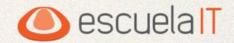




Introducción a jQuery

Primeros pasos con la librería Javascript





Miguel Angel Alvarez

@midesweb malvarez@desarrolloweb.com







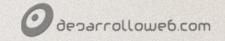


#dwjQuery



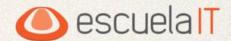
"Comenzamos jQuery en @EscuelaIT con @midesweb"





¿Qué es jQuery?

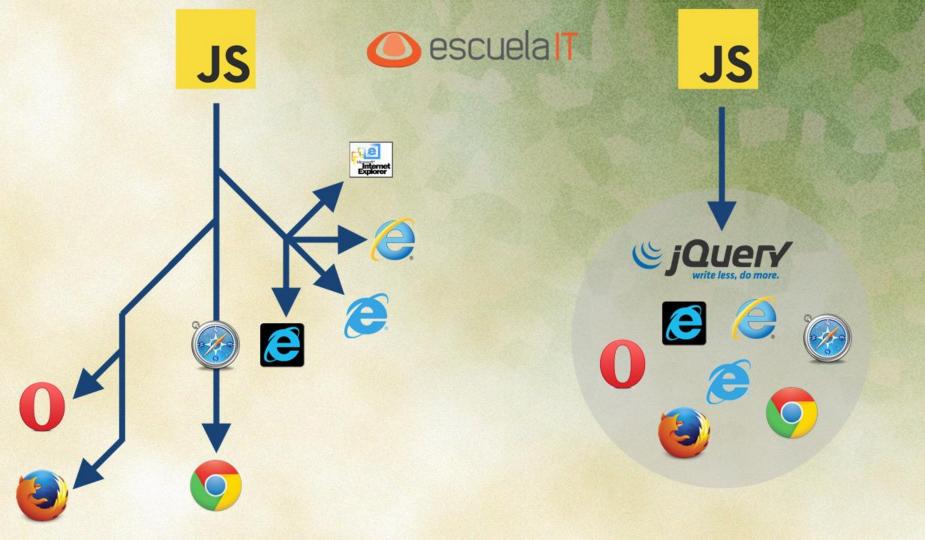




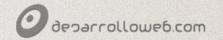




- 1) Haz más cosas escribiendo menos código
- 2) Olvídate los problemas de compatibilidad de los navegadores







Primeros pasos

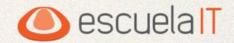
Descarga de la librería



http://jquery.com/

Versión

CDN





Versión



- jQuery 1.X
- jQuery 2.X (no tiene soporte para IE8 y anteriores)





CDN

Content Delivery Network

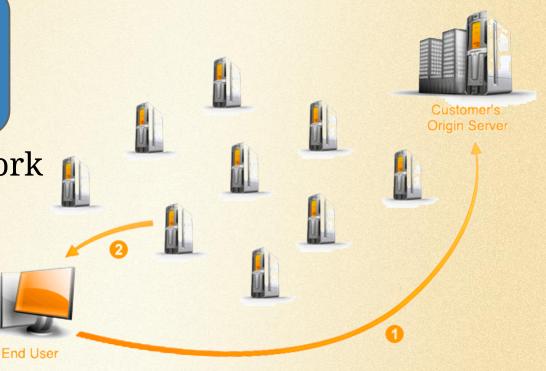
(Red de distribución de contenido)

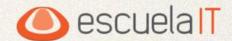
Pros:

- Servidor más rápido
- Más cercano
- Posiblemente cacheado

Contras:

- Necesitas Internet
- CDN puede estar caído







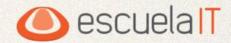
CDN

¿Diferencias de CDN o hosting local de jQuery?

http://www.desarrolloweb.com/articulos/jquery-cdn-hosting-local.html

¿Cuál me recomiendas? Los dos!!

http://www.desarrolloweb.com/articulos/carga-combinada-jquery.html



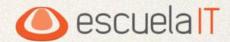


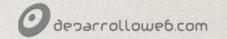
Dónde colocar el JS





http://html5boilerplate.com/





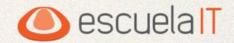
\$ es la función jQuery



La función jQuery es el "motor" para poner en marcha las funcionalidades de la librería.

