Manejo de eventos



Manejo de eventos

- El registro de los eventos
- Usar eventos en navegadores viejos
- Las propiedades de un evento
- La propagación de eventos
- Detener la propagación de eventos
- Cancelar el comportamiento por omisión
- Eliminar un evento

El registro de los eventos



- Un evento es algo que no está programado y debemos estar atentos cuando suceda.
- Para poder detectar un evento utilizamos un "listener" o "escucha" para "registrarlo".
- Podemos tener eventos de usuario como: pulsar una tecla, mover el apuntador del ratón, pulsar el ratón, enviar una forma.

- Eventos de sistema sería: cuando se carga una página, la finalización de un video, se inicia la carga de un archivo, etc.
- Tendremos diferentes formas de "registrar" los eventos:
 - En las etiquetas
 - Como DOM 0 o legacy
 - Como DOM 2

Los eventos en las etiquetas se deben de evitar:

<button onClick="alerta()">Alerta/button>

 Los eventos de DOM 0 o "legado" se utiliza en todos los navegadores, pero tiene algunas limitaciones:

```
document.getElementById("alerta").onclick = function(){
   //instrucciones
}
```

 Los eventos de DOM 2 es más flexible pero no es compatible con IE6-8:

nodo.addEventListener("evento",función,faseCaptura);

Can I use

EventTarget.addEventListener() = -Ls

addEventListener

🌣 Settings

Global

97.39%

Chrome for

Android

1 result found

The modern standard API for adding DOM event handlers. Introduced in the DOM Level 2 Events spec. Also implies support for the capture phase of DOM event dispatch, as well as the stopPropagation() and preventDefault() event methods. Usage relative Date relative Show all Android Opera Mini Edge Firefox iOS Safari IE Chrome Safari Opera Browser 49

49 51 47 52 8 13 48 53 9.1 9.3 4.4.4 11 14 49 54 10 41 10 all 53 53 50 55 TP 42 51 56 43

Usar eventos en un navegador viejo



Usar eventos en un navegador viejo

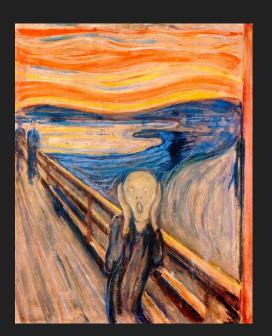
 Los navegadores IE6-8 no tienen addEventListener(). Se utiliza:

attachEvent(evento, funcion);

- No utiliza el parámetro para la propagación.
- Si es crítico el manejo de navegadores viejos, puede considerar utilizar jQuery.

Usar eventos en un navegador viejo

• ¿Qué hacer con IE?



Las propiedades de los eventos



Las propiedades de los eventos

- Las propiedades generan un objeto con toda la información del mismo: event object.
- Esta información cambia un poco dependiendo del navegador.
- El "event object" depende del evento.

Las propiedades de los eventos

Las principales propiedades son:

- type: tipo de evento.
- timeStamp: momento en que el evento sucedió.

- currentTarget: Indica el elemento donde se generó el eventListener. No compatible con IE6-8.

Las propiedades de los eventos

- bubbles: si está activo en la fase de burbujas.
- cancelable: puede ser cancelado con preventDefault(),
- eventPhase: regresa la fase de propagación.
- view: objeto de la ventana donde ocurrió el evento.

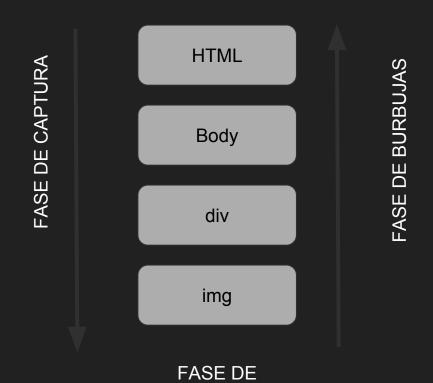
El modelo de propagación de eventos



El modelo de propagación de eventos

- El modelo de propagación de eventos tiene tres fases: captura, notificación y burbujeo.
- IE8- no soportan este modelo.

El modelo de propagación de eventos



DESTINO

Detener la propagación de eventos



Detener la propagación de eventos

Podemos detener la propagación de eventos con:

e.stopPropagation();

No es compatible con IE8-

Alternativamente para IE podemos usar:

e.cancelBubble = true;

Cancelar el comportamiento por omisión



Cancelar el comportamiento por omisión

 Por medio del siguiente método podemos cancelar el comportamiento por omisión de un evento:

evento.preventDefault()

- No se puede cancelar todos los eventos.
- Use la propiedad "cancelable" para saber si el evento es cancelable.

Cancelar el comportamiento por omisión

 El método preventDefault() no detiene la propagación del evento, para ello utilice stopPropagation().

Eliminar un evento



Eliminar un evento

 Por medio del siguiente evento podemos eliminar un evento creado con addEventListener():

removeEventListener(evento,función,faseCaptura);

No es compatible con IE8-