Ejercicios semana 2 curso de jQuery

Curso de jQuery - EscuelaIT

En esta semana hemos visto ya varias cosas interesantes como para hacer ejercicios un poco más complejos. Os paso una lista de enunciados para poder practicar.

- 1.- Generar una lista UL, insertarla en el DOM, e inyectar también los elementos de la lista (LI).
 El contenido de los LI lo sacas de un array, como por ejemplo:
 var ciudades = ["Madrid", "Barcelona", "Valencia"];
 El número de elementos de la lista será el mismo que el número de casillas del array.
- 2.- Tienes un campo de texto (INPUT text) y un botón. Cuando pulsas el botón se genera un DIV y se inyecta en el DOM. El texto del DIV debe ser lo que haya escrito en ese momento en el campo de texto.
- 3.- Tienes una página con una serie de párrafos. Queremos que cada párrafo tenga debajo un Horizontal Rule (HR), para que esté separado del siguiente. Menos el último párrafo al que no le queremos colocar nada debajo.
- 4.- Tienes un menú inicialmente oculto. Solo ves un pequeño control con un icono, enlace o algo parecido. Al pulsar el icono se despliega el menú. El menú se oculta nuevamenta pasados 3 segundos.
- 5.- Tienes una lista de imágenes. Las imágenes tienen atributo "alt", con texto alternativo. Quieres crear pies de foto para cada una de las imágenes. El texto del pie de foto debe de ser el mismo que hay en el alt, el suyo de cada imagen. Haz un tratamiento por si la imagen no tiene atributo alt. En ese caso se debe mostrar un pie de foto con un texto genérico, por ejemplo "copyright 2014"
- 6.- En un formulario tienes un campo checkbox. Al pulsarlo debes desactivar (propiedad disabled nativa de Javascript) todos los textarea, y los input type text. Pero dejar activos todos los otros tipos de input.
- 7.- Continuar el ejemplo del menú contextual http://codepen.io/midesweb/pen/eiscj

Para que:

- El menú se oculta automáticamente pasados dos segundos. (esto ya está implementado)
- Si el usuario pone el ratón encima del menú, el menú no debe ocultarse
- Cuando el usuario sale del menú con el ratón, el menú debe ocultarse pasados dos segundos

8.- Crear una un par de contenedores. Uno mayor y otro menor. El menor está dentro y tapa parcialmente el grande.

HTML:

```
<div id="grande">
 <div id="pequeno"></div>
</div>
CSS:
#grande{
 background-color: #cfc;
 width: 200px;
 padding: 1px 0 21px 0;
 margin-bottom: 20px;
}
#grande > div{
 background-color: #ccf;
 margin-top: 20px;
 width: 60%;
 height: 30px;
 margin-right: auto;
 margin-left: auto;
}
```

Crear un evento "mouseenter" en el elemento grande y también un evento "mouseover". Ambos eventos tienen que acumular la cuenta de veces que se han disparado. Esa cuenta de veces la muestras en otros elementos en la misma página.

HTML:

Mouseover: 0

 Mouseenter: 0

(El objetivo de este ejercicio es percibir la diferencia entre "mouseenter" que es un evento propio de jquery y "mouseover" que es un evento nativo de Javascript. Apreciarás la diferencia al pasar el ratón por encima del elemento pequeño y por el grande)

9.- Desactiva el tabulador en un campo de texto, de modo que al pulsar la tecla de tabulación durante la escritura en el campo de texto no se mueva el foco de la aplicación al siguiente campo de texto.

En clase tuve algunos problemas con los eventos, pero este sitio te deja algunos datos interesantes sobre lo que pasa con los eventos y el e.which de jQuery.

https://www.west-wind.com/WestwindWebToolkit/samples/Ajax/Html5AndCss3/KeyCodeChecker.aspx

Puedes ver que lo mejor para detectar el tabulador es usar el evento "keydown" y el tabulador tiene el código e.which = 9.

10.- En una página cazas el evento "scroll" de la ventana. Tienes una división en la parte de abajo de la página, suficientemente hacia abajo para que tengas que hacer scroll para llegar a verla. Entonces, cuando llegues a con el scroll la posición (offset) de esa división y comience a verse en la página, haces que cambie su color de fondo.