

Urband

mvp

30/04/2020

Índice

Clave la propuesta de valor	3
Establecer los principales supuestos para validar	4
Definir la forma más corta de validar los supuestos	6

Clave la propuesta de valor

Queremos solucionar el problema que tienen los músicos para encontrar gente con quien tocar y pasar el rato. Nuestra aplicación ha sido creada para ellos en busca de su beneficio.

Creemos que para el nacimiento de la aplicación no queremos sobrecargar al usuario, y sobrecargarse a nosotros en forma de mucha más faena, ofreciendo desde un inicio un producto máximo o casi completo.

Por eso vamos a definir nuestro MVP, el producto viable mínimo de Urband, que saldrá al mercado como su primera versión. Queremos reflejar la importancia de un buen sistema de usuarios mediante nuestra base de datos, por eso este mínimo producto contará con las funcionalidades que creemos más importantes para nuestro usuario target

A continuación vamos a definir las funcionalidades más importantes para un buen primer uso de la aplicación sin elementos que puedan distraer al usuario de su objetivo principal.

Establecer los principales supuestos para validar

Después de un proceso de análisis largo y exhaustivo por nuestra parte, hemos descubierto cual es lo mínimo que necesita nuestro usuario para usar nuestro producto sin complicaciones, y llegando a su objetivo principal.

- **Aspectos necesarios**

Para llevar a cabo nuestro producto mínimo viable, consideramos que necesitamos disponer de las siguientes funcionalidades:

- **Los usuarios crean su perfil con toda la información necesaria:** El seteo de perfil es la primera funcionalidad básica e imprescindible de la que debe disponer nuestra aplicación. Gracias a los datos que introduce el usuario en el seteo del perfil podemos realizar el matching entre usuarios. Los campos que consideramos que son obligatorios son:
 - Nombre de usuario, teléfono y correo válidos.
 - Contraseña que cumplan el patrón requerido.
 - Nombre, apellido, fecha de nacimiento, pequeña descripción y experiencia general en la música.
 - Indicar mínimo una habilidad: Tocar un instrumento y la habilidad con este, género musical que sigues o tocas.
- **Los usuarios hacen matching entre músicos:** El usuario es capaz de buscar a otros usuarios según una serie de parámetros que introduce previamente al match (la distancia máxima a la que se encuentra el usuario, la experiencia en la música de la que dispone, que instrumentos toca, qué géneros musicales toca, que disponibilidad horaria tiene y con qué objetivo busca quedar (formar una banda, ensayar unas piezas o simplemente pasar un buen rato).
- **Los usuarios disponen de geolocalización:** Los usuarios podrán saber a qué distancia se encuentran los otros usuarios una vez se ha realizado el matching. Visualmente se mostrará la posición aproximada de los usuarios registrados, pudiendo clicar en los marcadores para ver la información mínima de ese usuario.
- **La aplicación dispone de una buena navegación.** La aplicación necesita disponer de buena conexión a internet para realizar la comunicación con la base de datos. Si el usuario no está conectado a la red no podrá usar la aplicación.

• Aspectos a considerar en un futuro:

Vamos a citar elementos, funciones, que pensamos que a posteriori, y en periodo corto de tiempo, al tener ya solucionado y feedback del usuario. Estos aspectos, no entrarán dentro del MVP, ya que priorizamos la funcionalidad y el suceso del usuario en su tarea.

- **Diseño no tan primordial desde el inicio** : Un diseño bonito atrae, pero si solo es diseño, no va a llegar a ningún sitio.
- **Fotos/videos que añaden los usuarios** : La personalización del usuario es algo que tenemos mucho en cuenta, hablando de imágenes y contenido multimedia que subirán los usuarios en futuras versiones del producto, esta funcionalidad de darse a conocer, primero debe nutrirse de un buen sistema de usuarios, con una gran cantidad de ellos, y un buen uso de las funciones primordiales.

Definir la forma más corta de validar los supuestos

Para saber si estamos en lo correcto, i hemos definido el MVP enfocándonos en la prioridad que tiene el usuario, vamos a llevar a cabo diferentes maneras para evaluar el acogimiento de la mínima versión de nuestro producto, directamente desde nuestra app y nuestra base de datos

- **Validación por el Mapa :** Como hemos definido antes, nuestro MVP contará con la funcionalidad del mapa, el usuario podrá ver TODOS los usuarios que usan la aplicación, mediante markers en el mapa visual.
 - De esta manera, los administradores, nosotros, podremos entrar en la aplicación en diferentes momentos, para ver la evolución, el crecimiento, el apoyo del producto ,mediante el número de usuarios creados
- **Validación por Experièncias :** En el MVP, vamos a implementar una sección de comentarios, sugerencias, para que el propio usuario con su experiència vivida en la aplicación, nos pueda dar un feedback para ver lo que necesitamos implementar y lo que sobra.
 - Así, damos un papel mucho más importante al usuario, nuestro primer objetivo, mucho antes de tener una aplicación bonita y perfecta. Nos debemos adaptar a las necesidades de usuario y escuchar sus propuestas en todo momento.
- **Validación un Buen usuario :** Como comentamos la edición del perfil y el guardado de sus datos en la base, es primordial, sin ello el usuario no puede hacer match.
 - Mediante diferentes tipos de avisos en la app, vamos a guiar al usuario para que complete un perfil correcto desde un inicio, ofreciendole poder cambiarlo en cualquier momento, para especificar mucho más en sus filtros de búsqueda y para ser visto con más facilidad por otros.

Referencias : Cómo diseñar un buenMVP

<https://altar.io/features-inside-mvp-3-steps-know-answer/#the-process>