Sirve básicamente:

- Seleccionar elementos del navegador y extenderlos con las funcionalidades de jQuery
- Invocar funcionalidades concretas

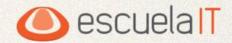


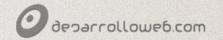




Ejecutar acciones cuando el navegador está listo.

```
$ (document) .ready()
```



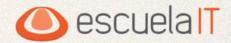


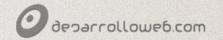


Ejecutar acciones cuando el navegador está listo.

```
$ (document) . ready();
```

No puedo ejecutar instrucciones que alteren el DOM antes del navegador haberlo construido.



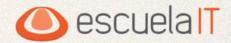




Ejecutar acciones cuando el navegador está listo.

```
$ (document) . ready();
```

\$() sirve para "Seleccionar elementos del navegador y extenderlos con las funcionalidades de jQuery"







Ejecutar acciones cuando el navegador está listo.

```
$ (document) .ready(function() {
    //código a ejecutar
    //cuando el navegador esté listo
});
```



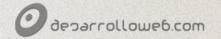




Optimiza el evento "onload" nativo de Javascript

(El evento "onload" espera a que TODO esté cargado, imágenes, banners, iframes, embebidos, etc. El evento "ready" de jQuery requiere que todo eso se haya cargado por completo)







```
$ (document).ready(function() {
    //código a ejecutar
    //cuando el navegador esté listo
});
```

```
$ (document).ready(iniciar);
function iniciar() {
    //código a ejecutar
    //cuando el navegador esté listo
}
```

Usando una función anónima







```
$(document).ready(function(){
    //código a ejecutar
    //cuando el navegador esté listo
});
```

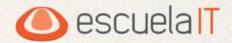
```
Shortcut de on("ready", ...)
```

```
$(document).on("ready", function(){
    //Estoy listo
});
```

Evento ready definido con el método on(), sin shortcut

```
$(function(){
    //Estoy listo
});
```

Alternativa al document ready con función "callback"





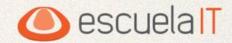
Extender objetos

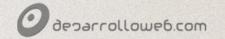


La mayoría de las veces usaremos \$() para crear objetos jQuery con elementos del DOM.

1) Usando un objeto nativo

```
$ (document) .ready(...)
$ (document .formulario .elemento)
```





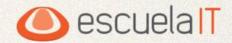
Extender objetos

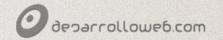


La mayoría de las veces usaremos \$() para crear objetos jQuery con elementos del DOM.

2) Usando un selector

```
$("#idelemento")
$(".classelementos")
```





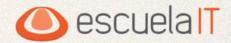
Extender objetos

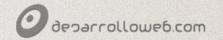


La mayoría de las veces usaremos \$() para crear objetos jQuery con elementos del DOM.

3) Usando un HTML

```
$("<div>")
$("<article><h1>Titulo</h1>Cualquier cosa</article>")
```





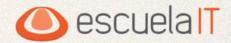
Recorridos each



En un objeto jQuery puedo tener uno o varios elementos seleccionados. Si necesito recorrelos uno a uno, puedo usar .each()



Ojo: No siempre es necesario recorrer con .each() porque los métodos jQuery ya hacen el recorrido implícitamente.



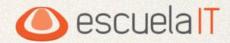


Recorridos each



En un objeto jQuery puedo tener uno o varios elementos seleccionados. Si necesito recorrerlos uno a uno, puedo usar .each()

```
$("p").each(function(id, elem){
    //id es el número de iteración, comenzando por 0
    //elem es el elemento actual, sin extender con jQuery
});
```





Palabra this



Tiene una referencia al elemento actual.

```
$("p").each(function(id, elem){
    //this tiene una referencia actual sobre el que estoy en esta iteración
    //sin extender con jQuery
});
```

Encontraremos que a veces se refiere a "this" con el término "contexto".



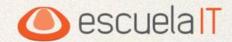


Devolver false



Podemos devolver false en cualquier iteración para salirnos del bucle .each().

```
$("p").each(function(id, elem){
    if(quiero_salir){
        return false;
    }
});
```





Gracias!!



Manual de jQuery en DesarrolloWeb.com

http://www.desarrolloweb.com/manuales/manual-jquery.html

Curso de jQuery en EscuelaIT

http://escuela.it/cursos/jquery/