



Colas de efectos

Encolar efectos y funciones que no son de efectos, trabajar con colas de efectos

Resumen del API de jQuery

http://api.jquery.com/

Este es un resumen de referencia rápida del API (juego de funciones) existente en jQuery. Hay algunas funciones que pertenecen a varias clasificaciones, aunque en este esquema aparecen una única vez.



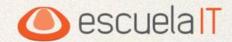
Clase 7: Efectos

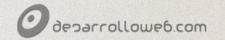
http://api.jquery.com/category/effects/

Animaciones simples y sofisticadas sobre los elementos de la página, con una transición suavizada, con las que construir todo tipo de efectos especiales que respondan a los eventos que se produzcan con el usuo del sitio.



Imagen resumen de jQuery extraida de: http://oscarotero.com/jquery/

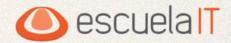


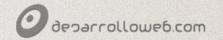




Exploremos la documentación

http://api.jquery.com/category/effects/

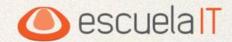






jQuery guarda todos los efectos invocados en la cola predeterminada, se ejecutan siempre uno detrás de otro.

```
$("#elem").fadeOut()
   .fadeIn()
   .animate({
       padding: "10px",
      fontSize: "200%"
   });
```



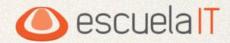


stop() en efectos



Hay ocasiones que se deben parar los efectos. Lo podemos hacer con stop().

http://api.jquery.com/stop/



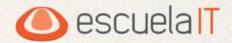


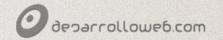
.queue()

Una función que nos permite controlar las colas de efectos. Usos típicos:

- Acceder a las funciones encoladas
- Encolar funciones que no son de efectos
- Encolar funciones en otras colas de efectos

http://api.jquery.com/queue/

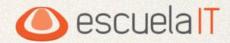




.queue()

Invocando sin parámetros, devuelve un array con las funciones encoladas en la cola predeterminada.

```
$("#elem").queue().length
```



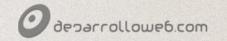


Encolar funciones que no son efectos

Con .queue(), si le pasamos una función como parámetro, podemos encolar cualquier código, aunque no sea una función de efecto.

```
$("#elem").queue(function(sig){
   //codigo que no es un efecto
   sig();
});
```

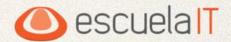




.queue("otra cola", función)

Podemos invocar funciones en otras colas de efectos, para poder ejecutar al mismo tiempo diferentes efectos en el mismo elemento.

```
elem.queue("segunda", function(sig){
    $(this).text(":)");
    sig();
});
```

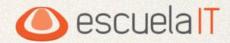


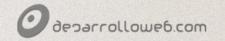


.dequeue()

Las funciones de efectos, encoladas en la cola predeterminada, se desencolan automáticamente, pero otras funciones las vas a tener de desencolar "manualmente" con una llamada a dequeue()

```
$("#micapa").dequeue();
```



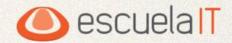


delay()

Podemos provocar retardos en las colas de efectos.

```
elem.delay(1000);

//o en otra cola de efectos
elem.delay(1000, "segunda");
```





setTimeout()

No te olvides de la función setTimeout(), nativa de Javascript, que sirve para hacer retardos de cualquier tipo.

```
setTimeout("codigo", 1000);
```

... o setInterval()

http://www.w3schools.com/js/js_timing.asp