

# Eventos en jQuery

Cómo definir comportamientos como respuesta a "cosas" que ocurran en la página



# Clase 5: Eventos

<http://api.jquery.com/category/events/>

Registrar comportamientos que tendrán efecto cuando el usuario interactúa con el navegador, ya sea accediendo una página, accionando con el ratón, teclado, etc. Manipular los comportamientos registrados en diversas maneras.

[illegible]

Imagen resumen de jQuery extraída de: <http://oscarotero.com/jquery/>





Exploremos la documentación

<http://api.jquery.com/category/events/>



**Evento:** Algo que ocurre.

**Manejador de evento:** Una función que contiene el código a ejecutar cuando se produce un evento

**Objeto evento:** Un objeto que se genera automáticamente con cada evento y contiene info y funcionalidades asociadas al evento.



on()



## Activa manejadores de evento

Asociar un comportamiento ante cualquier tipo de evento, por medio de una función manejadora de evento. <http://api.jquery.com/on/>

```
$("selector").on("click", function() {  
    //esta función es el manejador del evento  
});
```

# shortcuts de eventos



Existen existen diversos tipos de eventos que se pueden definir por medio de atajos.

- click()
- ready()
- keypress()
- mouseenter()
- ...



# this



La variable **this** contiene una referencia al objeto que ha recibido el evento que se está ejecutando. (Contexto)



**Ojo:** this no está extendido con jQuery, por eso si queremos invocar funciones de la librería debemos extenderlo con: `$(this)`.



# off()



## Desactiva manejadores de evento.

- Una función manejadora en concreto
- Todos los manejadores de un tipo de evento
- Todos los manejadores de todos los eventos

<http://api.jquery.com/off/>

# one()



Como one, pero el evento asociado solo se ejecutará una vez.

<http://api.jquery.com/one/>



# Objeto evento



El objeto evento de Javascript normalizado y extendido por jQuery.

- Datos del evento
- Funcionalidades asociadas.

<http://api.jquery.com/category/events/event-object/>



# evento.type



Te dice el tipo de evento que se está produciendo.

Para probarlo, aprendemos a definir un manejador en distintos tipos de eventos a la vez.

```
$("#a").on("click mouseenter mouseleave", function(e) {  
    console.log(e.type)  
});
```

# evento.preventDefault()



Previene el comportamiento por defecto que el navegador realiza predeterminadamente cuando se produce un evento.

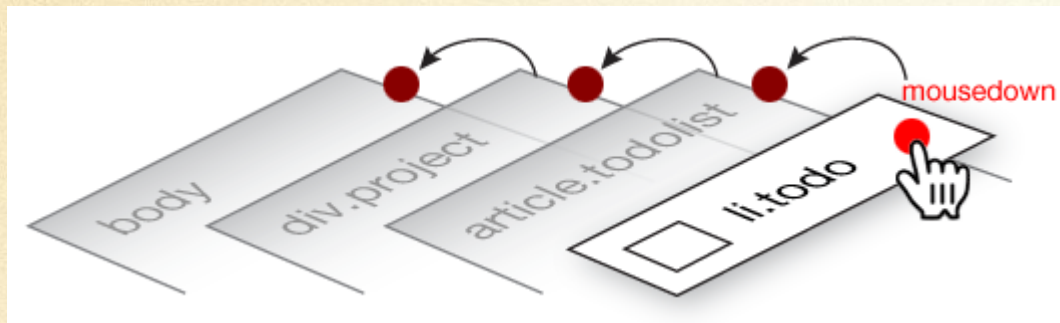
- Se propaga el evento
- Alternativa `return false;` (también para la propagación)



# e.stopPropagation()



Previene la propagación del evento a los elementos superiores en la jerarquía.





# evento.pageX / pageY



La posición del ratón en el momento de producirse este evento. Coordenadas X e Y

Es una información disponible en el objeto evento