2018).

Resultados

Entrevistas			
No.	Tema	Fecha	Link
1	Alpha State Cards	11/07/2024	https://youtu.be/etMOCyUQ0jY



Discusión

Hemos llegado a la conclusión de que el proyecto está en una fase inicial. Es comprensible que no se cumplan todas las tarjetas de estado de los Alphas debido a esta fase temprana. Sin embargo, pudimos observar áreas de mejora.

Por ejemplo, en el aspecto de la "Oportunidad," tenemos la tarjeta de "Valor Establecido." Aunque tenemos resultados claros, no podemos cuantificarlos exactamente. Definir estos aspectos es fundamental, y nos dimos cuenta de esto gracias a la tarjeta de estado.

En cuanto a los "Stakeholders," estamos en la fase de "De Acuerdo." Todos los involucrados han tenido comunicación clara y se han definido las prioridades. Sin embargo, no

Alpha State Cards

hemos avanzado a la siguiente fase, que establece la satisfacción de los interesados, porque aún estamos en una fase inicial.

Respecto a los requerimientos, estos se actualizan de acuerdo a las reuniones periódicas con el cliente. Esto se refleja en las tarjetas hasta la fase de "Aceptable," ya que está en proceso. A pesar de tener los cambios bajo control, no hay nada testeable aún, ya que estamos en una fase de elicitación y no hay nada desarrollado en cuanto al software.

En cuanto al "Way of Working," es necesario llegar a la parte de implementación para avanzar más. Dentro de lo que cabe, hemos alcanzado la primera fase de "Principio Establecido." Estos principios están claros y permitieron que se cumplieran las tarjetas anteriores.

En lo que respecta a los equipos, hemos cumplido la primera fase, ya que tenemos las misiones claras, se conoce el nivel de compromiso y las restricciones establecidas. Nos encontramos en una fase de mejora o "Formado," donde los roles y métodos de comunicación están establecidos. Sin embargo, creemos que todavía puede mejorar la aceptación de responsabilidades individuales.

Finalmente, en cuanto a las tarjetas de trabajo, estamos en la primera fase de "Iniciación," ya que falta definir algunos aspectos, como la financiación del proyecto.

Bibliografías:

Jacobon, I., Laosn, B., & McMahon, P. E. (2018). The essentials of modern software enginnering (1.a ed.). Michael L. Brodie.