



Eventos en jQuery 2

Trabajo con los eventos de teclado y de ratón en jQuery.

Resumen del API de jQuery

http://api.jquery.com/

Este es un resumen de referencia rápida del API (juego de funciones) existente en jQuery. Hay algunas funciones que pertenecen a varias clasificaciones, aunque en este esquema aparecen una única vez.



Clase 5: Eventos

http://api.jquery.com/category/events/

Registrar comportamientos que tendrán efecto cuando el usuario interactua con el navegador, ya sea accediendo una página, accionando con el ratón, teclado, etc. Manipular los comportamientos registrados en diversas maneras.

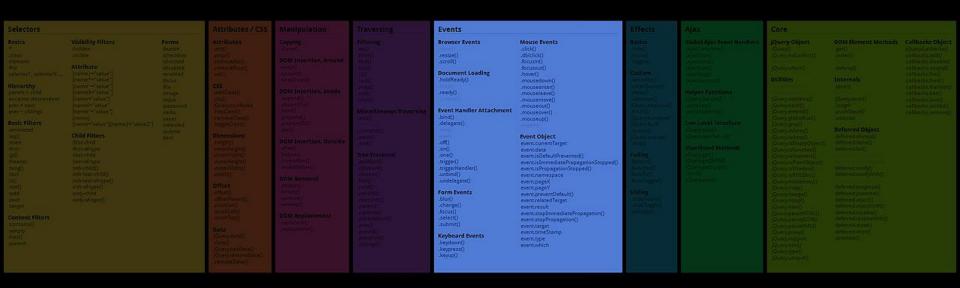
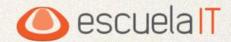


Imagen resumen de jQuery extraida de: http://oscarotero.com/jquery/

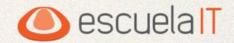




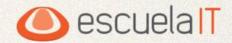


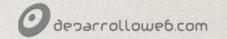
Exploremos la documentación

http://api.jquery.com/category/events/



Eventos de ratón





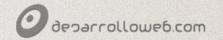
evento.pageX / pageY



La posición del ratón en el momento de producirse este evento. Coordenadas X e Y

Es una información disponible en el objeto evento

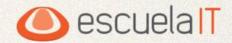


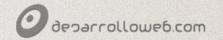


mousemove()



Tipo de evento que se ejecuta cuando mueves el ratón por encima de un elemento sobre el que has definido el evento.



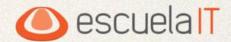


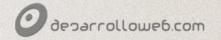
"contextmenu"



Evento nativo de Javascript que se dispara al irse a mostrar el menú contextual.

Puedo usarlo para inhibir el comportamiento de mostrar el menú contextual.





e.which

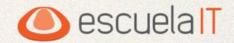


Puedo saber el botón del ratón que se ha pulsado.

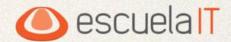
- 1→ Botón izq.
- 2→ Botón medio
- 3→ Botón der

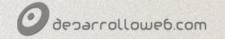


Ojo: Un evento **click** solo se ejecuta con el click del botón izquierdo. Para detectar cualquier tipo de pulsación puedes usar el evento **mousedown**.



Eventos de teclado



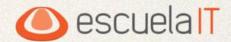


Keydown Keypress Keyup



Eventos de ratón que puedes usar para asignar comportamientos.

Es una información disponible en el objeto evento, al pulsar una tecla se producen los tres eventos en el orden: Keydown, Keypress, Keyup.





e.which



Podemos acceder al código de la letra que se ha pulsado en en un evento de teclado.

Es una información disponible en el objeto evento, al pulsar una tecla se producen los tres eventos en el orden: Keydown, Keypress, Keyup.

String.fromCharCode (e.which); //convierte el código de la tecla, Unicode, al caracter asociado.





e.shiftKey e.ctrlKey...



Para averiguar si tienes pulsada alguna tecla especial en el momento en el que se produjo el evento.

Sus valores son boolean:

```
if(e.shiftKey) {
    console.log("shift pulsado");
}
```